

## HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Muhammad Miftah  
NIM : 20180140016  
Program Studi : Teknologi Informasi  
Judul : PENGEMBANGAN APLIKASI *LEARNING*  
*MANAGEMENT SYSTEM*(LMS) WEBSITE  
BERIBAHASA UNTUK MENINGKATKAN  
KUALITAS BELAJAR BAHASA

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri dan belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan disuatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang sepengetahuan saya dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 09 April 2022



**Muhammad Miftah**

NIM 20180140016

## **HALAMAN MOTTO**

“

Cintai Prosesnya Nikmati Hasilnya

“

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Skripsi ini dipersembahkan untuk:

1. Untuk diri saya sendiri
2. Emak dan Almarhum bapak yang sudah merawat saya dengan baik sehingga saya sampai sejauh ini, yang selalu mendoakan, mengingatkan untuk selalu rendah diri.
3. Kakak saya terutama Teh Neneng yang sudah membiayai kuliah adik nya ini, dan juga The Ai yang selalu mendorong dan mendukung segala keputusan yang saya buat demi kebaikan diri saya sendiri.
4. Kakak-kakak saya yang lain, yang selalu mendoakan dalam diam.
5. Kamu, Pasangan hidupku yang entah siapa.
6. Staf Pembinaan Unires UMY yang telah menjadi keluarga saya di Jogja
7. Teman-teman di Beribahasa yang sudah memberikan banyak saya pelajaran tentang bisnis, begitu juga tentang skripsi ini.
8. Teman-teman Usrah Ali angkatan 2018 yang jadi teman main selama ini.
9. Teman-teman Teknologi Informasi Angkatan 2018.
10. Laptop Ku yang selalu menyala dan tidak pernah mati saat penelitian ini dilakukan, 9. Serta kalian semua, yang tidak bisa disebutkan satu-persatu, yang memberikan canda, tawa, rasa kesal, marah, dan berbagi cerita baik suka maupun duka selama proses pengerjaan skripsi ini.

## KATA PENGANTAR

Bismillah, Assalamualaikum Wr. Wb. Segala puji bagi Allah SWT. Tuhan Semesta Alam, Yang Maha Mengetahui dan Maha Kuasa yang telah memberikan izin untuk bisa menyelesaikan Skripsi ini. Salawat dan Salam selalu kita haturkan pada junjungan kita Nabi Muhammad SAW. Yang semoga di hari kiamat nanti kita bisa mendapatkan Syafaat nya. Amin. Setelah beberapa bulan pengerjaan, akhirnya Skripsi ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya atas segala bantuan dalam penyelesaiannya kepada:

1. Allah SWT. Yang telah memberikan kesehatan, kemampuan, semangat, energi dan kemudahan, baik dalam proses berpikir maupun dalam proses penulisan sehingga dapat diselesaikannya skripsi ini tanpa halangan apapun, meskipun manusia ini masih memiliki banyak dosa,
2. Bapak Ir. Asroni, S.T., M.Eng., selaku Pembimbing I sekaligus Kepala Program Studi Teknologi Informasi yang selalu membimbing dan memberikan ilmu kepada penulis sehingga penelitian ini dapat diselesaikan,
3. Bapak Cahya Damarjati, S.T., M.Eng., selaku Pembimbing II yang juga membimbing dan mengarahkan penulis dalam penyusunan skripsi ini,
4. Segenap Civitas Akademika Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, baik di tingkat Jurusan, Fakultas dan Universitas yang mengarahkan dan membantu proses administrasi penyelesaian skripsi ini,
5. Segenap Civitas Unires sebagai keluarga dan partner penyelesaian skripsi ini hingga akhir.
6. Dan Tim Beribahasa sebagai partner belajar bisnis saya yang juga membantu pengembangan skripsi ini.

Akhir kata, Skripsi dengan judul Pengembangan Aplikasi *Learning Management System (LMS) Website Beribahasa Untuk Meningkatkan Kualitas Belajar Bahasa* yang masih memiliki banyak kekurangan serta perlu adanya kritik dan saran ini, semoga dapat memberikan manfaat bagi setiap pembaca.

