

**DETEKSI PELANGGARAN KAWASAN BEBAS KENDARAAN
BERODA DUA DAN EMPAT KAWASAN MALIOBORO
YOGYAKARTA MENGGUNAKAN ALGORITMA YOLOV8**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh :

MUHAMMAD HERLAMBANG KUSUMA PRIBADI

20190140025

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
2023**

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Muhammad Herlambang Kusuma Pribadi

NIM : 20190140025

Fakultas : Teknik

Program Studi : Teknologi Informasi

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul **”DETEKSI PELANGGARAN KAWASAN BEBAS KENDARAAN BERODA DUA DAN EMPAT KAWASAN MALIOBORO YOGYAKARTA MENGGUNAKAN ALGORITMA YOLOV8”** merupakan hasil kerja saya sendiri dan tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana di suatu Perguruan Tinggi manapun dan sepanjang pengetahuan saya tidak ada karya atau pendapat tertulis yang diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini disebutkan dalam Daftar Pustaka.

Yogyakarta, 11 Oktober 2023

Yang membuat pernyataan



Muhammad Herlambang

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillahirabbil 'alamin dengan mengucapkan segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan nikmat rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "DETEKSI PELANGGARAN KAWASAN BEBAS KENDARAAN BERODA DUA DAN EMPAT KAWASAN MALIOBORO YOGYAKARTA MENGGUNAKAN ALGORITMA YOLOV8".

Penyusunan skripsi ini dilakukan untuk memenuhi syarat dalam menyelesaikan pendidikan pada Strata 1 (S1) Program Studi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Tentunya di balik penulisan dan penelitian ini, penulis tidak lepas dari bantuan dan dukungan dari orang-orang terdekat, ucapan terima kasih khususnya penulis ucapkan kepada:

1. Allah *Subhanahu Wa Ta'ala* yang telah memberikan nikmat rahmat dan karunia-Nya.
2. Bapak, ibu, dan serta semua keluarga yang telah memberikan semangat, dukungan secara moral maupun materi, serta doa setiap harinya dalam menyelesaikan skripsi.
3. Bapak Aris Widyo Nugroho, S.T., M.T., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Yogyakarta
4. Bapak Cahya Damarjati, S.T. M. Eng., Ph.D. selaku Ketua Program Studi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta sekaligus selaku dosen pembimbing 2 yang meluangkan waktu untuk memberikan arahan kepada penulis serta memberikan solusi kepada penulis
5. Bapak Slamet Riyadi, S.T., M.Sc., Ph.D. selaku dosen pembimbing skripsi yang telah bersedia meluangkan waktu dan memberikan bimbingan agar dapat menyelesaikan skripsi dengan baik.
6. Bapak Nurwahu Alamsyah, Ph.D selaku dosen penguji yang telah meluangkan waktu dan memberikan saran serta masukan kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir.
7. Para Dosen dan staf Prodi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta yang telah memberikan bantuan dan ilmu selama menempuh studi.
8. Teman-teman angkatan 2019 khususnya yang senantiasa memberikan dukungan dan motivasi selama perkuliahan dan dalam menyelesaikan skripsi ini,
9. Semua pihak yang telah memberikan motivasi dan semangat yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu.
10. Terakhir saya ingin berterima kasih kepada diri saya sendiri karena telah berhasil melalui proses panjang selama perkuliahan di Program Studi Teknologi Infromasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Terima kasih sudah tetap bertahan, sabar, dan selalu sehat dalam setiap proses yang telah dijalani.

Penulis menyadari sebelumnya bahwa penulisan skripsi ini masih terdapat banyak kesalahan dalam pemilihan kata maupun susunannya. Penulis menerima saran dan kritik yang membangun dari semua pihak. Harapannya semoga skripsi ini ke depannya dapat memberikan manfaat kepada para pembacanya.

Yogyakarta, 11 Oktober 2023

Penulis



Muhammad Herlambang

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN I	i
HALAMAN PENGESAHAN II.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
INTISARI	xi
ABSTRACT.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.1. Rumusan Masalah	3
1.2. Batasan Masalah.....	3
1.3. Tujuan Tugas Akhir	3
1.5. Manfaat Tugas Akhir	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
1.6.1. BAB I PENDAHULUAN.....	4
1.6.2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	4
1.6.3. BAB III METODE TUGAS AKHIR	4
1.6.4. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	4
1.6.5. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5

2.2	Dasar Teori	8
2.2.1	Kecerdasaan Buatan (<i>Artificial Intelligence</i>)	8
2.2.2	Deteksi Objek	9
2.2.3	<i>Deep Learning</i>	10
2.2.4	Tesseract-OCR	11
2.2.5	<i>You Only Look Once</i> (YOLO)	11
2.2.6	Computer Vision	15
2.2.7	<i>Insersection over Union</i> (IoU)	15
2.2.8	<i>F-Measure</i>	16
2.2.9	<i>Recall</i>	17
2.2.10	<i>Precision</i>	17
2.2.11	<i>Mean Average Presision</i> (mAP)	18
2.2.12	<i>Confusion matrix</i>	18
	BAB III METODE PENELITIAN	19
3.1	Alur Penelitian	19
3.2	Pengumpulan Data	19
3.2	Pra-Pemrosesan Data	20
3.3	Proses Training	23
3.4	<i>Optical Character Recognition</i> (<i>OCR</i>)	26
3.5	Evaluasi Model	27
	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	30
4.1	Evaluasi Performa Model	30
4.2	Hasil EASYOCR	35
3.4	Saran	39
	DAFTAR PUSTAKA	41

DAFTAR TABEL

Table 3.1 Hasil Dataset Gabungan	21
Table 3.2 Konfigurasi parameter pada training yang dilakukan	25
Table 3.3 Performa Matrix untuk menghitung Performa Evaluasi	28
Tabel 4.1 Confusion Matrix	31
Tabel 4.2 Hasil Training Model	33
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Menggunakan Video	35
Tabel 4.4 Hasil .txt dari EasyOCR	36

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Deep Learning</i> dengan 4 layer.....	10
Gambar 2.2 Arsitektur YOLOv1	11
Gambar 2.3 Arsitektur Yolov8	12
Gambar 2.4 Sistem Deteksi YOLO	13
Gambar 2.5 <i>Bounding box</i> pada YOLO	14
Gambar 2.6 Proses deteksi pada YOLO.....	15
Gambar 2.7 <i>Intersection over union</i>	16
Gambar 3.1 Alur Penelitian	19
Gambar 3.2 Contoh gambar dataset video	20
Gambar 3.3 Gambar dataset sebelum dan sesudah resize	22
Gambar 3.4 Hasil anotasi format .txt.....	23
Gambar 3.5 Plat Nomor Mobil.....	25
Gambar 3.6 Plat Nomor Motor.....	26
Gambar 3.7 <i>Confusion Matrix</i>	28
Gambar 4.1 Grafik Hasil Training.....	30