

**SISTEM INFORMASI BARAK PENGUNGSIAN BERBASIS WEB
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL
(STUDI KASUS DI DUSUN JRAKAH, KALIURANG, SRUMBUNG,
MAGELANG)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
Mencapai derajat Sarjana S-1



Oleh:

Muhammad Alif Sangaji

20170140112

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
2024**

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Muhammad Alif Sangaji

NIM : 20170140112

Prodi : Teknologi Informasi

Fakultas : Teknik

Jenis Karya : Skripsi

Judul Karya : Sistem Informasi Barak Pengungsian Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus Di Dusun Jrahah, Kaliurang, Srumbung, Magelang)

Menyatakan dengan benar dan tanpa ada paksaan bahwa:

1. Karya tulis ini adalah hasil karya saya sendiri dengan arahan dan bimbingan dari dosen pembimbing.
2. Karya tidak memuat hasil orang lain kecuali acuan atau kutipan yang telah disebutkan sumbernya.
3. Karya ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik (sarjana, magister, dan doctor) di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta atau Institusi lainnya.
4. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui memberikan hak kepada dosen pembimbing dan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta untuk menyimpan, menggunakan dan mengelola karya ini dan perangkat lainnya (jika ada) serta mempublikasikannya dalam bentuk lain baik itu semua maupun sebagian dengan tetap mencantumkan nama saya.

Yogyakarta,

Yang menyatakan



Muhammad Alif Sangaji

MOTTO

إِنَّ اللَّهَ مَعَ الصَّابِرِينَ

“ Sungguh, Allah beserta orang-orang sabar ”

(QS. Al-Anfal : 46)

HALAMAN PERSEMBAHAN

“Saya persembahkan karya ini untuk ibuku, ibuku, ibuku, ayahku (Komaryati & Wasik Sangaji) serta adikku (Ara)” Terimakasih karena selalu mendoakanku dan memberi semangat dalam melakukan kegiatan apapun.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Puji syukur kepada Allah SWT karena atas limpahan rahmat dan karuniaNya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Barak Pengungsian Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus Di Dusun Jraakah, Kaliurang, Srumbung, Magelang)”.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi syarat kelulusan mata kuliah Tugas Akhir di Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Namun, karya ini tidak akan selesai tanpa orang-orang di sekeliling saya yang mendukung dan membantu saya dalam menulis skripsi.

Penulis memohon maaf sebesar-besarnya jika sekiranya masih ada kesalahan-kesalahan dalam penulisan pada skripsi ini. Tidak lupa juga penulis ingin mengucapkan rasa terima kasih kepada seluruh pihak yang telah banyak membantu, yaitu:

1. Reza Giga Isnanda, S.T., M.Sc. selaku Ketua Prodi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta dan selaku dosen pembimbing I yang selalu meluangkan waktu dan tempatnya, serta memberikan arahan agar penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Asroni, S.T., M.Eng. selaku dosen pembimbing I yang selalu meluangkan waktu dan tempatnya, serta memberikan arahan agar penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Cahya Damarjati, S.T., M.Eng. selaku dosen pembimbing II yang bersedia meluangkan waktu dan memberikan bimbingan agar penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Seluruh staff dan dosen prodi TI UMY.
5. Orang tua yaitu ibuku dan ayahku yang selalu memberikan dukungan dan dorongan agar menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Adik saya yang selalu membantu saya di rumah
7. Teman – teman di dusun jraakah yang selalu menemani dan mendukung saya .
8. Serta teman-teman prodi TI UMY angkatan 2017 yang selalu memberikan

dorongan pada penulis hingga menyelesaikan tugas akhir ini.

Semoga segala kebaikan dan pertolongan semuanya mendapat berkah dari Allah SWT. Dan akhirnya saya menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, karena keterbatasan ilmu yang saya miliki. Untuk itu saya dengan kerendahan hati mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun dari semua pihak demi membangun laporan skripsi ini.

Wassalamua'laikum Wr. Wb.

Yogyakarta,

Penulis

A handwritten signature in black ink, consisting of a long horizontal stroke with a loop at the end, and two diagonal strokes crossing it.

