

## INTISARI

Teknologi informasi sangat bermanfaat untuk meringankan pekerjaan dalam berbagai bidang, salah satunya pada bidang *game* industri yang dalam hal ini adalah gam berjudul *Kantai Collection (Kancolle)*. Dari hasil penelitian awal pada game ini menggunakan fungsi *routing* untuk menuju ke *Boss node* yang bisa dihitung menggunakan sebuah rumus yang sudah ditetapkan oleh pihak *game developer* dan lebih dikenal dengan rumus ELOS, dan karena rumus rumit ini sulit untuk dihitung secara manual banyak *player* merasa sulit untuk menghitungnya, aplikasi ini dibuat dengan bahasa pemrograman C# supaya mudah disebarluaskan ke para *player* yang bermain game ini maka dibuatlah aplikasi untuk membantu para *player* untuk menghitung hasil dari rumus ini. Dari hasil implementasi dan pengujian aplikasi ELOS Kalkulator diketahui *player* jadi lebih mudah untuk menghitung rumus ELOS dan membantu *routing* menuju ke *Boss node*.

**Kata Kunci** – Aplikasi, *Kancolle*, ELOS, Kalkulator, C#

## ABSTRACT

*Information Technology is useful to reduce the workload of many jobs, such as in game industry that in this case is a game titled Kantai Collection (Kancolle). From the first research on this game, this game is using a function called routing to go to the Boss node that can be calculated with a formula that has been set by the game developer and well known as the ELOS formula, and because this formula is difficult to be calculated by manual means many players find it difficult to calculate it, so an application is being made to help players to calculate this formula, this application is made using C# programming language to make it easier to be distributed to players that play this game. From the implementation results and test results of ELOS Calculator application, I found out that players are easier to calculate the ELOS formula and help their routing way to the Boss node.*