

# **KEEFEKTIFAN APLIKASI *KANJI PORO* DALAM PENGUASAAN HURUF *KANJI* DASAR N5**

(Studi Eksperimen Dalam Meningkatkan Kemampuan *Kanji* Pada Mahasiswa Tingkat I Prodi Pendidikan Bahasa Jepang Angkatan 2022 Tahun Ajaran 2022/2023)

## **SKRIPSI**

Diajukan kepada Fakultas Pendidikan Bahasa Universitas Muhammadiyah Yogyakarta untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan guna Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



**UMY**  
UNIVERSITAS  
MUHAMMADIYAH  
YOGYAKARTA

Unggul & Islami

Oleh :

**Izzudin Mukhadzib**

**20190830004**

**PRODI PENDIDIKAN BAHASA JEPANG  
FAKULTAS PENDIDIKAN BAHASA  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA  
2023**

## **PERNYATAAN KEASLIAN KARYA**

Saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul *Keefektifan media Aplikasi Kanji PORSO dalam penguasaan huruf kanji dasar N5 : Studi Eksperimen Dalam Meningkatkan Kemampuan Kanji Pada Mahasiswa Tingkat I Prodi Pendidikan Bahasa Jepang Angkatan 2022 Tahun Ajaran 2022/2023* ini sepenuhnya merupakan karya saya sendiri. Tidak ada bagian di dalamnya yang merupakan plagiat dari karya orang lain, dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung sanksi yang dijatuhkan pada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran-pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya.

Yogyakarta, Juli 2023

Pembuat Pernyataan



Izzudin Mukhadzib

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Wr.Wb*

Puji syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT yang sudah melimpahkan rahmat, taufik, dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul berjudul Keefektifan media Aplikasi Kanji PORSO dalam penguasaan huruf kanji dasar N5 Studi Eksperimen Dalam Meningkatkan Kemampuan *Kanji* Pada Mahasiswa Tingkat I Prodi Pendidikan Bahasa Jepang Angkatan 2022 Tahun Ajaran 2022/2023. Shalawat serta salam semoga tercurahkan kepada Rasulullah Muhammad SAW sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu.

Penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada pihak yang telah membantu mengerjakan skripsi ini yang membahas mengenai keefektifan suatu aplikasi bernama *PORSO* untuk meningkatkan kemampuan belajar *Kanji*. Adapun maksud dan tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat untuk mendapatkan gelar sarjana pendidikan, di Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Akhir kata, Penulis menyadari karya tulis ini jauh dari kata sempurna, untuk itu penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya apabila ada kekurangan atau kesalahan pada penulisan skripsi ini, untuk itu penulis menerima kritik dan saran dari semua pihak yang bersifat membangun selalu penulis harapkan demi kesempurnaan karya tulis ini. Harapan penulis, semoga karya tulis ini membawa manfaat bagi kita semua.

*Wassalamualaikum Wr.Wb.*

Yogyakarta, Juli 2023



Penulis

## **DAFTAR ISI**

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
要旨.....	viii
NASKAH PUBLIKASI .....	ix
DAFTAR ISI.....	xxvi
DAFTAR TABEL.....	xxix
DAFTAR DIAGRAM .....	xxx
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Batasan Masalah .....	9
D. Tujuan Penelitian.....	10
E. Manfaat penelitian .....	10
1. Manfaat Teoritis.....	11
2. Manfaat Praktis .....	11

F. Definisi Operasional .....	11
G. Sistematika Penulisan.....	14
 BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	16
A.Landasan Teori .....	16
1. Keefektifan .....	16
2. Media Pembelajaran .....	17
3. Media Pembelajaran CALL (Computer Asissted Language Learning).....	18
4. Media Pembelajaran MALL (Mobile Asissted Language Learning) .....	19
4.1. PORO .....	20
4.2. Quizizz .....	21
3. Kanji .....	21
3.1. Kun'yomi dan On'yomi .....	22
4. Hiragana dan Katakana .....	23
 BAB III METODE PENELITIAN .....	27
A. Metode Penelitian.....	27
1. Metode.....	27
2. Desain Rancangan Pendidikan .....	29
3. Hipotesis Penelitian.....	34
B. Subjek Penelitian .....	36
C. Teknik Pengumpulan Data .....	37

