

**MENINGKATKAN PENGETAHUAN DAN PENGGUNAAN *ENGLISH GRAMMAR*
MELALUI APLIKASI *DESKTOP***

Skripsi

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai Derajat Sarjana-1



Disusun Oleh:

Alvendra Mahardika

20160140010

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

2021

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Alvendra Mahardika
NIM : 20160140010
Program Studi : Teknologi Informasi
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi
Judul Karya : Meningkatkan Pengetahuan dan Penggunaan English Grammar melalui Aplikasi Desktop

Menyatakan dengan benar dan tanpa paksaan bahwa:

1. Karya ini adalah asli hasil karya saya sendiri dengan arahan dan bimbingan dosen pembimbing dan merupakan sebagian hasil dari penelitian di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta dengan :

Judul : Meningkatkan Pengetahuan dan Penggunaan English Grammar melalui Aplikasi Desktop

Tahun : 2021

Ketua Penelitian : Dr. Ir. DwijokoPurbohadi, M.T.

2. Karya ini tidak memuat hasil karya orang lain kecuali acuan atau kutipan yang telah disebutkan sumbernya.
3. Karya ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik (sarjana, magister dan atau doktor) di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta atau institusi lainnya.
4. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui memberikan hak kepada dosen pembimbing dan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta untuk menyimpan, menggunakan dan mengelola karya ini dan perangkat lainnya (jika ada) serta mempublikasikannya dalam bentuk lain, baik itu semua ataupun sebagian dengan tetap mencantumkan nama saya.

Yogyakarta, 9 Februari 2021

Yang Menyatakan,


Alvendra Mahardika

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah rabbil'alamin penulis berterima kasih atas hadirat Allah SWT yang melimpahkan rahmat dan anugrahnya kepada penulis, sehingga penulis mendapat kekuatan dan kemudahan dalam mengerjakan skripsi ini. Sholawat dan salam, tidak lupa peneliti haturkan kepada Nabi Muhammad SAW, yang mencerahkan umatnya dan beliau adalah seorang revolusioner sejati, dan kami menantikan syafaatnya di penghujung hari

Dengan mengikuti suri tauladannya, peneliti dapat mengadopsi semangat juang yang ditularkan, sehingga memotivasi penulis untuk menyelesaikan skripsi yang bertajuk " Meningkatkan Pengetahuan dan Penggunaan *English Grammar* melalui Aplikasi Desktop".

Laporan skripsi ini dimaksudkan untuk menjadi salah satu syarat kelulusan pendidikan jenjang strata (S1) Jurusan Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Penulis menyadari bahwa pelaksanaan skripsi ini tidak lepas dari dukungan, bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Mulai dari perancangan sistem, implementasi, pengujian dan penyusunan laporan skripsi. Oleh karena itu, peneliti mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kepada orang tua saya yang selalu berusaha dengan semangat dan doa yang tiada henti kepada penulis, supaya diberikan kemudahan dan kesuksesan dalam mengerjakan skripsi ini.
2. Kepada Bapak Dr. Ir. Dwijoko Purbohadi, M.T. selaku dosen pembimbing 1 yang selalu memberikan bimbingan, arahan dan semangat untuk menyelesaikan skripsi ini.
3. Kepada Bapak Titis Wisnu Wijaya, S.Pd., M.Pd. selaku dosen pembimbing 2 yang selalu memberikan arahan dan bimbingan untuk menyelesaikan skripsi ini
4. Bapak Asroni, S.T., M.Eng., selaku Kepala Program Studi Teknologi Informasi yang selalu memberikan semangat dan motivasi untuk menyelesaikan skripsi.

-
5. Staf Tata Usaha Program Studi Teknologi Informasi, yang telah memberikan pelayanan fasilitas dalam urusan skripsi ini.
 6. Teman-teman seperjuangan Maulana Yudha, Yusril Ihza, Syawaludin Soleh, Faisyal Chandra, Arrasy J Iskandar, Adi Yogta, Rizky Anfasa dan masih banyak lagi yang telah menyemangati dan memberi dorongan kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.

