

KARYA TULIS ILMIAH

**PENGARUH TEKNIK DISTRAKSI DENGAN VIDEO KARTUN
MENGUNAKAN *VIRTUAL REALITY* TERHADAP AMBANG
RASA SAKIT PASIEN ANAK 7 – 11 TAHUN PADA PROSEDUR
PREPARASI KAVITAS DI RSGM UMY**

**Disusun untuk Memenuhi Sebagian Syarat Memperoleh Derajat Sarjana
Kedokteran Gigi pada Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan
Universitas Muhammadiyah Yogyakarta**



Disusun Oleh :

**AJI ARGO PUTRO
20120340104**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN DOKTER GIGI
FAKULTAS KEDOKTERAN DAN ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

2016

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Aji Argo Putro

NIM : 20120340104

Program Studi : Pendidikan Dokter Gigi

Fakultas : Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa karya tulis ilmiah yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi manapun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka dibagian akhir karya tulis ilmiah ini.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil jiplakan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Yogyakarta, 19 Mei 2016

Yang membuat pernyataan

Aji Argo Putro

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum wr. wb.

Puji syukur kehadiran Allah SWT karena atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga karya tulis ilmiah berjudul **“PENGARUH TEKNIK DISTRAKSI DENGAN VIDEO KARTUN MENGGUNAKAN *VIRTUAL REALITY* TERHADAP AMBANG RASA SAKIT PASIEN ANAK 7-11 TAHUN PADA PROSEDUR PREPARASI KAVITAS DI RSGM UMY”** ini dapat diselesaikan. Shalawat dan salam kami hantarkan untuk nabi Muhammad SAW. Penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada dosen pembimbing, dalam hal ini yaitu drg. Alfini Octaviani karena telah meluangkan waktunya untuk membimbing penulis hingga saat ini. Penulis juga mengucapkan terimakasih kepada kedua orang tua yang telah memberikan pendidikan kepada penulis hingga saat ini. Harapan penulis melalui karya tulis ini penulis dapat memberikan manfaat baik bagi penulis sendiri dan masyarakat serta lingkungan.

Yogyakarta, 19 Mei 2016

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN KTI.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
INTISARI.....	ix
<i>ABSTRACT</i>	x
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Perumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
E. Keaslian Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Telaah Pustaka	7
1. Nyeri.....	7
2. Anak-Anak	11
3. Teori Perkembangan Kognitif Anak	15
4. <i>Virtual Reality</i>	19
5. Pengukuran Rasa Nyeri.....	20
6. Media.....	22
B. Landasan Teori.....	25
C. Kerangka Konsep.....	28
D. Hipotesis.....	29
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Desain Penelitian.....	30
B. Tempat dan Waktu	30
C. Populasi dan Sampel	30
D. Kriteria Ekslusi dan Inklusi.....	32
E. Variabel Penelitian dan Definisi Operasional	32
F. Instrumen Penelitian.....	34
G. Cara Kerja	35
H. Alur Penelitian	36
I. Analisis Data	37
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian	38
1. Tingkat Ambang Nyeri Pasien Anak	38
2. Uji Normalitas Data	42
3. Uji Hipotesis	43

4. Tes Uji Regresi Linear	43
B. Pembahasan.....	44
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	49
B. Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA	51
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Tingkat ambang rasa nyeri pada pasien kontrol anak	39
Tabel 2. Tingkat ambang rasa nyeri pada pasien anak kelompok intervensi.....	40
Tabel 3. Karakteristik pasien gigi anak usia 7-11 tahun	40
Tabel 4. Tabel hasil persentase pengukuran ambang rasa nyeri anak.....	41
Tabel 5. tabel nilai metrik WBFPS	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Penampang <i>virtual reality goggles</i> (Desai <i>et al</i> ,2014).....	20
Gambar 2. <i>Wong Baker Face Pain Rating Scale</i> (www.snipview.com).....	21
Gambar 3. Kerangka Konsep	28
Gambar 4. Alur Penelitian.....	36