## Daftar Isi

HALAMAN PENGESAHAN I .....	i
HALAMAN PENGESAHAN II .....	ii
HALAMAN MOTTO .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
INTISARI.....	vii
ABSTRACT.....	viii
Daftar Isi.....	ix
Daftar Gambar.....	xii
Gambar Tabel.....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	3
1.3. Tujuan Penelitian.....	3
1.4. Manfaat Penelitian.....	3
1.1.1. Bagi Beribahasa .....	3
1.1.2. Bagi Pelanggan.....	3
1.5. Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1. Tinjauan Pustaka .....	5
2.2. Landasan Teori .....	7
2.2.1. Website .....	7
2.2.2. WordPress.....	8
2.2.3. Plugin.....	8
2.2.4. Aplikasi Berbasis Web.....	8
2.2.5. <i>Content Management System (CMS)</i> .....	9
2.2.6. Domain dan Hosting .....	9
2.2.7. <i>Learning Management System (LMS)</i> .....	9
2.2.8. <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i> .....	10
2.2.9. Waterfall .....	10
2.2.10. MidTrans.....	10

BAB III METODE PENELITIAN.....	11
3.1. Profile Tempat Penelitian .....	11
3.2. Metode Pengembangan Sistem .....	11
3.2.1. Analisis .....	12
3.2.2. <i>Design</i> .....	12
3.2.3. Implementasi.....	13
3.2.4. Testing .....	13
3.2.5. Pengembangan.....	13
3.2.6. Pemeliharaan.....	14
3.3. Alat dan Bahan .....	14
3.3.1. Hardware.....	14
3.3.2. <i>Software</i> .....	14
3.4. Arsitektur Web .....	14
3.5. Metode Pembayaran .....	16
3.6. Analisis Kebutuhan <i>User</i> .....	16
3.7. Rancangan Sistem .....	17
3.7.1. <i>Use Case Diagram</i> .....	17
3.7.2. <i>Activity Diagram</i> .....	19
3.8. Rancangan Antarmuka ( <i>User Interface</i> ) .....	38
3.8.1. Rancangan Antar Muka Halaman Utama (Beranda) .....	38
3.8.2. Rancangan Antar Muka Halaman <i>Dashboard</i> .....	39
3.8.3. Rancangan Antar Muka Detail <i>Course</i> .....	40
3.8.4. Rancangan Antar Muka Halaman Artikel .....	40
3.8.5. Rancangan Antar Muka Halaman Daftar.....	41
3.8.6. Rancangan Antar Muka Halaman <i>Login</i> .....	42
3.8.7. Rancangan Antar Muka Halaman Profile Tutor .....	42
3.8.8. Rancangan Antar Muka Halaman <i>Course</i> .....	42
3.8.9. Rancangan Antar Muka Feedback Rating .....	43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	44
4.1. Pengembangan Sistem.....	44
4.1.1. Instalasi Aplikasi Server .....	44
4.1.2. Hosting dan Domain .....	44

4.2. Implementasi Antar Muka.....	45
4.2.1. Halaman <i>login</i> .....	45
4.2.2. Halaman register.....	46
4.2.3. Halaman Beranda.....	47
4.2.4. Halaman <i>Dashboard</i> .....	48
4.2.5. Halaman detail <i>Course</i> .....	49
4.2.6. Halaman Artikel.....	50
4.2.7. Halaman <i>Course</i> .....	51
4.2.8. Halaman Profile Tutor.....	52
4.2.9. Popup Feedback rating.....	53
4.3. Pengujian Sistem.....	54
4.4. <i>User Acceptance</i> .....	59
4.5. Pembahasan.....	62
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>63</b>
5.1. Kesimpulan.....	63
5.2. Saran.....	63
Daftar Pustaka.....	64