Yogyakarta, 9 Februari 2021



Alvendra Mahardika

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN I	i
HALAMAN PENGESAHAN II	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
INTISARI	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Permasalahan	4
1.3 Tujuan	4
1.4 Manfaat	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Landasan Teori	6
2.2.1 Menyusun Kalimat	6
2.2.2 Media Pembelajaran	9
2.2.3 Aplikasi	9
2.2.4 <i>Grammar</i>	9
2.2.5 <i>API (Application Programming Interface)</i>	10
2.2.6 CourseLab	10
2.2.7 Notepad++	10
2.2.8 JavaScript	11
2.2.9 <i>UML (Unified Modeling language)</i>	11
2.2.10 <i>Use Case Diagram</i>	11
2.2.11 <i>Activity Diagram</i>	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	13
3.1 Metode Pengembangan	13
3.1.1 Analisa Kebutuhan	14

3.1.2	Desain Sistem.....	14
3.1.3	Implementasi.....	14
3.1.4	Pengujian.....	14
3.1.5	Pemeliharaan.....	14
3.2	Alat dan Bahan.....	15
3.3	Populasi.....	15
3.4	Sampel.....	15
3.5	Teknik pengumpulan data.....	16
3.5.1	Wawancara.....	16
3.5.2	Kuesioner.....	17
3.6	Perancangan Sistem.....	17
3.6.1	<i>Use Case Diagram</i>	18
3.6.2	<i>Activity Diagram</i>	18
3.6.3	<i>Wireframe UI (User Interface)</i>	19
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		22
4.1	Hasil.....	22
4.1.1	Halaman Awal.....	22
4.1.2	Halaman Pilih Materi.....	23
4.1.3	Halaman Materi.....	23
4.1.4	Halaman Soal.....	25
4.2	Pengujian.....	26
4.2.1	Hasil Uji Perbandingan <i>API</i>	27
4.2.2	Hasil Uji <i>Real Testing</i>	34
4.3	Pembahasan.....	36
4.3.1.	Pembahasan Materi.....	36
4.3.2.	Perbandingan <i>API</i>	37
4.3.3.	Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi.....	38
4.3.4.	<i>Real Testing</i>	38
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....		41
5.1	Simpulan.....	41
5.2	Saran.....	41
DAFTAR PUSTAKA.....		43
LAMPIRAN.....		47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Model <i>Waterfall</i>	13
Gambar 3.2 <i>Use Case</i> Modul <i>Grammar</i>	18
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Modul <i>Grammar</i>	18
Gambar 3.4 <i>Wireframe</i> Halaman Awal	19
Gambar 3.5 <i>Wireframe</i> Pilih Materi	20
Gambar 3.6 <i>Wireframe</i> halaman materi	20
Gambar 3.7 <i>Wireframe</i> halaman soal.....	21
Gambar 4.1 Halaman Awal.....	22
Gambar 4.2 Halaman Pilih Materi	23
Gambar 4.3 Halaman Materi.....	23
Gambar 4.4 <i>Pop-up</i> navigasi.....	24
Gambar 4.5 Halaman Soal	25
Gambar 4.6 Jawaban Benar	25
Gambar 4.7 Jawaban Salah	26
Gambar 4.8 Tampilan <i>Help</i>	26
Gambar 4.9 Pengujian <i>Grammarly Simple Tense 1</i>	28
Gambar 4.10 Pengujian <i>Textgears Simple Tense 1</i>	28
Gambar 4.11 Pengujian <i>Grammarly Simple Tense 2</i>	29
Gambar 4.12 Pengujian <i>Textgears Simple Tense 2</i>	29
Gambar 4.13 Pengujian <i>Grammarly Conjunction 1</i>	30
Gambar 4.14 Pengujian <i>Textgears Conjunction 1</i>	30
Gambar 4.15 Pengujian <i>Grammarly Conjunction 2</i>	31
Gambar 4.16 Pengujian <i>Textgears Conjunction 2</i>	31
Gambar 4.17 Pengujian <i>Grammarly Comparison 1</i>	32
Gambar 4.18 Pengujian <i>Textgears Comparison 1</i>	32
Gambar 4.19 Pengujian <i>Grammarly Comparison 2</i>	33
Gambar 4.20 Pengujian <i>Textgears Comparison 2</i>	33

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Daftar Kuesioner.....	17
Tabel 4.2 Hasil pengujian perbandingan kemampuan <i>grammar checker</i>	33
Tabel 4.3 Hasil Uji <i>Real Testing</i>	34