

**PERANCANGAN APLIKASI PENCATATAN
PEMBELIAN BUAH SAWIT MENGGUNAKAN FLUTTER**

SKRIPSI



Disusun oleh :

DENISE NATAYA WIBISONO

20190140082

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

2023

HALAMAN JUDUL TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN APLIKASI PENCATATAN
PEMBELIAN BUAH SAWIT MENGGUNAKAN FLUTTER**



Disusun oleh :

DENISE NATAYA WIBISONO

20190140082

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

2023

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Denise Nataya Wibisono
NIM : 20190140082
Program Studi : Teknologi Informasi
Fakultas : Teknik
Universitas : Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa tugas akhir yang berjudul “PERANCANGAN APLIKASI PENCATATAN PEMBELIAN BUAH SAWIT MENGGUNAKAN FLUTTER” merupakan pemikiran, penelitian, dan karya hasil sendiri bukan merupakan karya atau pendapat yang pernah diterbitkan oleh orang lain kecuali pada dasar teori yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan dapat disebutkan sumbernya kecuali dalam naskah dan daftar pustaka.

Yogyakarta, 24 Juli 2023

Penulis



Denise Nataya Wibisono

HALAMAN PERSEMBAHAN

Hasil skripsi ini saya persembahkan untuk diri saya sendiri yang telah berjuang dan berhasil menyelesaikan salah satu syarat untuk kelulusan. Kepada orang tua yang telah memberi kasih sayang penuh dan mendoakan serta memberikan dukungan untuk saya. Terimakasih atas pengorbanan dan kerja keras dalam mendidik saya sehingga saya dapat menjalani pendidikan sampai perguruan tinggi dan dapat menyelesaikan skripsi ini. Terimakasih kepada kedua saudara saya, teman – teman, dan pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah memberikan motivasi dan dorongan kepada saya sehingga saya bersemangat untuk menyelesaikan skripsi ini.



MOTTO

من جدّ وجد

Man Jadda Wajada

“Barang siapa yang bersungguh-sungguh pasti akan berhasil”



KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas rahmat dan hidayah-Nya penyusunan laporan tugas akhir yang berjudul “Perancangan Aplikasi Pencatatan Pembelian Buah Sawit Menggunakan Flutter” dapat terselesaikan dengan lancar. Laporan ini disusun untuk memenuhi syarat akademik dalam mencapai derajat Strata-1 di Program Studi Teknologi Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Dalam penulisan laporan tugas akhir ini, penulis menghadapi beberapa kesulitan dan hambatan. Namun, berkat kerja keras dan dukungan dari berbagai pihak, penulis berhasil menyelesaikan laporan ini dengan lancar. Oleh karena itu, penulis ingin berterima kasih yang sebesar – besarnya kepada:

1. Allah SWT, atas segala hidayah, kemudahan, kesehatan dan keselamatan yang diberikan kepada penulis sehingga dapat terselesaikan dengan baik.
2. Mama & Papa, dan kedua saudara tercinta, atas kasih sayang tiada henti, doa yang tulus, bimbingan, motivasi, dan semangat yang telah diberikan.
3. Bapak Dr. Ir. Dwijoko Purbohadi, M.T. selaku dosen pembimbing I yang banyak membantu dan membimbing penulisan dari awal hingga selesai.
4. Ibu Aprilia Kurnianti, S.T., M.Eng. selaku dosen pembimbing II.
5. Bapak Haris Setyawan, S.T., M.Eng. selaku dosen penguji.
6. Bapak Cahya Damarjati, S.T. M. Eng., Ph.D. selaku Kepala Program Studi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
7. Seluruh dosen, pengajar, staff Tata Usaha Prodi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
8. Rekan seperjuangan Prodi Teknologi Informasi 2019 yang selama ini telah berbagi ilmu, pengalaman dan cerita.
9. Semua pihak yang telah berperan membantu dalam penulisan dan penyelesaian skripsi yang tidak dapat disebutkan satu persatu.
10. Danisa Rahadian Abimanyu, rekan terbaik selamanya, yang selalu berada di samping saya.

