

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Pada era digital seperti saat ini, kebanyakan manusia memiliki gaya hidup baru yang dimana hampir setiap sektor kehidupannya tidak bisa dipisahkan dengan perangkat elektronik. Salah satu tandanya adalah dengan banyaknya teknologi modern yang menggantikan teknologi konvensional dalam berbagai bidang. Berkat perkembangan teknologi yang kian pesat, kini dalam sektor industri dan undangan pernikahan juga mengalami evolusi.

Munculnya undangan pernikahan berbasis digital juga menjadi opsi yang patut dipertimbangkan. Hal tersebut dikarenakan undangan pernikahan digital memiliki beberapa kelebihan, antara lain: mudah dalam publikasinya, biaya produksi yang lebih sedikit, dan desain yang lebih unik karena undangan pernikahan digital dapat ditambah animasi, foto, audio sehingga menjadikan undangan pernikahan digital lebih hidup jika dibandingkan dengan undangan pernikahan konvensional. Dalam hal ini, *website* adalah teknologi yang paling cocok digunakan karena dalam penggunaannya, *website* tidak memerlukan instalasi seperti halnya aplikasi.

*Website* sendiri merupakan salah satu bentuk pemanfaatan dari internet yang marak digunakan oleh masyarakat terlebih setelah memasuki era Revolusi Industri 4.0 yang berfokus pada penggunaan teknologi. Laravel menjadi salah satu framework yang dapat membantu dalam pembangunan *website* dengan basis PHP. Beberapa kelebihan Laravel yang dapat menggali potensi dari PHP lebih dalam antara lain: penggunaan model MVC, terdapat *tool* artisan dan banyaknya *library* yang tersedia.

Perkembangan teknologi yang kian cepat ini, menjadi peluang sekaligus tantangan bagi masyarakat untuk bagaimana menggunakannya dengan bijak dan dengan tujuan membawa kemudahan serta maslahat bagi diri sendiri dan orang lain. Teknologi dapat diibaratkan seperti ombak laut yang akan terus menerjang di

tengah-tengah kehidupan masyarakat dunia, maka dari itu tidak ada pilihan selain mempelajarinya dan mengendalikannya agar dapat memberi manfaat sebesar-besarnya bagi kehidupan.

### **1.2. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis dapat mengidentifikasi permasalahan yang ada dikalangan masyarakat. Diantaranya yaitu undangan pernikahan konvensional yang desainnya terlalu monoton sehingga kurang menggambarkan kebahagiaan acara kepada tamu undangan. Selain itu, juga terdapat permasalahan lain yang berupa sulitnya publikasi undangan pernikahan konvensional, terlebih jika tidak diketahuinya tempat tinggal tamu undangan secara pasti, dan juga pemilik acara tidak dapat melacak tamu undangan yang menghadiri acara secara langsung menggunakan undangan.

### **1.3. Rumusan Masalah**

Dari uraian latar belakang diatas, rumusan masalah yang muncul yaitu, bagaimana membangun sebuah *website* untuk keperluan undangan pernikahan secara *online* agar dapat memudahkan pengguna untuk menyampaikan kabar bahagia kepada tamu undangan?

### **1.4. Tujuan Penelitian**

Berdasarkan uraian latar belakang serta rumusan masalah yang ada pada poin sebelumnya, maka tujuan dari penelitian ini adalah membangun sebuah *website* untuk keperluan undangan pernikahan secara *online* sehingga undangan pernikahan dapat terlihat lebih hidup dan menarik, dan juga memudahkan pengguna dalam hal publikasi dan pencatatan tamu undangan.

### **1.5. Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah untuk mempermudah penyampaian berita acara pernikahan kepada tamu undangan serta membuka wawasan dalam memandang kemajuan teknologi yang kian cepat seperti sekarang ini.

### 1.6. Batasan Penelitian

Pada penelitian ini, penulis memiliki beberapa batasan yang diantaranya:

1. Undangan yang dibuat dikhususkan pada undangan pernikahan.
2. Penyelenggara acara diharapkan memiliki *device* tersendiri untuk scan barcode tamu undangan.
3. Undangan berbasis web sehingga dibutuhkan akses internet yang stabil.
4. Barcode dibatasi hanya untuk tamu undangan yang terdaftar.

### 1.7. Struktur Penulisan

Sistematika penulisan penelitian memiliki struktur sebagai berikut:

1. Bab I berisi pendahuluan. Pada bab ini penulis akan mengemukakan latar belakang masalah, kemudian menguraikan dan mengidentifikasi masalah sehingga didapat rumusan masalah. Penulis juga menjelaskan mengenai tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan penelitian dan struktur penulisan yang akan digunakan.
2. Bab II akan berisi tinjauan Pustaka serta landasan teori yang digunakan. Dalam bab ini penulis akan menguraikan penelitian penelitian terkait terdahulu, serta berbagai teori dan segala hal yang akan berhubungan dengan topik penelitian ini.
3. Bab III akan berisi metode penelitian, pada bab ini penulis akan menjelaskan mengenai alur dan metode penelitian yang digunakan, serta alat alat baik software maupun hardware yang mendukung penelitian ini.
4. Bab IV akan berisi hasil dan pembahasan, pada bab ini penulis akan memaparkan seluruh hasil penelitian serta pembahasan mengenai penelitian yang telah dilakukan.
5. Bab V akan berisi kesimpulan dan saran, pada bab ini penulis akan memaparkan kesimpulan yang didapat setelah melakukan penelitian, serta penulis akan menyampaikan saran saran kepada pihak yang terkait.
6. Pada bagian terakhir, penulis akan melampirkan daftar pustaka dan beberapa lampiran yang terkait seperti gambar, tabel, *screenshot* program dan lain sebagainya yang berhubungan dengan penelitian