BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Masjid merupakan tempat ibadah bagi umat Islam di seluruh dunia, serta menjadi simbol kebesaran umat Islam. Pada zaman Rasulullah masjid disamping berfungsi sebagai tempat ibadah, masjid juga berfungsi sebagai pusat pengajaran ilmu agama Islam. Pada saat ini, masjid juga mempunyai beberapa fungsi, diantaranya yaitu sebagai sarana melakukan pemberdayaan umat, penyebaran dakwah Islam, serta merupakan sarana untuk meningkatkan kualitas ibadah bagi umat.

Masjid Jogokariyan adalah salah satu masjid yang berdiri sejak tahun 1966, yang beralamat di Jl.Jogokariyan No.36 Kec. Mantrijeron, Kota Yogyakarta. Masjid Jogokariyan memiliki luas kurang lebih 1118 m². Masjid Jogokariyan adalah peserta Masjid Besar Percontohan Tingkat Nasional mewakili Provinsi D.I Yogyakarta

Pada Masjid Jogokariyan terdapat beberapa kegiatan rutin yang dilaksanakan, diantaranya adalah pemberdayaan zakat, infaq, shodaqoh dan wakaf, serta menyelenggarakan kegiatan pendidikan (TPA, Madrasah, Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat), menyelenggarakan kegiatan sosial ekonomi (koperasi masjid), menyelenggarakan pengajian rutin, menyelenggarakan dakwah islam, tabliq akbar, menyelenggarakan Kegiatan Hari Besar Islam, menyelenggarakan sholat Jum'at, dan menyelenggarakan ibadah sholat fardhu.

Dari sekian banyak kegiatan yang diselenggarakan oleh pengurus Masjid Jogokariyan sangatlah penting untuk menyampaikan informasi terkait kegiatan tersebut kepada jama'ah, baik jama'ah tetap atau masyarakat yang berada di sekitar masjid maupun kepada masyarakat umum yang ingin mengikuti kegiatan di Masjid Jogokariyan.

Dengan adanya media sosial, pengurus sudah memanfaatkan media sosial tersebut untuk menyebarkan informasi terkait kegiatan yang dilaksanakan di Masjid Jogokariyan, diantaranya melalui website, facebook, twitter, youtube, dan

instragram. Namun dengan kegiatan yang begitu padat dan jama'ah yang sangat banyak hal tersebut dirasa masih kurang.

Berdasarkan hal tersebut penulis membangun sebuah aplikasi *mobile* Masjid Jogokariyan berbasis *android* yang bertujuan untuk mempermudah masyarakat mendapatkan informasi terkait kegiatan yang diselenggarakan oleh pengurus Masjid Jogokariyan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, dapat dirumuskan permasalahan yang sedang dihadapi pengurus Masjid Jogokariyan Yogyakarta saat ini yaitu belum adanya media informasi berbasis *mobile* di Masjid Jogokariyan sehingga menyebabkan tidak maksimalnya informasi yang didapatkan jama'ah.

1.3 Batasan Masalah

Batasan yang ada pada penelitian ini adalah:

- Sumber data yang digunakan pada penelitian ini adalah berdasarkan data yang didapat dari Masjid Jogokariyan.
- Pengguna dapat membaca artikel artikel dan melihat profil masjid serta mendapatkan informasi mengenai jadwal kegiatan, jadwal khotib sholat Jum'at, bisa membaca materi – materi tentang manajemen masjid, mengetahui kontak pengurus dan mengetahui lokasi Masjid Jogokariyan.
- 3. Pada penelitian ini penulis menggunakan *platform Android* versi 4.0 sehingga hanya dapat dijalankan menggunakan *smartphone* yang menggunakan *platform android* versi 4.0 ke atas.
- 4. Aplikasi yang dibangun membutuhkan koneksi internet untuk dapat mengakses informasi yang ada pada aplikasi.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah mengembangkan aplikasi *mobile* Masjid Jogokariyan berbasis *android* untuk mengakses informasi terkait Masjid Jogokariyan.

1.5 Manfaat Penelitian

Dari penelitian ini diharapkan aplikasi dapat membantu pengurus untuk menyampaikan informasi yang terbaru kepada jama'ah ataupun masyarakat. Masyarakatpun diharapkan dapat mengakses informasi tentang kegiatan di Masjid Jogokariyan dengan mudah melalui aplikasi perangkat *mobile*.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika susunan laporan penelitian ini adalah sebagai berikut:

BABI: PENDAHULUAN

Bab I menjelaskan tentang pendahuluan yang meliputi latar belakang permasalahan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, maksud, dan sistematika penulisan pada tugas akhir ini.

BAB II: TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Bab II menjelaskan kajian pustaka dan teori-teori pemecah masalah yang digunakan sebagai pendukung segala sesuatu yang berhubungan dengan topik penelitian ini.

BAB III: METODOLOGI PENELITIAN

Bab III menjelaskan rancang sistem agar dapat diimplementasikan di dalam sistem yang sesuai harapan mengacu pada teori-teori penunjang dan metode yang sudah dijelaskan pada bab sebelumnya.

BAB IV: HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab IV menjelaskan hasil yang diperoleh dari seluruh penelitian dan dilakukan pengujian terhadap hasil implementasi sistem kemudian menganalisa agar sistem berjalan sesuai dengan perancangan pada bab-bab sebelumnya.

BAB V: KESIMPULAN

Bab V merupakan penutup yang berisi kesimpulan dan saran yang diambil dari penelitian ini dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.