

SKRIPSI

**IDENTIFIKASI DAN PERBAIKAN ERROR DI GAME SERVER GRAND
THEF AUTO V (GTA5) DAN FIVEM**

Diajukan Syarat Untuk Mencapai Derajat Strata-1 (S1)

Fakultas Teknik Dan Prodi Teknologi Informasi



Disusun Oleh:

Rahmat Taufik

20170140031

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA

2022

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rahmat Taufik

NIM : 20170140031

Program Studi : Teknologi Informasi

Fakultas : Teknik

Universitas : Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

Jenis Karya : Skripsi

Judul Karya : Identifikasi Dan Perbaikan Error Di Game Server Grand Thef Auto V (GTA5) Dan FiveM

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar tulisan saya, kecuali kutipan atau ringkasan yang semuanya telah saya jelaskan sumbernya. Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa skripsi ini hasil plagiasi, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Yogyakarta, 20 Agustus 2022

Yang membuat pernyataan,



Rahmat Taufik

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahuwata'ala, yang telah memberikan kita semua cinta dan karunia-Nya, tidak lupa mengirimkan sholawat dan salam kepada Nabi kita Muhammad SAW dan keluarganya serta para sahabat Nabi. sehingga saya dapat menyusun dan menyelesaikan skripsi **“Identifikasi Dan Perbaikan Error Di Game Server Grand Thef Auto V (GTA5) Dan FiveM”** untuk Kurikulum IT Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Skripsi ini merupakan salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana.

Penulis menyadari dalam penyelesaian skripsi ini banyak hambatan serta kekurangan maupun rintangan yang dihadapi, namun semua itu dapat diselesaikan dengan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini, yaitu kepada :

1. Bapak Dr. Ir. Dwijoko Purbohadi, S.T., M.T., selaku dosen Pembimbing I yang dengan penuh kesabaran telah memberikan masukan dan bimbingan selama proses Identifikasi dan Perbaikan Error Di Game Server Grand Thef Auto V (GTA5) dan FiveM.
2. Bapak Asroni, S.T., M.Eng., selaku dosen pembimbing II serta Kepala Program Studi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta atas segala bimbingan dan saran kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Seluruh dosen dan pengajar Program studi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
4. Staf Tata Usaha Program studi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
5. Kedua orang tua dan segenap keluarga yang selalu memberikan semangat dan dukungan selama ini.
6. Pihak – pihak lainnya yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu namanya.

Akhir kata, penulis memohon maaf bila ada kesalahan dari penyusunan ini serta berharap kritik dan saran dan semoga penyusunan ini dapat memberikan manfaat.

Yogyakarta, 20 Agustus 2022



Rahmat Taufik

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERNYATAAN	ii
KATA PENGATAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABLE	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
INTISARI	ix
ABSTRACT	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Manfaat.....	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	5
2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.2 LANDASAN TEORI	5
2.2.1 Game Server	5
2.2.2 Lua	6
2.2.3 MySQL	6
2.2.4 Visual Studio Code	7
2.2.5 XAMPP.....	7
2.2.6 HeidiSQL.....	8
2.2.7 Grand Thef Auto V(GTA5).....	8
2.2.8 FiveM.....	9
2.2.9 JavaScript.....	9
2.3.0 HTML	10
2.3.1 CSS	11
2.3.2 Remote Dekstop Protocol	11
2.3.3 Error	11

2.3.4 Bug.....	12
2.3.5 Crash.....	12
BAB III METODE PENELITIAN	14
3.1 Tempat dan Waktu	14
3.2 Alat dan Bahan	14
3.2.1 Perangkat Lunak	14
3.2.2 Perangkat Keras	15
3.3 Kebutuhan Perancangan	15
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	16
4.1 Konsep Pembahasan.....	16
4.1.1 Membuat Skrip	16
4.1.2 Memanggil Skrip	16
4.1.3 Menjalankan Skrip.....	17
4.1.4 Console	17
4.1.5 Identifikasi	17
4.1.6 Perbaikan	17
4.1.7 Restart Skrip	17
4.2 Jenis-Jenis Masalah	18
4.2.1 Crash.....	18
4.2.2 Bug.....	19
4.2.3 Error	20
4.3 Penemuan dan Penanganan Masalah.....	21
4.3.1 Error	22
4.3.1.1 Identifikasi.....	22
4.3.1.2 Perbaikan.....	24
4.3.1.3 Hasil	24
4.3.2 Bug.....	25
4.3.2.1 Identifikasi.....	25
4.3.2.2 Perbaikan.....	26
4.3.2.3 Hasil	28
4.3.3 Crash	30
4.3.3.1 Identifikasi.....	30

4.3.3.2 Perbaikan.....	31
4.3.3.3 Hasil	32
4.4 Ringkasan Proses Dan Hasil.....	33
4.5 Analisis Kebutuhan Perangkat	34
4.5.1 Kebutuhan perangkat Keras.....	34
4.5.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	34
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	36
5.1 Kesimpulan.....	36
5.2 Saran	38
DAFTAR PUSTAKA.....	39
LAMPIRAN	42

DAFTAR TABLE

Table 1 Kebutuhan perangkat keras	34
Table 2 Kebutuhan perangkat lunak	35

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 ini merupakan crash game server yang disebabkan karena menggunakan versi canary	18
Gambar 4. 2 ini merupakan crash game server yang disebabkan karena adanya mod yang rusak lalu menyebabkan crash game server	19
Gambar 4. 3 ini merupakan bug major yang disebabkan data item tidak terdefinisi	20
Gambar 4. 4 ini merupakan bug minor yang terjadi di visual player.....	20
Gambar 4. 5 ini merupakan error yang tampil di console game server terjadi pada skrip.....	21
Gambar 4. 6 ini merupakan eror yang muncul di cmd game server	21
Gambar 4. 7 Tampilan Eror	23
Gambar 4. 8 ini menampilkan kode yang terjadi eror.....	23
Gambar 4. 9 ini merupakan proses perbaikan.....	24
Gambar 4. 10 ini merupakan hasil	25
Gambar 4. 11 ini merupakan identifikasi bug.....	26
Gambar 4. 12 penambahan gambar item.....	27
Gambar 4. 13 tambah data item	27
Gambar 4. 14 Proses restart skrip	28
Gambar 4. 15 ini merupakan hasil	29
Gambar 4. 16 ini merupakan identifikasi crash	30
Gambar 4. 17 ini merupakan penyebab	31
Gambar 4. 18 ini merupakan proses.....	31
Gambar 4. 19 ini merupakan hasil	32