

**KEEFEKTIFAN MEDIA APLIKASI LINGODEER UNTUK
MENINGKATKAN PENGUASAAN KOSAKATA DASAR
BAHASA JEPANG**

Studi Eksperimental Terhadap Mahasiswa Tingkat I Program Studi Pendidikan
Bahasa Jepang Universitas Muhammadiyah Yogyakarta Tahun Ajaran 2022/2023

SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Pendidikan Bahasa
Universitas Muhammadiyah Yogyakarta
Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
guna Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan



UMY
UNIVERSITAS
MUHAMMADIYAH
YOGYAKARTA

Unggul & Islami

Oleh
Aulia Putri Alfidzari
NIM 20190830003

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BAHASA JEPANG
FAKULTAS PENDIDIKAN BAHASA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
2023**

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul *Keefektifan Media Aplikasi LingoDeer Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Dasar Bahasa Jepang: Studi Eksperimental Terhadap Mahasiswa Tingkat I Program Studi Pendidikan Bahasa Jepang Universitas Muhammadiyah Yogyakarta Tahun Ajaran 2022/2023* ini sepenuhnya merupakan karya saya sendiri. Tidak ada bagian di dalamnya yang merupakan plagiat dari karya orang lain, dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung sanksi yang dijatuhkan pada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran-pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya.

Yogyakarta, 11 Juli 2023

Pembuat Pernyataan



Aulia ruri Alfidzari

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Puji syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT yang sudah melimpahkan rahmat, taufik, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul Keefektifan Media Aplikasi LingoDeer Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Dasar Bahasa Jepang: Studi Eksperimental Terhadap Mahasiswa Tingkat I Program Studi Pendidikan Bahasa Jepang Universitas Muhammadiyah Yogyakarta Tahun Ajaran 2022/2023. Shalawat serta salam semoga tercurahkan kepada Rasulullah Muhammad SAW sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu.

Penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada pihak yang telah membantu mengerjakan skripsi ini yang membahas mengenai keefektifan suatu aplikasi bernama *LingoDeer* untuk meningkatkan kosakata Bahasa Jepang pada pembelajar. Adapun maksud dan tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat untuk mendapatkan gelar sarjana pendidikan, di Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Akhir kata, Penulis menyadari karya tulis ini jauh dari kata sempurna, untuk itu penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya apabila ada kekurangan atau kesalahan pada penulisan skripsi ini, untuk itu penulis menerima kritik dan saran dari semua pihak yang bersifat membangun selalu penulis harapkan demi kesempurnaan karya tulis ini. Harapan penulis, semoga karya tulis ini membawa manfaat bagi kita semua.

Wassalamualaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, Juli 2023



Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA	iii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
要旨.....	viii
NASKAH PUBLIKASI	ix
DAFTAR ISI.....	xxvi
DAFTAR TABEL.....	xxviii
DAFTAR DIAGRAM.....	xxix
DAFTAR LAMPIRAN	xxx
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Batasan Masalah.....	8
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	9
A. Manfaat Teoritis	9
B. Manfaat Praktis	9
F. Sistematika Penulisan	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
A. Keefektifan.....	12
B. Media Pembelajaran.....	13
C. Aplikasi Android.....	16
D. Profil Aplikasi <i>LingoDeer</i>	16

E. Kosakata Bahasa Jepang	27
F. Penguasaan Kosakata	28
G. Penelitian Terdahulu	29
BAB III METODE PENELITIAN.....	31
A. Metode Penelitian.....	31
B. Desain Penelitian.....	32
1. Subjek Penelitian.....	33
2. Tempat dan Waktu Penelitian	34
C. Instrumen Penelitian.....	37
1. Teknik Pengumpulan Data.....	37
2. Teknik Analisis Data.....	38
3. Instrumen Tes.....	42
4. Instrumen Angket.....	51
D. Hipotesis Penelitian.....	52
BAB IV ANALISIS DATA DAN HASIL PENELITIAN	54
A. Analisis Data dan Hasil Penelitian.....	54
1. Analisis Data	54
B. Analisis Data Angket	65
BAB V PENUTUP.....	78
A. Simpulan	78
B. Saran.....	80
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN.....	84
RIWAYAT HIDUP.....	94

DAFTAR TABEL

Tbel 2.1 Kosakata N4 Pada Aplikasi <i>LingoDeer</i>	21
Tabel 2.2 Kosakata N5 Pada Aplikasi <i>LingoDeer</i>	23
Tabel 3.1 Desain Eksperimen	31
Tabel 3.2 Desain Perencanaan <i>Treatment</i> Dalam Kelas	33
Tabel 3.3 Kualifikasi Penilaian Hasil Tes.....	37
Tabel 3.4 <i>Normalized Gain</i>	39
Tabel 3.5 Kategori Tafsiran Efektifitas N-Gain.....	39
Tabel 3.6 Persentase Jawaban Angket	40
Tabel 3.7 Kisi-kisi Soal <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	41
Tabel 3.8 Klasifikasi Tingkat Kesukaran.....	44
Tabel 3.9 Hasil Analisis Uji Coba Tingkat Kesukaran	45
Tabel 3.10 Klasifikasi Daya Pembeda	47
Tabel 3.11 Hasil Analisis Tes Daya Pembeda	47
Tabel 3.12 Tolak Ukur Interpretasi Derajat Reliabilitas.....	49
Tabel 3.13 Kisi-Kisi Angket	50
Tabel 4.1 Standar Penilaian Program Studi Pendidikan Bahasa Jepang.....	53
Tabel 4.2 Hasil Nilai <i>Pretest</i> dan <i>Post-test</i> Kelas Eksperimen dan Kontrol.....	54
Tabel 4.3 Persiapan Uji <i>t-test</i>	56
Tabel 4.4 Data <i>Normalized Gain</i>	63
Tabel 4.5 Hasil Data Angket.....	65

DAFTAR DIAGRAM

Diagram 1.1 Kendala Mahasiswa dalam Penguasaan Menghafal Kosakata.....	4
Diagram 1.2 Seluruh Responden Merupakan Pengguna Android dan iOS	5
Diagram 1.3 Ketertarikan Responden Terhadap Aplikasi Belajar.....	5
Diagram 1.4 Tentang Aplikasi LingoDeer.....	6
Diagram 4.1 Angket Media Pembelajaran	67
Diagram 4.2 Angket Media Pembelajaran	68
Diagram 4.3 Angket Media Pembelajaran	69
Diagram 4.4 Angket Keefektifan Media Pembelajaran	70
Diagram 4.5 Angket Keefektifan Media Pembelajaran	72
Diagram 4.6 Angket Kesan Terhadap Media Pembelajaran	72
Diagram 4.7 Angket Kesan Terhadap Media Pembelajaran	73
Diagram 4.8 Angket Kesan Terhadap Media Pembelajaran	74

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran I Kisi-Kisi Soal	83
Lampiran II Kegiatan Pembelajaran	85
Lampiran III <i>Pretest & Post-test</i>	86
Lampiran IV Hasil <i>Pretest & Post-test</i>	87
Lampiran V Kisi-Kisi Angket.....	89
Lampiran VI <i>Expert Judgement</i>	90
Lampiran VII Hasil Angket	91