Akhir kata penulis menyadari bahwa terdapat banyak kekurangan dalam penulisan laporan ini, maka dari itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca demi kesempurnaan laporan ini.

Yogyakarta, 24 Juli 2023

Penulis



Denise Nataya Wibisono

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL TUGAS AKHIR	i
HALAMAN PENGESAHAN I.....	xiv
HALAMAN PENGESAHAN II.....	xv
HALAMAN PERNYATAAN.....	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
MOTTO	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
INTISARI	xiv
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Tujuan Tugas Akhir.....	4
1.5. Manfaat Tugas Akhir.....	5
1.6. Sistematika Penulisan	6
1.6.1. BAB I PENDAHULUAN	6
1.6.2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
1.6.3. BAB III METODOLOGI PENGEMBANGAN APLIKASI.....	6
1.6.4. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	6

1.6.5. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Tinjauan Pustaka.....	7
2.2. Landasan Teori	10
2.2.1. Perancangan.....	10
2.2.2. Implementasi.....	10
2.2.3. Pembukuan	11
2.2.4. Sistem	11
2.2.5. Informasi.....	11
2.2.6. Sistem Informasi.....	11
2.2.7. Flutter.....	11
2.2.8. Firebase.....	11
2.2.9. Unified Modelling Language (UML)	12
BAB III METODOLOGI PENGEMBANGAN APLIKASI.....	13
3.1. Alat dan Bahan	13
3.1.1. Alat	13
3.1.2. Bahan	13
3.2. Gambaran Umum Sistem.....	13
3.3. Analisis Pengembangan dan Perancangan Sistem.....	14
3.3.1. Arsitektur Sistem	14
3.3.2. Analisa Pengguna	14
3.4. Desain Sistem	15
3.4.1. Use Case Diagram	15
3.4.2. Activity Diagram	16
3.4.3. Rancangan Hirarki <i>Database</i>	29

3.4.4. Business Process Model and Notation (BPMN).....	30
3.5. Rancangan Prototipe	31
3.5.1. Login.....	31
3.5.2. Reset Password	32
3.5.3. Halaman Transaksi <i>User</i>	33
3.5.4. Halaman Detail Transaksi.....	34
3.5.5. Halaman Nomor Mobil.....	35
3.5.6. Kelola Data Nomor Mobil	36
3.5.7. Halaman Profil.....	37
3.5.8. Drawer	38
3.5.9. Halaman Transaksi Admin	39
3.5.10. Kelola Data Transaksi.....	40
3.5.11. Tambah Data Transaksi	41
3.5.12. Halaman Daftar Nama Petani	42
3.5.13. Kelola Data Petani	43
3.5.14. Register	44
3.6. Rancangan Pengujian Aplikasi	44
3.6.1. Pengujian <i>Black Box</i>	44
3.6.2. Pengujian Fungsional.....	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	50
4.1. Tujuan Aplikasi	50
4.2. Metode	50
4.2.1. Implementasi <i>Database</i>	50
4.2.2. Implementasi <i>User Interface</i>	53
4.3. Hasil Pengujian Aplikasi	61

4.3.1. Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	61
4.3.2. Hasil Pengujian Fungsional	65
4.4. Hasil Jawaban	69
4.5. Pembahasan Hasil Pengujian <i>Blackbox</i>	70
4.6. Pembahasan Hasil Pengujian Fungsional	71
4.7. Hal yang Ditemukan Saat Pengujian	71
4.8. Pembahasan	71
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	72
5.1. Kesimpulan.....	72
5.2. Saran	72
DAFTAR PUSTAKA	73

