

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Pada zaman sekarang ini tidak bisa dipungkiri bahwa teknologi sangat cepat berkembang dan hampir semua orang memakai teknologi untuk kebutuhan sehari-hari dan memberikan kemudahan bagi manusia untuk memperoleh informasi maupun untuk berkomunikasi dengan semua orang yang mereka inginkan. Dan dengan adanya media informasi dan komunikasi untuk menunjang pendidikan sekolah. Salah satunya ialah dengan adanya Lab. bahasa Inggris di sekolah. Dikarenakan banyak dari siswa maupun anak muda mengalami masalah dalam berbahasa Inggris dan berkomunikasi menggunakan bahasa Inggris. Di Indonesia sendiri bahasa Inggris merupakan bahasa asing yang wajib dipelajari dan ini bisa dilihat dari dimasukkannya bahasa Inggris sebagai salah satu pelajaran wajib yang harus ditempuh oleh siswa dari tingkat sekolah dasar sampai dengan tingkat tertinggi yaitu universitas. Dan di Indonesia Bahasa Inggris mendapatkan tempat yang sangat baik kalau dibandingkan dengan Bahasa asing yang lainnya. Namun banyak sekolah-sekolah terutama sekolah Muhammadiyah di Kabupaten Bantul yang belum memadai untuk bisa mempelajari semuanya dikarenakan tidak memiliki Lab Bahasa Inggris dan kebanyakan sekolah sebetulnya mengajarkan grammar saja. Untuk bisa mempelajari semua hal dasar bahasa Inggris setiap sekolah harus mempunyai Lab. bahasa Inggris di sekolah. Dikarenakan penyebab sekolah tidak mempunyai Lab bahasa Inggris yaitu karena masalah biaya untuk membuat Lab bahasa dan biaya pemeliharaan yang mahal. Hal ini salah satu alasan banyak sekolah tidak memiliki Lab bahasa Inggris di sekolah. Maka dari itu untuk memberikan inovasi kepada sekolah-sekolah untuk lebih menghemat biaya penulis berkeinginan untuk membuat modul *E-learning* Lab. Bahasa Inggris berbasis *Rivescript*. *Rivescript* sendiri ialah salah satu contoh basis pengetahuan yang dapat diimplementasikan dalam pembuatan *chatbot* yang mana *RiveScript* merupakan bahasa *script* sederhana untuk memberi kecerdasan pada chatbot dengan acuan pencocokan pola

dan *RiveScript* memiliki beberapa fitur utama yaitu *simple, powerful, flexible, open source*. dan dalam pembelajaran *Creating Dialog* akan menggunakan chatbot agar pada saat melakukan test siswa sebagai penanya dan computer sebagai penjawab bisa melakukan interaksi langsung. Yang mana *chatbot* sendiri merupakan sebuah program komputer yang mampu mengenali bahasa alami atau bahasa manusia sehingga dapat menciptakan suatu percakapan atau mampu berinteraksi.

1.2 Rumusan masalah

Pada penelitian ini ada rumusan masalah yang berhasil diuraikan dari latar belakang yaitu “Apakah pembelajaran *Creating dialog* berbasis *Rivescript* efektif untuk diterapkan dalam belajar Bahasa Inggris?”

1.3 Tujuan Penelitian

Aplikasi ini disusun bertujuan untuk:

1. Menguji Lab. Bahasa Inggris online berbasis *rivescript* untuk pembelajaran *Creating dialog*.
2. Menguji dengan factor penguji factor kenyamanan *interface*

1.4 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut:

Dengan adanya lab Bahasa Inggris online berbasis *rivescript* ini sekolah bisa melakukan inovasi untuk memberikan kemudahan dan mengoptimalkan proses belajar mengajar Bahasa Inggris.

1.5 Sistematika penulisan

Pada laporan tugas akhir Adapun sistematika yang disusun dengan penulisan sebagai berikut:

1. BAB I: PENDAHULUAN

Meliputi latar belakang masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

2. BAB II: TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Memuat informasi tinjauan pustaka dari penelitian sebelumnya dan dasar teori dalam perancangan materi yang bersumber dari jurnal-jurnal dan referensi yang kredibel.

3. BAB III: METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan mengenai alur penelitian dan metode penelitian yang digunakan untuk menyusun perancangan sistem, baik berupa perangkat keras dan perangkat lunak serta prosedur untuk pengambilan data.

4. BAB IV: HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai seluruh hasil pengujian dan penelitian, yang berupa hasil penelitian, analisis dan pembahasan mengenai penelitian yang telah diimplementasikan.

5. BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Memuat kesimpulan dan keseluruhan hasil penelitian yang telah sesuai dengan tujuan penelitian serta memaparkan saran dari penulis untuk penelitian lebih lanjut.