Muhammad Alif Sangaji

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN I.....	i
HALAMAN PENGESAHAN II.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Tinjauan pustaka.....	5
2.2 Landasan teori	6
2.2.1 Barak pengungsian.....	6
2.2.2 Sistem Informasi.....	6
2.2.3 Laravel.....	6
2.2.4 XAMPP	6

2.2.5	MySQL	7
2.2.6	PHP.....	7
2.2.7	Unified Modelling Language (UML).....	7
2.2.8	Skala Likert.....	8
2.2.9	Wawancara	9
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		11
3.1	Alat dan Bahan Penelitian.....	11
3.1.1	Alat	11
3.1.2	Bahan.....	11
3.2	Populasi dan Sample.....	11
3.3	Teknik Pengumpulan Data.....	12
3.3.1	Wawancara	12
3.3.2	Observasi	12
3.4	Alur Penelitian.....	12
3.5	Analisis penelitian	13
3.5.1	Analisis Pengguna	13
3.5.2	Analisis pengelolaan data barak pengungsian	13
3.5.3	Analisis Kebutuhan.....	13
3.6	Rancangan Sistem Dan Basis Data	14
3.6.1	Use Case Diagram	14
3.6.2	Activity Diagram Register	16
3.6.3	Activity Diagram Login.....	17
3.6.4	Activity Diagram Logout.....	18
3.6.5	Activity Diagram Data Tempat Hunian	18
3.6.6	Activity Diagram Data Penduduk	20
3.6.7	Activity Diagram Data Bantuan Masuk	22
3.6.8	Mockup Register.....	24
3.6.9	Mockup Login	25
3.6.10	Mockup Data Tempat Hunian.....	26

3.6.11	Mockup Tambah Data Hunian	26
3.6.12	Mockup Edit Tempat Hunian.....	27
3.6.13	Mockup Data Penduduk.....	28
3.6.14	Mockup Tambah Data Penduduk.....	28
3.6.15	Mockup Edit Data Penduduk	29
3.6.16	Mockup Data Bantuan Masuk.....	30
3.6.17	Mockup Tambah Bantuan Masuk	30
3.6.18	Mockup Edit Bantuan Masuk	31
3.6.19	Perancangan Database	32
3.7	Metode Pengujian	36
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		37
4.1	Hasil Wawancara	37
4.2	Pembuatan Basis Data	39
4.2.1	Tabel Users	39
4.2.2	Tabel Penduduks.....	40
4.2.3	Tabel Tempat Hunian	40
4.2.4	Tabel Bantuan Masuk	41
4.3	Implementasi User Interface	41
4.3.1	UI Halaman Awal	41
4.3.2	UI Halaman Login	42
4.3.3	UI Halaman Register	42
4.3.4	UI Halaman Dashboard.....	43
4.3.5	UI Tempat Hunian	43
4.3.6	UI Tambah Tempat Hunian	44
4.3.7	UI Data Penduduk.....	44
4.3.8	UI Tambah Penduduk	45
4.3.9	UI Bantuan Masuk	45
4.3.10	UI Tambah Bantuan.....	46
4.4	Pengujian.....	46

4.4.1	Pengujian Umum	46
BAB V KESIMPULAN		50
5.1	Kesimpulan.....	50
5.2	Saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA.....		51
LAMPIRAN.....		53

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Pertanyaan.....	9
Tabel 2. 2 Tabel Pertanyaan.....	10
Tabel 3. 1 Tabel Users	32
Tabel 3. 2 Tabel tempat_hunians	33
Tabel 3. 3 tabel Penduduks	34
Tabel 3. 4 Tabel bantuan_masuks.....	35
Tabel 4. 1 Tabel pengujian.....	46

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Use Case diagram.....	15
Gambar 3. 2 Activity Diagram Register	16
Gambar 3. 3 Activity Diagram Login	17
Gambar 3. 4 Activity Diagram Logout	18
Gambar 3. 5 Activity Diagram Data Tempat Hunian	20
Gambar 3. 6 Activity Diagram Data Penduduk	22
Gambar 3. 7 Activity Diagram Bantuan Masuk	24
Gambar 4. 1 Database Utama	39
Gambar 4. 2 Tabel users	39
Gambar 4. 3 Tabel penduduk	40
Gambar 4. 4 Tabel tempat_hunians	40
Gambar 4. 5 Tabel bantuan_masuks	41

DAFTAR LAMPIRAN

1. tempat hunian controller	15
2. penduduk controller	56
3. bantuan masuk controller.....	58