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Rata-Rata Produksi Kelapa Sawit di Provinsi Sentra Produksi Kelapa Sawit Indonesia, 2013-2017	1
Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian	8
Tabel 3. 1 Rancangan Pengujian Black Box	45
Tabel 3. 2 Pertanyaan Uji Aplikasi.....	47
Tabel 3. 3 Rancangan Pengujian Fungsional Admin.....	47
Tabel 3. 4 Rancangan Pengujian Fungsional User	48
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Black Box.....	61
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Fungsional Admin.....	65
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Fungsional User	67
Tabel 4. 4 Hasil Jawaban	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Arsitektur Sistem	14
Gambar 3. 2 Use Case Diagram	15
Gambar 3. 3 Activity Diagram Create Transaction	16
Gambar 3. 4 Activity Diagram Read Transaction	17
Gambar 3. 5 Activity Diagram Update Transaction	18
Gambar 3. 6 Activity Diagram Delete Transaction	19
Gambar 3. 7 Activity Diagram Create Farmer	20
Gambar 3. 8 Activity Diagram Read Farmer.....	21
Gambar 3. 9 Activity Diagram Update Farmer	22
Gambar 3. 10 Activity Diagram Delete Farmer	23
Gambar 3. 11 Activity Diagram Read Transaction	23
Gambar 3. 12 Activity Diagram Add Car's Data	24
Gambar 3. 13 Activity Diagram Read Car's Data	25
Gambar 3. 14 Activity Diagram Update Car's Data.....	26
Gambar 3. 15 Activity Diagram Delete Car's Data.....	27
Gambar 3. 16 Activity Diagram Read Profile	28
Gambar 3. 17 Activity Diagram Update Profile.....	28
Gambar 3. 18 Rancangan Hirarki Database Users Collection.....	29
Gambar 3. 19 Rancangan Hirarki Database Transaction Collection	29
Gambar 3. 20 Rancangan Hirarki Database Car Collection	30
Gambar 3. 21 Flow Business Process.....	30
Gambar 3. 22 Login.....	31
Gambar 3. 23 Reset Password	32
Gambar 3. 24 Halaman Transaksi User	33
Gambar 3. 25 Halaman Detail Transaksi User dan Admin	34
Gambar 3. 26 Halaman Nomor Mobil.....	35
Gambar 3. 27 Tambah Nomor Mobil	36
Gambar 3. 28 Edit Nomor Mobil.....	36
Gambar 3. 29 Hapus Data.....	36

Gambar 3. 30 Halaman Profil.....	37
Gambar 3. 31 Halaman Edit Profil	37
Gambar 3. 32 Drawer User.....	38
Gambar 3. 33 Drawer Admin	38
Gambar 3. 34 Drawer Admin	38
Gambar 3. 35 Halaman Transaksi Admin	39
Gambar 3. 36 Halaman Edit Transaksi.....	40
Gambar 3. 37 Hapus Data.....	40
Gambar 3. 38 Halaman Tambah Transaksi	41
Gambar 3. 39 Menu Pilih Nama	41
Gambar 3. 40 Menu Pilih Nomor Mobil	41
Gambar 3. 41 Halaman Daftar Nama Petani	42
Gambar 3. 42 Detail Petani.....	43
Gambar 3. 43 Halaman Edit Petani	43
Gambar 3. 44 Dialog Hapus Data.....	43
Gambar 3. 45 Halaman Daftar Akun.....	44
Gambar 4. 1 Struktur Database User	51
Gambar 4. 2 Struktur Database Transaction.....	51
Gambar 4. 3 Struktur Database Car.....	52
Gambar 4. 4 Daftar Transaksi.....	53
Gambar 4. 5 Detail Transaksi	53
Gambar 4. 6 Proses Penambahan Nomor Mobil	54
Gambar 4. 7 Proses Edit dan Hapus Nomor Mobil	54
Gambar 4. 8 Menu Drawer	55
Gambar 4. 9 Kelola Profil Pengguna.....	56
Gambar 4. 10 Halaman Transaksi Admin	57
Gambar 4. 11 Proses Tambah Data Transaksi.....	57
Gambar 4. 12 Proses Edit dan Hapus Data Transaksi	58
Gambar 4. 13 Halaman Data Petani	58
Gambar 4. 14 Proses Edit dan Delete Data Petani.....	59
Gambar 4. 15 Proses Sign Up.....	60

Gambar 4. 16 Proses Login	60
Gambar 4. 17 Proses Forgot Password	61