

KARYA TULIS ILMIAH

**PENGARUH PENGGUNAAN *VIDEO GAME* DENGAN
TEKNOLOGI *VIRTUAL REALITY* TERHADAP NYERI
PASIEN ANAK MASA OPERASIONAL KONKRIT
SAAT PREPARASI KAVITAS GIGI
DI RSGM UMY**

**Disusun untuk Memenuhi Sebagian Syarat Memperoleh Derajat Sarjana
Kedokteran Gigi pada Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan
Universitas Muhammadiyah Yogyakarta**



**Disusun oleh
EZA MAR'ATUN SHOLIAH
20120340001**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN DOKTER GIGI
FAKULTAS KEDOKTERAN DAN ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
2016**

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Eza Mar'atun Sholihah

NIM : 20120340001

Program Studi : Pendidikan Dokter Gigi

Fakultas : Kedokteran dan Ilmu Kesehatan

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa Karya Tulis Ilmiah yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi manapun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir Karya Tulis Ilmiah ini.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan Karya Tulis Ilmiah ini hasil jiplakan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Yogyakarta, 19 Mei 2016
Yang membuat pernyataan,

Eza Mar'atun Sholihah

HALAMAN MOTTO

“O you who believe! When it is said to you, Make room in (your) assemblies, then make ample room, Allah will give you ample, and when it is said: Rise up, then rise up. Allah will exalt those of you who believe, and those who are given knowledge, in high degrees; and Allah is Aware of what you do.”

(Al-Mujadilah : 11)

“Hidup penuh pilihan. Apa yang kamu pilih hari ini akan menentukan masa depanmu.”

“Be number one, be different and be the best!”

HALAMAN PERSEMBAHAN

Saya persembahkan Karya Tulis Ilmiah ini kepada:
Kedua orang tua yang saya cintai, Mamah Hj. Dedeh Sadiyah dan Bapak H. Yayat Dimiyat yang selalu mendo'akan dan mendukung, juga menjadi penyemangat hidup..
Kakak-kakak yang saya sayangi, Widanengsih, Kurniasih dan Duriah Agustina Merdekawati yang telah mendukung dan menyemangati..

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah dengan judul “Pengaruh Penggunaan *Video Game* dengan Teknologi *Virtual Reality* Terhadap Nyeri Pasien Anak Masa Operasional Konkrit Saat Preparasi Kavitas Gigi di RSGM UMY”. Penulisan Karya Tulis Ilmiah ini dimaksudkan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar Sarjana Kedokteran Gigi Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Penyusunan Karya Tulis Ilmiah ini dapat terselesaikan tidak lepas dari dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. dr. H. Ardi Pramono, Sp. An., M. Kes selaku Dekan Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
2. drg. Hastoro Pintadi, Sp. Pros selaku Kepala Program Studi Pendidikan Dokter Gigi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
3. drg. Alfini Octavia, Sp. KGA selaku dosen pembimbing Karya Tulis Ilmiah yang telah banyak memberikan bimbingan, motivasi dan mengarahkan penulis dari awal mulai penulisan hingga Karya Tulis Ilmiah ini selesai.
4. drg. Laelia Dwi Anggraini, Sp. KGA selaku penguji ujian Karya Tulis Ilmiah yang bersedia meluangkan waktunya kepada penulis.
5. drg. Iwan Dewanto, MM. selaku Direktur RSGM UMY yang telah memberikan izin penelitian.
6. drg. Ana Medawati, M. Kes selaku Ketua Komite Etik RSGM UMY yang telah memberikan izin penelitian, juga selaku dosen pembimbing akademik yang telah memberikan pengarahan.
7. drg. Dwi Aji Nugroho, MDSc selaku dosen penanggung jawab blok Metodologi Penelitian yang banyak memberikan pengarahan.
8. Seluruh dosen Program Studi Pendidikan Dokter Gigi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta beserta staf terkait yang telah membantu kelancaran dalam menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah ini.
9. Bapak H. Yayat Dimyat dan Ibu Hj. Dedeh Sadiyah selaku orang tua yang telah memberikan kasih sayang dan perhatian, selalu mendo'akan dan mendukung penulis.
10. Aji Argo Putro dan Aditya herwanto selaku teman satu bimbingan yang selalu mendukung penulis dari awal mulai penulisan hingga Karya Tulis Ilmiah ini selesai.
11. Teman-teman terbaik Nabila Yusaf, Alninda Sukma Hutami, Hafida Setiasri dan Muhammad Aditya Seto Nugroho yang telah mendukung dan memberi semangat.
12. Semua teman-teman seperjuangan angkatan 2012 Program Studi Pendidikan Dokter Gigi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

13. Partner seperjuangan dalam membimbing di asrama, mba Niken Aji Santi dan Musyarrifah Itsnaini serta adik-adik di Usrah Maimunah Binti Al-Harits dan Usrah Chamamah Soeratno Unires Putri UMY yang telah mendukung dan memberi bantuan.
14. Semua pihak yang telah memberikan bantuan baik moral maupun material yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang berlipat ganda atas amal dan bantuan yang telah diberikan kepada penulis.

Penulis menyadari Karya Tulis Ilmiah ini masih jauh dari kesempurnaan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak untuk penulisan yang lebih baik. Semoga Karya Tulis Ilmiah ini dapat bermanfaat bagi kemajuan ilmu Kedokteran Gigi serta khususnya bagi pembaca.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 19 Mei 2016

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
INTISARI.....	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian.....	6
E. Keaslian Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Telaah Pustaka	9
1. Nyeri	9
2. Preparasi Kavitas Gigi	14
3. Manajemen Perilaku Pasien Anak	15
4. <i>Video Game</i>	17
5. Teknologi <i>Virtual Reality</i>	18
6. Psikologi Perkembangan Anak.....	19
B. Landasan Teori	23
C. Kerangka Konsep	25
D. Hipotesis	26
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Desain Penelitian	27
B. Populasi dan Sampel Penelitian.....	27
C. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	29
D. Variabel Penelitian	29
E. Definisi Operasional.....	30
F. Alat dan Bahan Penelitian	30
G. Jalannya Penelitian	31
H. Alur Penelitian.....	32
I. Analisis Data	32

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian.....	33
B. Pembahasan	36
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan.....	39
B. Saran	39
DAFTAR PUSTAKA	41
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Karakteristik pasien anak masa operasional konkrit saat preparasi kavitas gigi di RSGM UMY	33
Tabel 2. Distribusi frekuensi nyeri pasien anak masa operasional konkrit saat preparasi kavitas gigi di RSGM UMY	34
Tabel 3. Hasil analisis uji beda <i>Mann-Whitney</i> kelompok perlakuan dan kontrol terhadap nyeri pasien anak masa operasional konkrit saat preparasi kavitas gigi di RSGM UMY	35
Tabel 4. Hasil regresi linier pengaruh <i>video game</i> dengan teknologi <i>virtual reality</i> terhadap nyeri pasien anak masa operasional konkrit saat preparasi kavitas gigi di RSGM UMY	35

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Kerangka Konsep	25
Gambar 2. Alur Penelitian.....	32