

BAB I.

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Salah satu masalah yang muncul di lingkungan adalah masalah sampah. Beberapa orang masih membuang sampah sembarangan atau membuang sampah tanpa memperhatikan sampah organik dan non-organik. Hal inilah yang menjadi salah satu penyebab terjadinya bencana seperti banjir, maka dari itu sangat diperlukan penanganan terhadap sampah-sampah tersebut. Seperti yang kita ketahui pengelolaan sampah itu tidaklah mudah, melainkan sangat kompleks. (Suryani, 2014)

Pengelolaan sampah mencakup semua kegiatan mulai dari timbulan sampah hingga pembuangan akhir. Secara umum kegiatan pengelolaan sampah meliputi pengendalian timbulan sampah, pengumpulan sampah, pengangkutan, pengolahan, dan pengelolaan sampah (Sejati, 2009). Untuk mengatasi pengelolaan sampah tersebut salah satunya yaitu melakukan upaya pengembangan Bank Sampah, dimana upaya ini bermaksud untuk mengedukasi masyarakat agar sampah tersebut dapat menghasilkan sesuatu yang bermanfaat seperti dibuat kerajinan ataupun dapat dijual ke pengepul sampah, dengan harapan upaya tersebut dapat menanggulangi masalah sampah sekaligus menumbuhkan kesadaran masyarakat terhadap sampah. (Suryani, 2014)

Bank Sampah Karanglo Asri adalah bank sampah yang berlokasi di Kabangjo, Sidomoyo, kecamatan Godean, kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta yang berdiri sejak tahun 2016 dan didirikan oleh ibu-ibu disana dengan cara musyawarah. Dari tahun 2016-2021, Bank Sampah Karanglo Asri dipimpin oleh ibu Anti, dibantu oleh ibu Umi sebagai sekretaris, ibu Sri sebagai bendahara dan memiliki anggota sebanyak 32 orang. Sama seperti bank sampah pada umumnya, Bank Sampah Karanglo Asri memiliki kegiatan-kegiatan yaitu setor sampah dan tarik saldo tabungan, dimana anggota bank sampah dapat menukarkan sampah yang sudah disetor ke dalam bentuk uang. Namun, pembukuan terkait

penjualan, penimbangan, dan tabungan di Bank Sampah Karanglo Asri masih menggunakan cara yang manual yang mana dapat menimbulkan *human error*. Sehingga, Bank Sampah Karanglo membutuhkan administrasi yang dapat terkomputerisasi untuk mengatasi masalah tersebut.

Dalam mengatasi permasalahan tersebut, Rofy Anugrah Desrian (2021) telah melakukan wawancara dengan pengurus dan nasabah Bank Sampah Karanglo Asri. Dalam penelitiannya, Rofy Anugrah Desrian (2021) menghasilkan *requirement* yang nantinya menjadi dasar dalam pembuatan aplikasi Bank Sampah Karang Asri. Namun, *requirement* tersebut belum pernah dikembangkan lebih lanjut menjadi sebuah aplikasi. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dari *requirement* tersebut, salah satunya yaitu dengan melakukan pengembangan aplikasi berupa aplikasi *website*. Aplikasi *website* cocok untuk pengolahan administrasi Bank Sampah Karanglo Asri yang belum terkomputerisasi karena *website* dapat diakses kapanpun dan dimanapun tanpa mengunduh aplikasi terlebih dahulu, selama masih ada pada jangkauan internet. (Handoyo, Prasetijo, dan Syamhariyanto 2008). Namun, sebelum dilakukan pembuatan aplikasi *website*, perlu dilakukan pembuatan *prototype* lebih dahulu agar sistem yang dibuat sesuai dengan keinginan *user*. (Zailani, Perdananto, dan Ardhiansyah, 2020).

Oleh karena itu, penulis akan melakukan pembuatan *prototype website* dari hasil *requirement* agar Bank Sampah Karanglo Asri memiliki *website* yang *user friendly* dan dapat mengakses administrasi dengan mudah.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan masalah yang akan diselesaikan yaitu:

1. Dari sisi pengurus (Ketua, Sekretaris, dan Bendahara) merasa sulit ketika mengakses administrasi Bank Sampah Karanglo Asri
2. Nasabah kesulitan mengakses administrasi Bank Sampah Karanglo Asri.

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, adapun batasan-batasan masalah pada penelitian ini sebagai berikut:

1. Penelitian ini hanya berfokus pada desain dan pengujian *prototype website* Bank Sampah Karanglo Asri.
2. *Prototype website* ini hanya ditujukan untuk ketua, sekretaris, bendahara, dan nasabah di Bank Sampah Karanglo Asri. Sehingga, *prototype* ini tidak menggunakan admin sebagai pengelola aplikasi.
3. Penelitian ini hanya berfokus pada UI (*User Interface*) *website*.
4. Hasil *requirement* dari Rofy Anugrah Desrian dijadikan acuan dalam penelitian ini.

1.4. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat *prototype website* Bank Sampah Karanglo Asri.

1.5. Manfaat

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Meningkatkan efektifitas dan efisiensi pengurus dalam mengelola administrasi bank sampah.
2. Nasabah mendapatkan informasi-informasi terbaru yang ada di Bank Sampah Karanglo Asri.
3. *Prototype website* Bank Sampah Karanglo Asri dapat dikembangkan lagi menjadi aplikasi *website*.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1.6.1. Bab I Pendahuluan

Menjelaskan pendahuluan yang meliputi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

1.6.2. Bab II Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori

Menjelaskan tinjauan pustaka dan teori-teori penunjang sebagai dasar dalam penelitian ini.

1.6.3. Bab III Metodologi

Menjelaskan metodologi yang akan digunakan pada penelitian dan membuat rancangan sistem agar dapat diimplementasikan sesuai harapan dengan mengacu pada teori-teori penunjang yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya.

1.6.4. Bab IV Hasil dan Pembahasan

Menjelaskan hasil yang diperoleh dari rangkaian kegiatan dalam penelitian ini dan dilakukan pengujian terhadap hasil implementasi sistem, kemudian melakukan analisa agar sistem berjalan sesuai dengan perancangan pada bab sebelumnya.

1.6.5. Bab V Kesimpulan dan Saran

Merupakan penutup yang berisi kesimpulan yang diambil dari penelitian ini dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.