## Daftar Gambar

Gambar 3. 1 Logo Beribahasa.....	11
Gambar 3. 2 <i>Software Development Life Cycle</i> .....	12
Gambar 3. 3 Arsitektur Web .....	15
Gambar 3. 4 Alat Pembayaran .....	16
Gambar 3. 5 Sumber data.....	17
Gambar 3. 6 <i>Use Case Diagram</i> .....	18
Gambar 3. 7 Diagram - <i>Activity Diagram</i> - Menambah <i>Course</i> .....	19
Gambar 3. 8 Diagram - <i>Activity Diagram</i> - Menghapus <i>Course</i> .....	20
Gambar 3. 9 Diagram - <i>Activity Diagram</i> - Mengubah <i>Course</i> .....	21
Gambar 3. 10 Diagram - <i>Activity Diagram</i> - Membaca <i>Course</i> .....	22
Gambar 3. 11 Diagram - <i>Activity Diagram</i> - Menambahkan <i>Quiz</i> .....	23
Gambar 3. 12 Diagram - <i>Activity Diagram</i> - Menghapus <i>Quiz</i> .....	24
Gambar 3. 13 Diagram - <i>Activity Diagram</i> - Mengubah <i>Quiz</i> .....	25
Gambar 3. 14 Melihat <i>Quiz</i> .....	26
Gambar 3. 15 Diagram - <i>Activity Diagram</i> - Membuat <i>meeting Zoom</i> .....	26
Gambar 3. 16 Diagram - <i>Activity Diagram</i> - Membeli <i>Course</i> .....	27
Gambar 3. 17 Diagram - <i>Activity Diagram</i> - Melanjutkan <i>Course</i> .....	28
Gambar 3. 18 Diagram - <i>Activity Diagram</i> - Melihat Nilai <i>Course</i> .....	28
Gambar 3. 19 Diagram - <i>Activity Diagram</i> - Request <i>Course</i> .....	29
Gambar 3. 20 Diagram - <i>Activity Diagram</i> - <i>QnA</i> .....	30
Gambar 3. 21 Diagram - <i>Activity Diagram</i> - Answer <i>QnA</i> .....	31
Gambar 3. 22 Diagram - <i>Activity Diagram</i> - Comment.....	32
Gambar 3. 23 Diagram - <i>Activity Diagram</i> - Diagnostic Tes .....	33
Gambar 3. 24 Diagram - <i>Activity Diagram</i> – Download Sertifikat .....	34
Gambar 3. 25 Diagram - <i>Activity Diagram</i> - Menambah Artikel .....	35
Gambar 3. 26 Diagram - <i>Activity Diagram</i> - Menghapus Artikel.....	36
Gambar 3. 27 Diagram - <i>Activity Diagram</i> - Mengubah Artikel .....	37
Gambar 3. 28 Diagram - <i>Activity Diagram</i> - Membaca Artikel .....	38
Gambar 3. 29 Rancangan Antarmuka Beranda.....	39
Gambar 3. 30 Rancangan Antar Muka Halaman .....	40



Gambar 3. 31 Rancangan Antar Muka Detail <i>Course</i> .....	40
Gambar 3. 32 Rancangan Antar Muka Artikel .....	41
Gambar 3. 33 Rancangan Antar Muka Daftar .....	41
Gambar 3. 34 Rancangan Antar Muka <i>Login</i> .....	42
Gambar 3. 35 Rancangan Antar Muka Profile .....	42
Gambar 3. 36 Rancangan Antar Muka <i>Course</i> .....	43
Gambar 3. 37 Rancangan Antar Muka feedback .....	43
Gambar 3. 38 Halaman Profile Tutor .....	52
Gambar 4. 1 Laragon.....	44
Gambar 4. 2 CPanel Niagahoster .....	45
Gambar 4. 3 Tampilan <i>Login</i> .....	45
Gambar 4. 4 Tampilan Daftar .....	46
Gambar 4. 5 Tampilan Beranda .....	47
Gambar 4. 6 Tampilan <i>Dashboard</i> .....	48
Gambar 4. 7 Tampilan Detail <i>Course</i> .....	49
Gambar 4. 8 Tampilan Artikel .....	50
Gambar 4. 9 Tampilan Pelajaran.....	51
Gambar 4. 10 Tampilan Popup Feedback .....	53
Gambar 4. 11 <i>User Acceptance -Q1</i> .....	59
Gambar 4. 12 <i>User Acceptance-Q2</i> .....	60
Gambar 4. 13 <i>User Acceptance-Q3</i> .....	60
Gambar 4. 14 <i>User Acceptance-Q4</i> .....	60
Gambar 4. 15 <i>User Acceptance-Q5</i> .....	61
Gambar 4. 16 <i>User Acceptance-Q6</i> .....	61
Gambar 4. 17 <i>User Acceptance-Q7</i> .....	61

**Gambar Tabel**

Tabel 4. 1 Pengujian Fungsional.....	54
Tabel 4. 2 <i>User Acceptance - Respondent</i> .....	59
Tabel 4. 3 <i>User Acceptance-Q8</i> .....	62