

BAB I.

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sampah merupakan sisa buangan dari suatu produk atau barang yang sudah tidak digunakan lagi, tetapi masih dapat di daur ulang menjadi barang yang bernilai. Permasalahan sampah sering kali menimbulkan musibah. Saat ini masih banyak orang yang membuang sampah tidak pada tempatnya. Akibat dari hal tersebut, sampah menumpuk tinggi hingga akhirnya diangkut oleh petugas kebersihan tanpa adanya pemilahan terlebih dahulu mana sampah yang masih dapat dimanfaatkan dan tidak. Jarang orang terfikir jika sampah itu bisa dikumpulkan atau ditabung. Sampah dapat menyebabkan pencemaran udara, tanah dan air jika dibuang secara tidak benar dalam hal keseimbangan lingkungan, kesehatan, keselamatan dan pencemaran. (Silmi, Dewi, dan Zoelaeha, 2019)

Untuk menjaga kelestarian lingkungan harus bermula dari diri sendiri dengan memulai melakukan hal kecil. Perubahan yang dilakukan terus menerus dapat ditularkan menjadi kebiasaan masyarakat, sehingga menimbulkan perubahan yang besar. Pengelolaan sampah memiliki beberapa cara, yaitu pengelolaan sampah secara konvensional dan modern. Untuk konvensional seperti yang kita ketahui ada yang namanya pengepul untuk mengambil sampah tersebut, namun cara konvensional ini belum cukup membantu merubah paradigma masyarakat dan cara pengolahan sampah yang modern saat ini adalah didirikannya bank sampah. Aktivitas bank sampah adalah mengumpulkan sampah yang sudah dipisahkan berdasarkan jenisnya kemudian mendistribusikan ke pabrik atau pengepul. Bank sampah dapat mengajarkan masyarakat untuk memisahkan sampah dan meningkatkan kesadaran masyarakat tentang mengelola sampah dengan bijak. Selain itu warga yang menyerahkan dan menabung sampah bisa mendapatkan penghasilan tambahan. (Fakhrun dan Gumilang, 2018)

Bank sampah Karanglo Asri merupakan bank sampah yang berada di Kabangjo, Sidomoyo, Kec Godean, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta. Bank sampah Karanglo Asri ini beroperasi sejak tahun 2017. Dengan

nasabah yang terdaftar sekitar 32 orang. Ketua dari bank sampah ini adalah ibu Dwi Saryanti. Bank Sampah Karanglo Asri ini mempunyai kegiatan menyetorkan atau menabung sampah, yang nantinya sampah yang telah terkumpul dapat ditukar dengan uang. Bank sampah ini juga mempunyai administrasi, akan tetapi masih menggunakan administrasi manual yang rawan akan kesalahan. Dan dari administrasi yang masih manual tersebut menyebabkan pengurus dan nasabah merasa kesulitan mengakses. Jadi, Bank Sampah Karanglo Asri membutuhkan administrasi yang mudah diakses.

Dalam mengatasi permasalahan tersebut, Rofy Anugrah Desrian (2021) melakukan wawancara dengan pengurus dan nasabah. Dalam penelitiannya Rofy Anugrah Desrian (2021) menghasilkan *requirement* yang menjadi dasar pembuatan aplikasi Bank Sampah Karanglo. Namun, *requirement* ini belum pernah dikembangkan lebih lanjut menjadi sebuah aplikasi. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dari *requirement* tersebut, salah satunya dengan melakukan pengembangan aplikasi berupa aplikasi *mobile*. Pada pengembangan *prototype* ini, aplikasi *mobile* cocok untuk Bank Sampah Karanglo karena jaman sekarang pengguna *smartphone* sudah cukup banyak dan dapat digunakan kapanpun dan dimanapun. (Prayitno, Muttaqin, dan Syauqy, 2017). Namun, sebelum melakukan pembuatan aplikasi perlu dilakukan pembuatan *prototype* terlebih dahulu untuk memudahkan para *front-end programmer* dalam pengembangan *interface* aplikasi. (Fauzia, Eka, Syaripudin dan Ichsani, 2018).

Oleh karena itu, penulis akan melakukan pembuatan *prototype mobile*, agar administrasi Bank Sampah Karanglo mudah diakses oleh pengurus dan nasabah.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan masalah yang akan diselesaikan dalam penelitian ini yaitu dari sisi pengurus (Ketua, Sekretaris dan Bendahara) merasa kesulitan dalam hal mengakses administrasi bank sampah karena masih terpusat dalam 1 buku, dan dari sisi nasabah merasa kesulitan dalam mengakses administrasi Bank Sampah Karanglo.

1.3. Batasan Masalah

Mengingat banyaknya perkembangan yang bisa ditemukan dalam permasalahan ini, maka perlu adanya batasan-batasan masalah yang jelas mengenai apa yang dibuat dan diselesaikan dalam program ini. Adapun batasan-batasan masalah pada penelitian ini sebagai berikut:

1. *Prototype mobile* ini hanya ditujukan untuk ketua, sekretaris, bendahara dan nasabah di Bank Sampah Karanglo Asri. Sehingga *prototype* ini tidak menggunakan admin sebagai pengelola aplikasi.
2. Rancangan ini hanya sebatas desain dan pengujian *prototype mobile* saja.
3. Penelitian ini hanya berfokus pada UI (*User Interface*) *mobile*.

Hasil requirement dari Rofy Anugrah Desrian dijadikan acuan dalam penelitian ini.

1.4. Tujuan Tugas Akhir

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat desain *prototype mobile* Bank Sampah Karanglo Asri.

1.5. Manfaat Tugas Akhir

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Pengurus dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam mengelola administrasi bank sampah.
2. Nasabah Bank Sampah Karanglo Asri mendapatkan informasi yang terbaru.
3. *Prototype mobile* Bank sampah Karanglo Asri dapat dikembangkan lagi dalam pembuatan aplikasi.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan berisi pembahasan apa yang akan ditulis disetiap Bab. Sistematika pada umumnya berupa paragraf yang setiap paragraf mencerminkan bahasan setiap Bab.

1.6.1. Bab I Pendahuluan

Menjelaskan latar belakang pemilihan judul, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

1.6.2. Bab II Tinjauan Pustaka dan dasar Teori

Menjelaskan kajian pustaka dari teori-teori yang digunakan sebagai pendukung segala sesuatu yang berhubungan dengan topik penelitian ini.

1.6.3. Bab III Metodologi Penelitian

Menjelaskan metodologi yang digunakan pada penelitian serta membantu rancangan sistem agar dapat diimplementasikan sesuai harapan dengan mengacu pada teori-teori penunjang dan metode yang sudah dijelaskan di Bab II.

1.6.4. Bab IV Hasil Dan Pembahasan

Menjelaskan hasil yang diperoleh dari seluruh rangkaian kegiatan penelitian, serta hasil pengujian terhadap implementasi sistem. Membahas analisa keandalan sistem sesuai teori dan perancangan pada bab-bab sebelumnya.

1.6.5. Bab V Kesimpulan dan Saran

Merupakan penutup yang berisi kesimpulan yang diambil berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.