

**PERANCANGAN UI/UX DESAIN APLIKASI PENCATATAN DAN
PEREKAPAN PRESTASI DAN PELANGGARAN PESERTA DIDIK SMK
NEGERI 3 TASIKMALAYA**



Disusun oleh :

ZULVA FADILLAH MA'RUF

20190140133

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
2024**

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Zulva Fadillah Ma'ruf
NIM : 20190140133
Program Studi : Teknologi Informasi
Fakultas : Teknik

Menyatakan sebenar-benarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi manapun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dalam karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan di dalam teks dan dicantumkan dalam daftar pustaka dibagian akhir skripsi.

Apabila pada suatu hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil jiplakan, maka saya menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Yogyakarta, 20 Januari 2024

Yang Menyatakan,



Zulva Fadillah Ma'ruf

MOTTO

سَلَامٌ عَلَيْكُمْ بِمَا صَبَرْتُمْ فَنِعْمَ عُقْبَى الدَّارِ

(sambil mengucapkan), “Selamat sejahtera atasmu karena kesabaranmu.” Maka alangkah nikmatnya tempat kesudahan itu.

Qur'an surah Ar-Ra'd Ayat 24.

「人生は運のゲームではない。勝ちたければ、懸命に働かなければならない

“Hidup bukanlah permainan keberuntungan. Jika kau ingin menang, kau harus bekerja keras”

~ Sora (No Game No Life)

Sing daék peurih da hirupmah moal beunghar ku panyukup batur

“Kita harus mau untuk berjuang sendiri meskipun sulit. Karena kita tidak akan kaya hanya dengan pemberian orang lain”

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Bismillahirrahmanirrahim.

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul "Pencatatan dan Perekapan Prestasi dan Pelanggaran Peserta Didik SMK Negeri 3 Tasikmalaya".

Penulis juga ingin mengucapkan rasa terima kasih yang mendalam kepada Bapak Dr. Reza Giga Isnanda, ST, M.Sc., dan Ibu Aprilia Kurnianti, ST, M.Eng selaku dosen pembimbing, yang telah memberikan panduan dan arahan dari awal hingga penyelesaian tugas akhir ini. Penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada orang-orang berikut karena telah membantu, mendukung, dan mendoakan penulisan skripsi ini:

1. Bapak Dr.Reza Giga Isnanda, S.T.,M.S. sebagai dosen pembimbing I, yang telah berperan dalam memberikan ilmu dan arahan selama proses penelitian dan penulisan tugas akhir ini.
2. Ibu Aprilia Kurnianti, S.T.,M.Eng. sebagai dosen pembimbing II, yang memberikan bimbingan dan pengetahuan yang sangat berharga dalam perjalanan penelitian hingga penyelesaian tugas akhir ini.
3. Bapak Asep Zaeni Ma'ruf, S.Pd. selaku Ayah dan Kesiswaan SMK Negeri 3 Tasikmalaya yang telah memberikan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini serta doa dan dukungan yang telah menyertai penulis selama menempuh perjalanan pendidikan.
4. Keluarga, yang senantiasa memberikan motivasi, doa, dan dukungan tiada henti selama penulis menempuh perjalanan pendidikan.
5. Seluruh dosen dan staf Tata Usaha di Jurusan Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
6. Teman seperjuangan pejuang skripsi Muhammad Alvito, Satria Wirabuana Mahardhika, Ridwan Nur Faizin, Muhammad Khozin, dan Muhammad Fajar Satria, Muhammad Wachid Muslih.

7. Teman seangkatan dan seperjuangan Teknologi Informasi terutama kelas 2019 D yang telah menemani setiap suka dan duka selama empat tahun.
8. Semua pihak yang turut membantu penulis dan tidak dapat disebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna dan memiliki banyak kekurangan. Akibatnya, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bermanfaat dari pembaca. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi penulis dan semua pembaca.

