

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pendidikan telah mengalami perubahan yang signifikan dengan adanya teknologi informasi dan komunikasi. Salah satu hasil perubahan tersebut adalah lahirnya pembelajaran berbasis teknologi yang dikenal dengan istilah *E-Learning*. *E-Learning* telah membawa kemudahan dalam proses pembelajaran, terutama dalam situasi pembelajaran jarak jauh. Walaupun banyak manfaat yang ditawarkan oleh *E-Learning*, terdapat tantangan dalam menghasilkan konten pembelajaran yang menarik dan efektif.

Konten pembelajaran yang baik adalah kunci keberhasilan pembelajaran *E-Learning*. Namun, seringkali ditemui masalah dalam menciptakan konten yang memadai. Konten statis yang hanya berisi *teks* dan gambar seringkali kurang mampu mempertahankan minat peserta didik. Keterlibatan peserta didik dalam pembelajaran menjadi kritis, dan untuk mencapai hal tersebut konten interaktif menjadi solusi yang efektif. Konten interaktif mampu memotivasi peserta didik untuk lebih aktif terlibat dalam pembelajaran, meningkatkan pemahaman, dan memperkaya pengalaman belajar.

Akan tetapi permasalahan muncul dalam hal pemahaman dan kemampuan para pengajar dalam menciptakan konten interaktif yang bermutu. Pemahaman tentang konsep konten interaktif, teknologi yang dapat digunakan, serta langkah-langkah praktis dalam pembuatan menjadi kendala yang nyata. Oleh karena itu, ada kebutuhan akan panduan yang *komperhensif* dan terstruktur dalam pengembangan konten interaktif untuk *E-Learning*.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan masalah yang telah dipaparkan pada latar belakang, maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut :

1. Kurangnya pengetahuan tentang teknologi yang relevan untuk membuat konten yang interaktif.

2. Kurangnya panduan yang lengkap dan sistematis dalam pembuatan konten interaktif.

### **1.3 Batasan Masalah**

1. Penelitian ini hanya difokuskan pada panduan membuat konten *E-Learning* menggunakan H5P .
2. Permasalahan yang dibahas terbatas pada panduan praktis pengembangan konten interaktif menggunakan H5P didalam platform *E-Learning*.
3. Penelitian ini tidak akan mencakup aspek teknis pengembangan platform *E-Learning* itu sendiri.

### **1.4 Tujuan**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat panduan praktis untuk pembuatan konten interaktif menggunakan H5P untuk *E-Learning*.

### **1.5 Manfaat**

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Meningkatkan pemahaman tentang pentingnya konten interaktif dalam pembelajaran *E-Learning*.
2. Memberikan panduan praktis yang lengkap dan terstruktur bagi pengajar dalam menciptakan konten interaktif yang efektif.
3. Membantu meningkatkan partisipasi aktif peserta didik dalam proses pembelajaran.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika pada penulisan laporan adalah sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab pendahuluan berisi penjelasan mengenai pendahuluan dari penelitian yang meliputi latar belakang permasalahan, rumusan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan yang digunakan untuk pembuatan tugas akhir.

#### **BAB II : TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI**

Bab tinjauan Pustaka dan landasan teori berisi rangkuman, analisi, dan sintesis literatur atau referensi yang relevan dengan topik penelitian. Tujuannya untuk menunjukkan pemahaman yang komprehensif tentang topik penelitian yang telah

ada sebelumnya, mengidentifikasi celah pengetahuan atau permasalahan yang masih perlu diteliti, dan membangun landasan teoritis yang kuat.

### BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab metodologi penelitian menjelaskan pendekatan atau metode yang digunakan dalam mengumpulkan data, menganalisis data, dan menjawab pertanyaan penelitian. Kemudian akan diimplementasikan dalam penelitian yang mengacu pada konsep-konsep penunjang yang telah disebutkan pada bab sebelumnya.

### BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab hasil dan pembahasan berisi presentasi dan interpretasi hasil penelitian. Hasil penelitian dijelaskan secara terperinci, baik dalam bentuk tabel, grafik, atau narasi. Pembahasan melibatkan analisis dan interpretasi data dengan mengaitkannya kembali ke pertanyaan penelitian, teori yang digunakan, dan hasil penelitian sebelumnya.

### BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab kesimpulan dan saran menyajikan ringkasai temuan utama dari penelitian serta jawaban yang diberikan terhadap pertanyaan penelitian. Kesimpulan harus didasarkan pada hasil penelitian yang telah disajikan sebelumnya. Selain itu, bagian saran memberikan rekomendasi untuk penelitian masa depan atau implikasi praktis dari temuan penelitian.