

**SKRIPSI**  
**PENGEMBANGAN APLIKASI INTERAKTIF BERBAHASA INGGRIS UNTUK ANAK**  
**SD KELAS 6**

Diajukan Sebagai Syarat Untuk Mendapatkan Gelar Sarjana Strata 1 (S1)



Disusun Oleh:

**Rheza Muhammad Jihad**

**20170140035**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**  
**2022**

## HALAMAN PERNYATAAN

### HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rheza Muhammad Jihad  
NIM : 20170140035  
Program Studi : Teknologi Informasi  
Fakultas : Teknik  
Universitas : Universitas Muhammadiyah Yogyakarta  
Jenis Karya : Skripsi  
Judul Karya : PENGEMBANGAN APLIKASI INTERAKTIF BERBAHASA INGGRIS UNTUK ANAK SD KELAS 6

Menyatakan dengan benar dan tanpa paksaan bahwa:

1. Karya ini adalah hasil karya sendiri dengan arahan dan bimbingan dosen pembimbing dan merupakan Sebagian hasil dari penelitian di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta dengan :  
Judul penelitian : PENGEMBANGAN APLIKASI INTERAKTIF BERBAHASA INGGRIS UNTUK ANAK SD KELAS 6  
Ketua Peneliti : Dr.Ir. Dwijoko Purbohadi., MT.
2. Karya ini tidak memuat hasil karya orang lain kecuali acuan atau kutipan yang telah disebutkan sumbernya.
3. Karya ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik (sarjana, magister dan doctor) di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta atau institusi lainnya.
4. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui memberikan hak kepada dosen pembimbing dan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta untuk menyimpan, menggunakan dan mengelola karya ini dan perangkat lainnya (jika ada) serta mempublikasikan dalam bentuk baik itu semua maupun Sebagian dengan tetap mencantumkan nama saya.

Yogyakarta, 20 April 2022

Yang membuat pernyataan,

Rheza Muhammad Jihad



## **KATA PENGANTAR**

Puja dan puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang senantiasa memberikan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “PENGEMBANGAN APLIKASI INTERAKTIF BERBAHASA INGGRIS UNTUK ANAK SD KELAS 6” dengan lancar dan sebaik-baiknya. Proses penulisan tugas akhir berlangsung lancar berkat bimbingan serta arahan dari berbagai pihak, baik dalam proses persiapan, penyusunan hingga terselesaikannya tugas akhir ini. Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan petunjuk, ketenangan dan segala nikmat-Nya.
2. Kepada Orang Tua dan Saudara yang senantiasa tanpa lelah memberi dukungan dan do’a kepada penulis hingga saat ini.
3. Kepada Bapak Ir. Asroni, S.T., M.Eng. selaku Ketua Program Studi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, yang selalu bermurah hati membantu mahasiswa-mahasiswanya.
4. Kepada Bapak Dr.Ir. Dwijoko Purbohadi., MT.selaku dosen pembimbing I yang dengan sabar dan tanpa lelah selalu meluangkan waktunya bagi penulis, dan senantiasa membantu penulis mengarahkan penulis untuk menjadi lebih baik.
5. Kepada Bapak Titis Wisnu Wijaya, S. Pd., M. Pd.,selaku dosen pembimbing II yang dengan kesabarannya selalu membimbing penulis untuk lebih baik lagi.
6. Kepada Dosen dan Staff Akademik Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, yang telah membantu dalam penulisan laporan Tugas Akhir.
7. Kepada teman-teman yang senantiasa saling membantu dan mengarahkan penulis untuk lebih baik lagi, terimakasih untuk kenangan suka duka yang tak terlupakan selama penulisan laporan Tugas Akhir.
8. Seluruh keluarga dan teman-teman yang telah memberi semangat dan dukungan kepada penulis.
9. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, yang telah banyak membantu selama ini.

Penulis menyadari dalam penyusunan Tugas Akhir ini jauh dari sempurna karena terbatasnya pengalaman dan pengetahuan penulis. Penulis mengharapkan segala bentuk saran dan masukan dari pembaca dan semua pihak. Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat dan mendorong penelitian-penelitian selanjutnya.

Yogyakarta, 20 April 2022

A handwritten signature in black ink on a light yellow background. The signature is stylized, starting with a large 'R' and ending with a horizontal stroke.

RhezaMuhammad Jihad

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN .....	v
KATA PENGANTAR.....	v
INTISARI.....	viii
ABSTRACT.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Batasan Masalah .....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Manfaat.....	3
1.5 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.2 Landasan Teori .....	8
2.2.1 Aplikasi Interaktif .....	8
2.2.2 Power Point.....	8
2.2.3 Ispring Suite.....	8
2.2.4 Website 2 APK Builder .....	9
BAB III METODE PENELITIAN.....	10
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	10
3.2 Alat dan Bahan .....	10
2.2.5 Perangkat Keras .....	10
2.2.6 Perangkat Lunak.....	10
3.3 Metode Pengembangan Sistem .....	10
3.3.1 Analisis Kebutuhan.....	11
3.3.2 Desain Sistem .....	12

3.3.3 Flowchart Pengerjaan .....	13
Desain Aplikasi .....	14
3.3.4 Implementasi .....	15
Konversi Power Point ke APK.....	16
3.3.5 Rancangan .....	18
Halaman Awal .....	18
Rancangan Menu .....	18
Rancangan Kompetensi.....	19
Rancangan Materi.....	19
Rancangan Video Pembelajaran .....	21
Rancangan Contoh .....	21
Rancangan Tantangan.....	22
Rancangan Quiz.....	23
Daftar Pustaka.....	25
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>26</b>
4.1 Hasil.....	26
4.1.1 Wawancara .....	26
4.1.2 Hasil.....	26
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>30</b>
5.1 Kesimpulan.....	30
5. 2 Saran .....	30
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>31</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>33</b>

Gambar 3. 1 Alur penelitian dengan metode waterfall .....	10.
Gambar 3. 2 Halaman Awal.....	12.
Gambar 3. 3 Menu .....	12.
Gambar 3. 4 Rancangan Kompetensi.....	12.
Gambar 3. 5 Rancangan Materi <i>Generic Structure</i> .....	13.
Gambar 3. 6 Rancangan Materi <i>Language Features</i> .....	13.
Gambar 3. 7 Rancangan Materi Penjelasan <i>Language Features</i> .....	14.
Gambar 3. 8 Rancangan Materi .....	14.
Gambar 3. 9 Rancangan Video .....	15.
Gambar 3. 20 Rancangan Contoh .....	15.
Gambar 3. 31 Rancanga Contoh .....	16.
Gambar 3. 42 Rancangan Tantangan .....	16.
Gambar 3. 53 Rancangan Tantangan .....	17.
Gambar 3. 64 Rancangan Quiz .....	17.
Gambar 3. 75 Rancangan Quiz .....	18.
Gambar 3. 86 Rancangan Quiz .....	18.
Gambar 3. 97 Dafrar Pustaka .....	19.

## DAFTAR TABEL

Tabel 4. 10 Tabel Pertanyaan.....	21.
Tabel 4. 2 Tabel Perhitungan .....	22.
Tabel 4. 3 Tabel Penilaian .....	22.