Akhir kata, penulis berharap tugas akhir ini bermanfaat bagi almamater, bangsa, agama, dan diri penulis sendiri, terutama untuk meningkatkan kualitas pendidikan di masa yang akan datang. Aamiin.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Yogyakarta, 20 Januari 2024

Yang Menyatakan,



Zulva Fadillah Ma'ruf

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN I.....	i
HALAMAN PENGESAHAN II.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
MOTTO.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Tugas Akhir.....	3
1.5. Manfaat Tugas Akhir.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Dasar Teori.....	6
2.1.1 Pencatatan Data.....	6
2.1.2 Perekapan Data.....	6

2.1.3	Prestasi Peserta Didik	6
2.1.4	Pelanggaran Peserta Didik.....	7
2.1.5	<i>User Journey Map</i>	7
2.1.6	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	7
2.1.7	<i>Information Architecture</i>	7
2.1.8	<i>Use Case</i>	8
2.1.9	<i>Activity Diagram</i>	8
2.1.10	<i>UI (User Interface)</i>	8
2.1.11	<i>UX (User Interface)</i>	8
2.1.12	<i>Wireframe</i>	9
2.1.13	<i>High-Fidelity Prototype</i>	9
2.1.14	<i>Prototype</i>	9
2.1.15	User Acceptance Testing	9
2.1.16	Wawancara.....	10
2.1.17	Usability Testing.....	10
2.1.18	SUS Score	10
2.1.19	Figma	11
BAB III. METODE TUGAS AKHIR		12
3.1	Tahapan Penelitian	12
3.2	User Research.....	13
3.2.1	Observasi	13
3.2.2	Wawancara	15
3.3	Visualisasi	20
3.2.3	<i>User Journey Map</i>	20
3.2.4	<i>Information Architecture</i>	27

3.2.5	<i>Usecase Diagram</i>	34
3.2.6	<i>Activity Diagram</i>	35
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN		43
4.1	<i>Wireframe</i>	43
4.1.1.	Login	43
4.1.2.	Beranda	44
4.1.3.	Pencatatan Pelanggaran	45
4.1.4.	Pencatatan Prestasi	46
4.1.5.	Rekapan	47
4.1.6.	Edit dan Hapus Data	52
4.2	<i>Prototyping</i>	53
1.	Login	54
2.	Beranda	56
3.	Pencatatan Pelanggaran	57
4.	Pencatatan Prestasi	60
5.	Rekapan	65
6.	Edit dan Hapus Data	75
4.3	<i>Usability Testing</i>	81
4.3.1.	Tujuan	81
4.3.2.	Parameter	81
4.3.3.	Alur Pengujian Usability Testing	81
4.3.4.	Responden	86
4.3.5.	Hasil <i>Usability Testing</i>	87
4.3.6.	Kesimpulan Pengujian <i>Usability Testing</i>	89
4.4	<i>User Acceptance Testing</i>	89

4.4.1. Tujuan	89
4.4.2. Parameter	89
4.4.3. Alur Pengujian <i>User Acceptance Testing</i>	90
4.4.4. Responden.....	95
4.4.5. Hasil User Acceptance Testing.....	96
4.4.6. Perbaikan <i>Prototype</i>	99
4.4.7. Kesimpulan Pengujian <i>User Acceptance Testing</i>	104
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN.....	105
5.5 Kesimpulan.....	105
5.6 Saran.....	105
DAFTAR PUSTAKA.....	106
LAMPIRAN	112

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Pertanyaan Fitur Pencatatan	16
Tabel 3. 2 Pencatatan Kelompok.....	17
Tabel 3. 3 Isi Pencatatan.....	17
Tabel 3. 4 Edit dan Delete	18
Tabel 3. 5 Rekap Data	19
Tabel 3. 6 Search	19
Tabel 3. 7 Simpan Data	20
Tabel 4. 1 Daftar Pertanyaan <i>Usability Testing</i>	85
Tabel 4. 2 Daftar Responden	86
Tabel 4. 3 Hasil SUS Score	88
Tabel 4. 4 Keberhasilan Pengujian	96
Tabel 4. 5 Wawancara <i>user acceptance</i> kepuasan	97
Tabel 4. 6 Wawancara <i>user acceptance</i> kemudahan.....	98