1. Teknik Pengumpulan data .....	37
D. Instrumen Penelitian.....	39
E. Teknik Analisis Data .....	54
<b>BAB IV ANALISIS DATA.....</b>	<b>57</b>
A. Analisis Data dan Hasil Penelitian .....	57
1.    Analisis data.....	57
2.    Analisis Data Tes .....	57
1. Uji <i>t test</i> ( <i>Uji t table</i> ) .....	60
2. Uji Normalize Gain .....	67
B. Analisis Data Angket.....	69
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>86</b>
A. Simpulan.....	86
B. Saran .....	88
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>90</b>
<b>LAMPIRAN – LAMPIRAN .....</b>	<b>95</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>112</b>

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3. 1 Desain Rancangan Eksperimen.....	30
Tabel 3. 2 Desain Perencanaan Pelaksanaan di Dalam Kelas.....	31
Tabel 3. 3 Subjek penelitian.....	37
Tabel 3. 4 Kisi-kisi soal <i>Pre-test</i> .....	41
Tabel 3. 5 Kisi-kisi soal <i>Post-test</i> .....	42
Tabel 3. 6 Kriteria Hasil tingkat kesukaran .....	45
Tabel 3. 7 Tabel tingkat kesukaran Soal Pilihan Ganda .....	45
Tabel 3. 8 Penafsiran Daya Pembeda.....	47
Tabel 3. 9 Daya pembeda Soal Pilihan Ganda.....	48
Tabel 3. 10 Tolak ukur interpretasi derajat reliabilitas .....	50
Tabel 3. 11 Kisi-kisi angket dalam pembelajaran Kanji .....	51
Tabel 3. 12 Normalized gain.....	55
Tabel 3. 13 Kategori Tafsiran Efektifitas N-Gain.....	55
Tabel 3. 14 penafsiran data pada angket .....	56
Tabel 4. 1 Skala Penilaian.....	58
Tabel 4. 2 hasil Nilai pre-test dan post-test Kelas Eksperimen dan Kontrol. ....	59
Tabel 4. 3 Tabel persiapan Uji t test .....	61
Tabel 4. 4 Data Normalized Gain .....	68
Tabel 4. 5 Interpretasi data angket .....	70
Tabel 4. 6 Hasil Angket Secar Keseluruhan .....	71

## **DAFTAR DIAGRAM**

Diagram 1. 1 Jumlah Responden .....	3
Diagram 1. 2 Presentase Hasil Mini Survei .....	3
Diagram 4. 1 Kesulitan Dalam Kanji.....	73
Diagram 4. 2 Kanji adalah mata kuliah yang sulit.....	74
Diagram 4. 3 Kesulitan Menghafal Kanji .....	75
Diagram 4. 4 Pembelajaran Kanji di kelas Dirasa Kurang menarik .....	76
Diagram 4. 5 .Pembelajaran Kanji menggunakan media Aplikasi .....	77
Diagram 4. 6 Mengenal Aplikasi PORSI .....	78
Diagram 4. 7 Aplikasi PORSI adalah media pembelajaran yang menyenangkan. ....	79
Diagram 4. 8 Media aplikasi PORSI meningkatkan motivasi belajar .....	80
Diagram 4. 9 PORSI membeantu pembelajaran huruf Kanji .....	81
Diagram 4. 10 Media Aplikasi PORSI bagus dalam pembelajaran Kanji.....	82
Diagram 4. 11 Media Aplikasi PORSI cocok dalam pembelajarn Kanji .....	83

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Kisi-Kisi Soal .....	96
Lampiran 2 Kegiatan Pembelajaran Pre-test Kelas Eksperimen .....	98
Lampiran 3 Kegiatan Pembelajaran perlakuan/treatment kelas Eskperimen.....	99
Lampiran 4 Kegiatan Pembelajaran Post-test kelas Eksperimen.....	100
Lampiran 5 Kegiatan Pembelajaran Pre-test kelas Kontrol .....	101
Lampiran 6 Kegiatan Pembelajaran perlakuan/treatment kelas Kontrol .....	102
Lampiran 7 Kegiatan Pembelejaran Post-test kelas Kontrol .....	103
Lampiran 8 Hasil Pre-test dan Post-test Kelas Kontrol dan Kelas Eksperimen .	104
Lampiran 9 Kisi-Kisi Angket.....	106
Lampiran 10 Expert Judgement .....	109
Lampiran 11 Hasil Angket.....	110