

SKRIPSI
PENGEMBANGAN APLIKASI PENJUALAN KOPI MY COFFEE

Diajukan Untuk Persyaratan Mencapai Derajat Strata-1



Disusun oleh :

Muhammad Abdullah Azzam

20190140018

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
2023

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Abdullah Azzam

Nim : 20180140018

Program Studi : Teknologi Informasi

Fakultas : Teknik

Universitas : Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

Jenis Karya : Skripsi

Judul Karya : Pengembangan Aplikasi Penjualan Kopi My Coffee

Menyatakan dengan sebenarnya benarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar tulisan saya, kecuali kutipan atau ringkasan yang semua telah saya jelaskan sumbernya. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa skripsi ini hasil plagiasi, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Yogyakarta, 10 November 2022

Yang membuat pernyataan,



Muhammad Abdullah Azzam

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, karena atas rahmat dan karunia-Nya, maka penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Aplikasi Penjualan Kopi My Coffee”. Skripsi ini diajukan untuk mengikuti Ujian Skripsi Program Studi Teknologi informasi pada fakultas Teknik di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Dalam menyusun skripsi, penulis menyadari akan banyak kurangnya pada skripsi ini karena kemampuan dan keterbatasan yang di miliki. Namun demikian, penulis sudah berusaha semaksimal mungkin menyajikan skripsi ini agar dapat bermanfaat untuk berbagai pihak. Oleh sebab itu, penulis siap menerima segala saran dan kritik yang bersifat membangun dalam penyempurnaan skripsi.

Dalam menyusun skripsi penulis juga mendapat bimbingan, dukungan dan bantuan dari berbagai pihak, sehingga akhirnya skripsi ini bisa diselesaikan. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Cahya Damarjati, S.T. M. Eng., Ph.D. selaku Kepala Program Studi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
2. Bapak Dr. Ir. Dwijoko Purbohadi, S.T., M.T., selaku dosen pembimbing I yang dengan penuh kesabaran telah memberikan masukan dan bimbingan selama proses pengembangan aplikasi my coffee.
3. Bapak Ir. Asroni, S.T., M.Eng., selaku dosen Pembimbing II atas segala bimbingan dan saran kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
4. Ibu Laila Ma'rifatul Azizah, S.Kom, M.I.M selaku dosen Penguji saya atas segala bimbingan dan saran kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
5. Seluruh dosen dan pengajar Program studi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
6. Ambar Nirwaning Diah sebagai kekasih saya dan paling berpengaruh atas semangat dalam memberikan arti kesabaran serta teman-teman dekat selama masa perkuliahan hingga kini.

Akhir kata semoga skripsi ini berguna dan bermanfaat bagi penulis dan semua pihak yang membacanya. Jika ada salah dari kata dan penyusunan penulis memohon maaf yang sebesar besarnya. Sekian terimakasih

Yogyakarta, 10 November 2022

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Azzam' with a stylized flourish at the end.

Muhammad Abdullah Azzam

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
INTISARI	x
ABSTRACT	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Manfaat Penelitian.....	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	3
2.1 Tinjauan Pustaka.....	3
2.2 Landasan Teori.....	6
2.2.1 <i>Coffee shop</i>	6
2.2.2 Android.....	7
2.2.3 Android Studio.....	7
2.2.4 Aplikasi.....	9
2.2.5 Aplikasi Mobile Native.....	10
2.2.6 Java.....	10
2.2.7 Figma.....	11
2.2.8 UML (Unified Modelling Language).....	11
2.2.10.1. Diagram Use Case.....	11
2.2.10.2. Diagram Sequence.....	12
2.2.10.3. Class Diagram.....	13
2.2.9 ERD.....	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	15
3.1 Metode Penelitian.....	15
3.1.1 Metode Pengumpulan Data.....	16
3.2 Alat dan Bahan Penelitian.....	17
3.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat.....	17
3.2.2 Analisis Kebutuhan Data.....	17

3.3 Kebutuhan Perancangan	19
3.3.1 Perancangan Antar Muka	19
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	24
4.1 Pengumpulan Data.....	24
4.1.1 Studi Pustaka	24
4.1.2 Kuisisioner	24
4.2 Analisis Kebutuhan Perangkat	24
4.2.1 Kebutuhan Perangkat keras (<i>Hardware</i>).....	24
4.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	25
4.3 Hasil Penelitian	25
4.3.1 <i>Activity Diagram</i>	25
4.3.2 Implementasi Tampilan.....	27
4.3.3 Pengujian	28
4.4 Hasil Coding	32
4.5 Pemeliharaan <i>System (Maintenance)</i>	33
4.5 Keterbatasan dan Kekurangan <i>System</i>	34
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	35
5.1 Kesimpulan.....	35
5.2 Saran.....	35
DAFTAR PUSTAKA	37
LAMPIRAN	40

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Kebutuhan Hardware	24
Tabel 4. 2 Kebutuhan Software	25

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Metode Penelitian	15
Gambar 3. 2 Use Case Diagram	18
Gambar 3. 3 ERD	19
Gambar 3. 4 Class Diagram	19
Gambar 3. 5 Halaman Utama	20
Gambar 3. 6 Halaman Menu	21
Gambar 3. 7 Halaman Pembayaran	21
Gambar 3. 8 Halaman Login Admin	22
Gambar 3. 9 Menu Admin.....	23
Gambar 3. 10 Halaman Riwayat Transaksi.....	23
Gambar 4. 1 Coding Transaksi.....	32
Gambar 4. 2 <i>Main Activity</i>	32
Gambar 4. 3 <i>Payment Activity</i>	33