

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sejalan dengan era teknologi, perkembangan teknologi informasi dalam sistem kegiatan pendidikan sekolah dasar menjadi suatu kebutuhan untuk bisa mendukung berbagai aktifitas secara efektif dan efisien. Suatu sistem yang memberikan peningkatan kinerja dalam bidang pengolahan maupun penyimpanan informasi dengan tujuan agar proses yang terjadi dapat menghemat waktu, tenaga, dan biaya adalah sistem yang dibutuhkan untuk membantu meningkatkan penyajian laporan data akademik siswa secara digital yang dapat menunjang keunggulan sekolah.

SD Negeri 06 Koto Salak merupakan salah satu instansi pemerintah yang menyelenggarakan program pendidikan yang berhubungan dengan ilmu pengetahuan. Pada saat ini penyimpanan data akademik masih dilakukan secara manual, yaitu dengan cara tulis tangan kedalam suatu kertas dokumen. Data-data akademik siswa yang terdahulu pun sudah tidak semuanya ada, dikarenakan hilangnya kertas dokumen, dan rusaknya kertas dokumen tersebut. Selain itu, pencarian data akademik siswa pada saat ini tergolong memakan banyak waktu, misalnya saja pada saat kepala sekolah memerlukan data akademik siswa, petugas tata usaha harus membuka halaman per halaman kertas dokumen untuk mencari data akademik siswa tersebut.

Dengan sistem yang ada pada saat ini, tentu ada beberapa kendala dalam penyimpanan maupun pencarian data akademik siswa yang begitu banyak. Hal ini membuat pegawai tata usaha memerlukan banyak waktu dalam pencarian data akademik siswa tersebut. Oleh karena itu, dibutuhkan sistem informasi terkomputerisasi yang mampu menyimpan dan melakukan pencarian data akademik siswa dalam bentuk digital.

Dari latar belakang diatas, maka peneliti akan membangun sebuah aplikasi sistem informasi akademik sekolah dasar berbasis *desktop*. *Software* pendukung

yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi tersebut adalah *Microsoft Visual Studio 2013*, dan *Microsoft SQL Server 2014* sebagai media penyimpanan.

1.2 Identifikasi Masalah

Sekolah Dasar merupakan salah satu jenjang pendidikan yang belum banyak menggunakan sistem informasi terkomputerisasi dalam media penyimpanan, maupun penyajian data akademik siswa.

Pada saat ini penyimpanan data akademik siswa masih dilakukan secara manual, yaitu dengan cara tulis tangan kedalam suatu kertas dokumen. Data-data akademik siswa yang terdahulu pun sudah tidak semuanya ada, dikarenakan hilangnya kertas dokumen, dan rusaknya kertas dokumen tersebut.

Dan dalam hal pencarian data akademik siswa pada saat ini tergolong memakan banyak waktu, misalnya pada saat kepala sekolah memerlukan data akademik siswa untuk keperluan lomba maupun beasiswa, petugas tata usaha harus membuka halaman per halaman kertas dokumen untuk mencari data akademik siswa tersebut.

1.3 Tujuan

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka tujuan penelitian ini adalah membangun sistem informasi akademik sekolah dasar berbasis *desktop* yang dapat digunakan di Sekolah Dasar Negeri 06 Koto Salak. Pembangunan aplikasi tersebut bertujuan untuk menyajikan informasi secara digital kepada *user* mengenai data akademik siswa.

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat yang didapatkan dari penelitian adalah sebagai berikut:

1. Dapat membantu dalam menyajikan informasi data akademik siswa.
2. Dapat menghemat waktu untuk melakukan pencarian data akademik siswa.
3. Secara digital data akademik siswa tidak akan rusak.

1.5 Sistem Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab I menjelaskan tentang pendahuluan yang meliputi latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan, manfaat, dan sistem penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Bab II berisi tentang uraian sistematis tentang hasil-hasil penelitian yang didapat dari penelitian terdahulu oleh peneliti dan ada hubungan dengan penelitian yang akan dilakukan. Di bab ini juga menjelaskan tentang arsitektur perangkat lunak yang digunakan.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab III berisi tentang alat dan bahan yang akan digunakan untuk membuat aplikasi, analisa kebutuhan dan perancangan sistem dengan menggunakan diagram UML (*Unified Modeling Language*). Pada bab ini juga akan menjelaskan tentang rancangan antarmuka desain aplikasi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab IV berisi tentang hasil dari penelitian yang dilakukan serta membahas tentang hasil pengujian terhadap aplikasi yang dibuat.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab V berisi tentang kesimpulan dari penelitian yang dilakukan serta saran-