

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1.Latar Belakang**

Toko Bangunan Sumber Mulia 3 merupakan toko material yang menjual berbagai kebutuhan pembangunan, seperti kayu, besi, beton, paku, cat, dan sebagainya. Toko ini terletak di Kota Bengkulu dan juga merupakan sebuah bisnis keluarga yang didirikan oleh Bapak Sidarta dan Ibu Sumila sejak tahun 2009, di mana usaha ini termasuk dalam perusahaan keluarga kategori *Family Business Enterprise* (FBE) karena untuk posisi-posisi terpenting di perusahaan, seperti pimpinan, bagian keuangan, bagian orderan, dan bagian pengawasan dipegang sendiri oleh anggota keluarga.

Namun, dalam berlangsungnya proses bisnis, Toko Bangunan Sumber Mulia 3 memiliki permasalahan yang dihadapi dalam proses rekap atau pembukuan data barang dan keuangan toko, misalnya seperti tidak akuratnya data yang ditulis dengan yang terjadi dikarenakan adanya ketidakteelitian saat menulis, mudarnya tinta yang ditulis pada buku catatan dikarenakan sudah terlalu lama disimpan, dan terakhir terganggunya proses pendataan dikarenakan catatan yang menumpuk sehingga memakan waktu yang cukup banyak. Kejadian ini terjadi murni karena segala pencatatan masih dilakukan secara manual, baik itu pada proses transaksi penjualan, pembelian, dan ketersediaan stok barang. Tentu saja permasalahan ini harus segera diatasi, karena dapat mengganggu proses pembukuan toko menjadi tidak efektif dan efisien dan juga jika masih melakukan segala proses pencatatan transaksi dan data barang secara manual maka dapat menimbulkan risiko lain seperti hilangnya catatan yang telah ditulis.

Oleh karena itu, dibutuhkan suatu sistem yang mampu melakukan pencatatan pembukuan toko yang terkomputerisasi agar dapat melindungi data dari permasalahan seperti yang telah dijelaskan di atas, serta terhindar dari risiko kehilangan catatan yang ditulis dikemudian hari. Sistem tersebut kemudian dibuat dan kemudian diaplikasikan pada Toko Bangunan Sumber Mulia 3 agar terjadilah proses pembukuan yang lebih efektif dan efisien.

Dari permasalahan di atas, maka penulis membuat sebuah aplikasi yang mudah digunakan oleh pemilik toko untuk melakukan pendataan keuangan dan barang. Dengan

demikian, aplikasi ini diharapkan dapat membantu memudahkan pembukuan dan melancarkan proses bisnis yang berlangsung.

### **1.2.Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, permasalahan yang dapat dirumuskan adalah adanya kelemahan pembukuan data keuangan dan barang karena dilakukan secara manual, sehingga dapat menimbulkan ketidakakuratan akibat dari rusaknya catatan.

### **1.3.Batasan Masalah**

Batasan masalah yang diberikan pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi hanya fokus pada sistem pembukuan barang dan keuangan yang digunakan oleh toko Sumber Mulia 3,
2. Aplikasi hanya bisa digunakan melalui aplikasi browser.

### **1.4.Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sistem aplikasi pembukuan barang dan keuangan yang terkomputerisasi berbasis desktop di toko bangunan Sumber Mulia 3.

### **1.5.Manfaat Penelitian**

Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan dapat membantu toko bangunan Sumber Mulia 3 dalam pembukuan data barang dan keuangan, serta dapat membuat segala proses bisnis yang berlangsung menjadi lebih lancar dan toko menjadi semakin maju perkembangannya.

### **1.6.Sistematika Penelitian**

Sistematika penelitian dalam skripsi ini yaitu :

BAB I : Pendahuluan

Berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penelitian.

BAB II : Tinjauan Pustakan dan Landasan Teori

Berisi tentang tinjauan pustaka dan landasan teori yang menjelaskan mengenai penelitian yang pernah dilakukan oleh lembaga lain serta dilengkapi dengan informasi tentang hasilnya.

**BAB III : Metode Penelitian**

Berisi penjelasan tentang prosedur terkait penelitian.

**BAB IV : Hasil dan Pembahasan**

Berisi penjelasan tentang data hasil dan pembahasan penelitian.

**BAB V : Penutup**

Berisi penjelasan tentang kesimpulan dan saran.