

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dunia Pendidikan, Perguruan Tinggi (Kampus) sistem informasi akademik tentunya sangat berperan aktif dalam penunjang aktivitas kampus untuk melihat berbagai macam informasi baik informasi kampus, Kartu Rencana Studi (KRS), Kartu Hasil Studi (KHS), Jadwal dan lain sebagainya. Salah satu kegiatan yang berperan penting yang ada pada sistem informasi akademik kampus yaitu proses pengisian Kartu Rencana Studi (KRS).

Kartu Rencana Studi (KRS) merupakan salah satu kegiatan rutin yang selalu dilakukan oleh mahasiswa untuk menentukan kelas perkuliahan dan mata kuliah yang akan diambil disetiap semester. Hal ini menjadikan proses pengisian Kartu Rencana Studi (KRS) sebagai hal yang sangat penting bagi mahasiswa untuk kelancaran dalam mengikuti proses perkuliahan.

Dalam perkembangannya, sekarang ini proses pengisian Kartu Rencana Studi (KRS) yang ada di Perguruan Tinggi berupa layanan *online* berbasis web. Hal ini tentunya mendukung dalam melakukan proses pengisian Kartu Rencana Studi (KRS) dan lain sebagainya. Namun, masih kurang optimal karena mahasiswa yang menggunakan *website* untuk melakukan proses pengisian Kartu Rencana Studi (KRS) harus melakukannya dengan mengakses terlebih dahulu *web browser* seperti Google

Chrome, Mozilla Firefox. Selain itu mahasiswa yang menggunakan *web browser* masih harus memasukan alamat *url* pada *web browser* sehingga cukup menyita waktu mahasiswa pada saat melakukan proses pengisian Kartu Rencana Studi (KRS) dan juga mahasiswa yang mengakses *web browser* menggunakan *smartphone* memungkinkan tampilan sistem berbasis web tidak terlihat sepenuhnya pada layar *smartphone* sehingga menyulitkan mahasiswa pada saat melakukan proses pengisian Kartu Rencana Studi (KRS).

Melihat permasalahan diatas maka diperlukan sebuah sistem yang mampu mengatasi permasalahan tersebut. Dalam hal ini alternatif lain yang akan dilakukan adalah dengan memanfaatkan teknologi *mobile*. Mengingat perkembangan teknologi yang ada saat ini, cukup berpengaruh terhadap sebuah kebutuhan pengaksesan sistem informasi secara cepat, praktis, dan mobilisasi. Dalam perkembangannya, *website* cukup banyak diakses melalui ponsel atau perangkat *mobile*. Hal tersebut memungkinkan dikembangkannya sebuah aplikasi *mobile* sebagai media alternatif untuk melakukan proses pengisian Kartu Rencana Studi (KRS).

Dari penjelasan diatas maka pada penelitian tugas akhir ini akan dirancang sebuah aplikasi *mobile* berbasis sistem operasi Android, mengingat *platform* ini merupakan salah satu sistem operasi *mobile* yang terpopuler dan berkembang saat ini. Dengan adanya pengembangan sistem pengisian Kartu Rencana Studi (KRS) dalam bentuk aplikasi yang mendukung jenis sistem operasi Android dip perangkat *mobile* akan memberikan alternatif tambahan bagi mahasiswa untuk mengakses proses pengisian

Kartu Rencana Studi (KRS) kapanpun dan dimanapun sehingga lebih praktis dan efisien.

Dari implementasi aplikasi tersebut diharapkan mahasiswa selaku pengguna (*user*) dapat menggunakan layanan seperti pengisian Kartu Rencana Studi (KRS), melihat Informasi KRS dan melihat Kartu Hasil Studi (KHS) akan lebih mudah pengaksesan melalui ponsel atau perangkat *mobile* berbasis sistem operasi Android.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas dalam penelitian tugas akhir ini penulis mengangkat tema dengan judul “*Pengembangan Aplikasi KRS Online Pada Smartphone Berbasis Android*”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan sebuah permasalahan sebagai berikut:

1. Masih kurang optimal proses pengisian Kartu Rencana Studi (KRS) berbasis web, karena dalam prosesnya pengguna masih menggunakan *web browser*
2. Pemanfaatan *web browser* untuk melakukan proses pengisian Kartu Rencana Studi (KRS) cukup menyita waktu mahasiswa karena masih harus mengakses terlebih dahulu Google Chrome, Mozilla Firefox dan memasukan alamat *url* pada *web browser*
3. Pengguna yang mengakses *web browser* menggunakan *smartphone* memungkinkan tampilan sistem berbasis *web* tidak terlihat sepenuhnya pada layar *smartphone*

sehingga menyulitkan mahasiswa pada saat melakukan proses pengisian Kartu Rencana Studi (KRS)

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini antara lain yaitu untuk membangun sebuah sistem pengisian Kartu Rencana Studi (KRS) berupa layanan *online* berbasis Android sebagai media alternatif kepada mahasiswa untuk melakukan proses pengisian Kartu Rencana Studi (KRS) kapanpun dan dimanapun sehingga lebih praktis dan efisien.

1.4 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini yaitu untuk meningkatkan layanan kepada mahasiswa dalam melakukan proses pengisian Kartu Rencana Studi (KRS), melihat Kartu Hasil Studi (KHS) dan melihat informasi KRS dengan menggunakan teknologi *mobile* berbasis sistem operasi Android