

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini penggunaan teknologi informasi sudah merambah ke segala bidang, diantaranya bidang kesehatan, bidang ekonomi dan juga bidang pendidikan. Bidang pendidikan merupakan hal yang sangat penting bagi masyarakat saat ini. Seiring perkembangan teknologi yang semakin canggih, maka bidang pendidikan memerlukan peralatan serta fasilitas yang memadai seperti sekolah. Sekolah merupakan suatu lembaga pendidikan yang terstruktur. Dimana suatu lembaga pendidikan memerlukan pengelolaan data yang baik, seperti pengelolaan pada sistem administrasi. Sistem administrasi sendiri memiliki peranan penting dalam mengelola keuangan sekolah khususnya pembayaran SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan).

Berdasarkan sistem pembayaran SPP yang berjalan pada SMK Muhammadiyah 1 Klaten Utara terdapat beberapa masalah diantaranya sistem pembayaran SPP memerlukan waktu yang cukup lama disebabkan proses pembayarannya masih menggunakan tulis tangan dan tertumpuknya data para siswa yang mendaftar sehingga menyulitkan petugas tata usaha dalam poses pencarian data apabila dibutuhkan, dalam proses pembayaran SPP pencatatan data pembayaran dilakukan pada buku penerimaan iuran harian, kemudian disimpan ke dalam buku induk pembayaran, sehingga petugas tata usaha memerlukan waktu yang cukup lama dalam proses mencari dan menyimpan data pembayaran

sedangkan jumlah siswa yang akan melakukan proses pembayaran SPP masih banyak serta kesulitan dalam mencari daftar tunggakan siswa.

Berdasarkan uraian di atas pada akhirnya melakukan pembuatan suatu aplikasi yang dapat mempermudah dan mempercepat proses pembayaran SPP pada sekolah tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang tersebut dapat disimpulkan pokok permasalahan yang dihadapi adalah “Proses pembayaran SPP masih menggunakan sistem lama dengan tulis tangan sehingga perlu adanya sebuah aplikasi yang dapat melakukan proses rekapitulasi data siswa, data pembayaran, dan data laporan pembayaran SPP pada SMK Muhammadiyah 1 Klaten Utara”.

1.3 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah tersebut, maka tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Membuat suatu aplikasi desktop berorientasi objek.
2. Mengganti sistem lama (pengolahan data pembayaran secara tulis tangan) menjadi sistem terkomputerisasi yang lebih sederhana.

1.4 Batasan Masalah

Dikarenakan keterbatasan waktu dalam penyusunan tugas akhir, maka peneliti perlu membatasi masalah yang akan dianalisis. Adapun batasan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Penelitian ini hanya dilakukan pada SMK Muhammadiyah 1 Klaten Utara.
2. Penelitian ini hanya membahas sistem pembayaran SPP pada tahun 2014.
3. Pengelolaan data pembayaran meliputi data petugas, data siswa, data periode kelas, data bulanan, data angsuran dan data pembayaran.
4. Pembuatan laporan meliputi data siswa dan data pembayaran SPP.

1.5 Manfaat

Sistem yang dikembangkan ini dapat digunakan untuk mempermudah proses pembayaran SPP pada SMK Muhammadiyah 1 Klaten Utara.