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Rumus SUS.....	10
Gambar 2. 2 SUS Skor	11
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian	12
Gambar 3. 2 Pencatatan Manual Peserta Didik.....	14
Gambar 3. 3 Perekapan Peserta Didik SMKN 3 Tasikmalaya.....	15
Gambar 3. 4 User Journey Map.....	21
Gambar 3. 5 Fase Perjalanan Pertama.....	22
Gambar 3. 6 Fase Perjalanan Kedua.....	23
Gambar 3. 7 Fase Perjalanan Ketiga	24
Gambar 3. 8 Fase Perjalanan Keempat.....	25
Gambar 3. 9 Fase Perjalanan Kelima	26
Gambar 3. 10 <i>Information Architecture</i>	28
Gambar 3. 11 Information Architecture Menu.....	29
Gambar 3. 12 Information Architecture Tambah Data	30
Gambar 3. 13 Information Architecture Rekap.....	31
Gambar 3. 14 Information Architecture Edit, Simpan, Search dan Hapus Data.....	32
Gambar 3. 15 Usecase Diagram	34
Gambar 3. 16 Activity Login Logout	35
Gambar 3. 17 Activity Tambah Data	36
Gambar 3. 18 Activity Rekap.....	37
Gambar 3. 19 Activity Edit Data.....	38
Gambar 3. 20 Activity Validasi.....	39
Gambar 3. 21 Activity Hapus Data	40
Gambar 3. 22 Activity Search	41
Gambar 3. 23 Activity Simpan Data	42
Gambar 4. 1 Wireframe Login	43
Gambar 4. 2 Wireframe Beranda.....	44
Gambar 4. 3 Wireframe Pencatatan Pelanggaran.....	45

Gambar 4. 4 Wireframe Pencatatan Prestasi	46
Gambar 4. 5 Wireframe Rekap	47
Gambar 4. 6 Wireframe Rekap Perbulan.....	48
Gambar 4. 7 Isi Rekap	49
Gambar 4. 8 Hasil Pencatatan Prestasi	50
Gambar 4. 9 Hasil Pencatatan Pelanggaran.....	51
Gambar 4. 10 Edit Prestasi	52
Gambar 4. 11 Edit Pelanggaran.....	53
Gambar 4. 12 Hi-Fi Login	54
Gambar 4. 13 Login Gagal	55
Gambar 4. 14 Hi-Fi Beranda	56
Gambar 4. 15 Hi-fi Pelanggaran.....	57
Gambar 4. 16 Hi-Fi Pelanggaran Sanksi	58
Gambar 4. 17 Dropdown Jenis Pelanggaran	58
Gambar 4. 18 Hi-fi Pelanggaran Kelompok.....	59
Gambar 4. 19 Hi-Fi Pencatatan Prestasi.....	60
Gambar 4. 20 Hi-Fi Prestasi Kelompok	61
Gambar 4. 21 Notifikasi Simpan Catat.....	62
Gambar 4. 22 Notifikasi Kembali Catat	63
Gambar 4. 23 Dropdown Tingkat Prestasi	64
Gambar 4. 24 Hi-Fi Rekap.....	65
Gambar 4. 25 Hi-Fi Rekap Bulan	66
Gambar 4. 26 Notif Data Bulan Kosong	67
Gambar 4. 27 Hapus Bulan	68
Gambar 4. 28 Notif Data Hapus	69
Gambar 4. 29 Notif Hapus Data	70
Gambar 4. 30 Rekap Data Tahun	71
Gambar 4. 31 Rekap Bulanan.....	72
Gambar 4. 32 Tabel Isi Rekap Bulan.....	73
Gambar 4. 33 Pencarian Data	74
Gambar 4. 34 Rekap Edit Data.....	75

Gambar 4. 35 Edit Isi Data	76
Gambar 4. 36 Notif Ubah Data.....	77
Gambar 4. 37 Notif Hapus Data	78
Gambar 4. 38 Kembali Ke Orangtua	79
Gambar 4. 39 Notif Kembali Orangtua	80
Gambar 4. 40 Hasil Simpan Pelanggaran.....	80
Gambar 4. 41 Alur Pengujian.....	81
Gambar 4. 42 Alur User Acceptance Testing.....	90
Gambar 4. 43 Perbaiki halaman utama	100
Gambar 4. 44 Perbaiki tambah prestasi	101
Gambar 4. 45 Perbaiki tambah pelanggaran	102
Gambar 4. 46 Perbaiki Rekap	103
Gambar 4. 47 Tata Tertib SMKN 3 Tasikmalaya	112
Gambar 4. 48 Tata Tertib SMKN 3 Tasikmalaya (2).....	113
Gambar 4. 49 Sanksi dan Penghargaan	114