

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Penerapan teknologi diperkirakan akan terus berkembang dan semakin canggih, oleh karena itu dengan pemanfaatan teknologi sangat berperan penting dalam aspek kehidupan manusia seperti dalam pencarian informasi, komunikasi, jual dan beli barang, proses reservasi suatu jasa, dan lainnya. Tidak hanya dikota-kota besar, di desa-desa juga mengalami dampak dari kemajuan teknologi saat ini, dengan kemajuan teknologi saat ini sangat mendukung dalam proses pengolahan data atau informasi yang tersedia dapat dilakukan secara cepat, efisien, dan akurat. Kemajuan teknologi dapat dirasakan dari banyaknya aplikasi yang mudah ditemukan dan digunakan sesuai dengan kebutuhan individu.

Internet adalah jaringan global yang bersifat tanpa batas yang menyediakan berbagai informasi. Dengan memanfaatkan perkembangan teknologi yang semakin maju ini banyak tempat penyedia jasa menggunakan fasilitas internet untuk proses reservasi, sehingga dapat memudahkan dalam proses reservasi. Reservasi lapangan badminton contohnya, ini merupakan suatu hal yang dilakukan oleh individu atau kelompok guna mendapatkan informasi serta *membooking* lapangan untuk bermain badminton. Namun, pada umumnya proses reservasi lapangan masih dilakukan secara manual, dimana penyewa harus mendatangi atau menghubungi pihak penyedia lapangan untuk bertanya soal ketersediaan lapangan, hal ini dianggap kurang efisien untuk kedua belah pihak. Dengan reservasi *online*, penyewa tidak perlu untuk mendatangi ke tempat penyedia, mereka hanya perlu mengunjungi situs web penyedia layanan. Hal ini dikarenakan cara ini lebih efisien dan menguntungkan.

Dengan adanya pembuatan reservasi lapangan badminton berbasis web ini dapat membantu khususnya customer yang berada di daerah pedesaan untuk melakukan reservasi lapangan badminton tanpa harus mengunjungi lokasi terutama jarak yang jauh, sehingga dapat menghemat waktu, tenaga, dan biaya.

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalah penelitian ini adalah Sumber belajar mandiri tidak terkumpul dan tidak terintegrasi. Maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Apakah aplikasi reservasi lapangan badminton memudahkan penyewa untuk reservasi lapangan badminton?
2. Apakah aplikasi reservasi lapangan badminton memudahkan pengelola dalam mengelola pendataan pesanan?
3. Apakah aplikasi reservasi lapangan badminton dapat memberikan informasi mengenai jadwal ketersediaan lapangan?

1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada pengembangan aplikasi reservasi lapangan badminton berbasis web sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya dapat digunakan untuk reservasi lapangan badminton.
2. Aplikasi ini memiliki fitur seperti : melihat ketersediaan lapangan, pemesanan lapangan secara *online*.
3. Pembayaran dan konfirmasi pemesanan masih manual.

1.4. Tujuan penelitian

1. Membuat metode reservasi lapangan badminton secara *online*.
2. Membantu admin dalam mengelola lapangan.
3. Membantu penyewa dalam pemesanan lapangan.

1.5. Manfaat Penelitian

1. Mempermudah admin dalam proses pendataan reservasi.
2. Mempermudah customer melihat jadwal yang tersedia.
3. Reservasi dapat dilakukan secara *online* tanpa harus mendatangi lokasi penyedia jasa.

1.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB I :PENDAHULUAN

Bab I berisi tentang gambaran skripsi secara umum. Pada bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab II berisi tentang teori-teori pendukung dalam pembuatan aplikasi reservasi berbasis web. Penjelasan akan disampaikan pada bagian tinjauan pustaka dan landasan teori.

BAB III : METODE PENELITIAN

Bab III berisi penjelasan tentang prosedur perencanaan sistem terkait penelitian, dengan mengacu kepada teori yang digunakan pada bab sebelumnya. Sehingga dapat diimplementasikan dan diharapkan memenuhi harapan.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab IV berisi penjelasan tentang hasil yang didapat dari mengimplementasikan teori yang digunakan dan menganalisa sistem yang dibuat, apakah sistem sudah berjalan sesuai harapan.

BAB V : KESIMPULAN

Bab V merupakan penutupan dan berisi kesimpulan mengenai penelitian yang telah dibuat serta saran untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut.