

***REDESIGN WEBSITE FORUM TA'ARUF PADI MELATI
MENGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD)***

SKRIPSI



Disusun oleh:

YOGA ADHI PRASETYA

20200140026

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

2024

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Yoga Adhi Prasetya

NIM : 20200140026

Program Studi : Teknologi Informasi

Fakultas : Teknik

Universitas : Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

Jenis Karya : Skripsi

Judul Karya : *REDESIGN WEBSITE* FORUM TA'ARUF PADI MELATI
MENGUNAKAN METODE *USER CENTERED DESIGN* (UCD)

Menyatakan dengan benar dan tanpa paksaan bahwa:

1. Skripsi ini merupakan skripsi asli hasil karya saya sendiri dengan arahan dan bimbingan dari dosen pembimbing.
2. Karya ini tidak memuat hasil karya orang lain kecuali acuan dan kutipan yang telah disebutkan sumbernya.
3. Karya ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik (sarjana, magister, dan doktor) di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta atau institusi lainnya.

Yogyakarta, Mei 2024



Penulis

Yoga Adhi Prasetya

HALAMAN MOTTO

“Jawaban dari Sebuah Keberhasilan Adalah Terus Belajar dan Tak Kenal Putus Asa” - Unknown

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillah puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT, karena atas Rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyusun skripsi dengan judul “*REDESIGN WEBSITE FORUM TA’ARUF PADI MELATI MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD)*” dan menyelesaikan studi S-1 Program Studi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Penyusunan skripsi ini dilakukan sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan pendidikan pada strata 1 (S1) Program studi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada pihak yang terlibat sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar. Dukungan segenap pihak yang telah memberikan bantuan kepada penulis, baik berupa dukungan moral maupun dukungan material. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT, atas segala kemudahan, Kesehatan serta kelancaran yang diberikan kepada penulis selama menjalankan studi S-1 di Prodi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
2. Orang tua, adik, serta keluarga yang telah memberikan motivasi, do’a dan dukungan kepada penulis dalam menyelesaikan studi.
3. Bapak Dr. Reza Giga Isnanda, S.T., M.Sc. selaku Kepala Program Studi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta dan Dosen Pembimbing Skripsi I yang telah membimbing, memberikan masukan, arahan dan bantuan selama penulis melaksanakan studi maupun pengerjaan skripsi.

4. Ibu Aprilia Kurnianti, S.T., M.Eng. selaku Dosen Pembimbing Skripsi II yang telah membimbing, memberikan masukan, arahan, dan bantuan selama penulis melaksanakan studi maupun pengerjaan skripsi.
5. Bapak Haris Setyawan, S.T., M.Eng. selaku Dosen Penguji yang bersedia meluangkan waktunya dan memberikan kritik dan saran kepada penulis dalam pembuatan skripsi.
6. Dosen dan Staf Prodi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
7. Bebek *Squad* yang telah memberikan warna, bantuan, dan dukungan selama penulis melaksanakan studi.
8. Mauladina Yuni Pratiwi dan Erda Wyne Astuti Utami yang telah membantu dan diskusi selama menyelesaikan studi dan skripsi.
9. Seluruh teman Teknologi Informasi angkatan 2020 yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu.
10. Semua pihak yang terlibat yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu.
11. *I want to thank me for believing in me. I want to thank me for doing all this hard work. I want to thank myself for not having a day off. I want to thank me, for never stopping. I want to thank myself for always being a giver and trying to give more than I receive. I want to thank myself for trying to do more right than wrong. I want to thank myself for just being me every time.*

Penulis memohon maaf apabila dalam penulisan ini terdapat kesalahan dalam pemilihan kata maupun susunan penulisan, serta menyadari bahwa skripsi ini belum sempurna. Oleh karena itu penulis berharap akan adanya saran dan kritik yang membangun guna memperbaiki kesalahan dan dapat membuat penelitian yang lebih

baik di masa yang akan datang. Demikian yang dapat penulis sampaikan semoga skripsi ini nantinya dapat bermanfaat dan menambah wawasan ilmu yang berkah kepada banyak orang. Terima kasih.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Yogyakarta, Mei 2024

Penulis

A handwritten signature in black ink, consisting of stylized, cursive letters that appear to read 'Yoga Adhi Prasetya'.

Yoga Adhi Prasetya

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN MOTTO	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
INTISARI	xiv
ABSTRACT	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Tujuan.....	4
1.5. Manfaat.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB I Pendahuluan	4
BAB II Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori	5
BAB III Metodologi.....	5
BAB IV Hasil dan Pembahasan	5
BAB V Kesimpulan dan Saran	5
BAB 2 TINJAUAN TEORI DAN DASAR TEORI	6
2.1. Tinjauan Pustaka.....	6
2.2. Dasar Teori	8
2.2.1. Ta'aruf	8
2.2.2. Forum Ta'aruf Padi Melati	9
2.2.3 <i>Data Clustering Analysis</i>	9
2.2.3. Unified Modelling Language	9
2.2.4 <i>Prototype</i>	11

2.2.5	<i>Usability Testing</i>	12
2.2.6	<i>A/B Testing</i>	12
2.2.7	Visual Paradigm	12
2.2.8	Figma.....	13
BAB 3	METODOLOGI	14
3.1.	Metode Penelitian	14
3.2.	Pengambilan Data.....	17
3.3.	<i>User Story</i>	20
3.3.1.	Pengelola	21
3.3.2.	Peserta	23
3.4.	Perancangan Sistem.....	25
3.4.1.	Pengelola	25
3.4.2.	Peserta	37
3.5.	Perancangan <i>Prototype</i>	42
3.5.1.	Pengelola	42
3.5.2.	Peserta	49
3.5.3.	<i>Surface</i>	55
BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN	58
4.1.	Pengujian <i>Prototype</i>	58
4.1.1.	Metode Pengujian.....	58
4.1.2.	Tujuan Pengujian.....	58
4.1.3.	Metrik.....	59
4.1.4.	Skenario Pengujian.....	59
4.1.5.	Partisipan Pengujian.....	61
4.1.6.	Alat pengujian	61
4.1.7.	Prosedur Pengujian.....	61
4.1.8.	Daftar Pertanyaan.....	62
4.1.9.	Pilot Testing.....	64
4.1.10.	Hasil dan Pembahasan Pengujian	65
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	72

5.1.	Kesimpulan.....	72
5.2.	Saran.....	72
DAFTAR PUSTAKA		73
LAMPIRAN.....		76

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Alur metode penelitian	14
Gambar 3.2 Data clustering analysist pengelola	18
Gambar 3.3 Data clustering analysist peserta	19
Gambar 3.4 Usecase diagram pengelola	25
Gambar 3.5 Activity diagram login pengelola	27
Gambar 3.6 Activity diagram detail pendaftar	28
Gambar 3.7 Activity diagram menjodohkan	29
Gambar 3.8 Activity diagram membandingkan penjodohan.....	30
Gambar 3.9 Activity diagram konfirmasi penjodohan.....	31
Gambar 3.10 Activity diagram mencari data	32
Gambar 3.11 Activity diagram pembaruan informasi	32
Gambar 3.12 Activity diagram mengganti email	33
Gambar 3.13 Activity diagram mengganti nama pengguna.....	34
Gambar 3.14 Activity diagram mengganti password.....	35
Gambar 3.15 Activity diagram lupa password.....	36
Gambar 3.16 Activity diagram logout.....	37
Gambar 3.17 Usecase diagram peserta	38
Gambar 3.18 Activity diagram mendaftar akun	39
Gambar 3.19 Activity diagram mendaftar ta'aruf.....	40
Gambar 3.20 Activity diagram tracking kemajuan ta'aruf	41
Gambar 3.21 Activity diagram mengelola profil	42
Gambar 3.22 Wireframe login pengelola	43
Gambar 3.23 Wireframe beranda pengelola.....	44
Gambar 3.24 Wireframe profil pengelola	45
Gambar 3.25 Wireframe daftar peserta ta'aruf	45
Gambar 3.26 Wireframe rekomendasi data cocok	46

Gambar 3.27 Wireframe detail data cocok.....	47
Gambar 3.28 Wireframe data penfadtar ta'aruf.....	48
Gambar 3.29 Wireframe detail data pendaftar ta'aruf.....	49
Gambar 3.30 Wireframe login peserta	50
Gambar 3.31 Wireframe register akun	50
Gambar 3.32 Wireframe beranda peserta.....	51
Gambar 3.33 Wireframe pendaftaran.....	52
Gambar 3.34 Wireframe pendaftaran ta'aruf.....	53
Gambar 3.35 Wireframe tracking pendaftaran ta'aruf.....	53
Gambar 3.36 Wireframe profil peserta.....	54
Gambar 3.37 Surface halaman login pengelola	55
Gambar 3.38 Surface halaman beranda	56
Gambar 3.39 Surface halaman perndaftaran ta'aruf.....	57
Gambar 4.1 Pendapat peserta pada bagian pendaftaran.....	69
Gambar 4.2 Pendapat peserta pada bagian UX.....	69
Gambar 4.3 Pendapat peserta pada bagian UI	70
Gambar 4.4 Kritik dan saran penambahan fitur	70
Gambar 4.5 Pendapat pengelola.....	71
Gambar 0.1 Surface halaman pendaftaran akun	76
Gambar 0.2 Surface halaman login.....	76
Gambar 0.3 Surface halaman lupa password	77
Gambar 0.4 Surface halaman pendaftaran ta'aruf 1	77
Gambar 0.5 Surface halaman beranda	78
Gambar 0.6 Surface halaman pendaftaran ta'aruf 2	79
Gambar 0.7 Surface halaman pendaftaran ta'aruf 3	79
Gambar 0.8 Surface halaman pendaftaran ta'aruf 4	80
Gambar 0.9 Surface halaman kemajuan pendaftaran ta'aruf.....	80
Gambar 0.10 Surface halaman profil	81
Gambar 0.11 Surface halaman akun	81

Gambar 0.12 Surface halaman data pendaftar	82
Gambar 0.13 Surface halaman detail data penadftar 1	82
Gambar 0.14 Surface halaman detail data pendaftar 2	83
Gambar 0.15 Surface halaman detail data pendaftar 3	83
Gambar 0.16 Surface halaman detail data pendaftar 4	84
Gambar 0.17 Surface halaman rekomendasi data cocok 1	84
Gambar 0.18 Surface halaman rekomendasi data cocok 2	85
Gambar 0.19 Surface halaman perbandingan hasil rekomendasi 1	85
Gambar 0.20 Surface halaman perbandingan hasil rekomendasi 2	86
Gambar 0.21 Surface halaman perbandingan hasil rekomendasi 3	86
Gambar 0.22 Surface halaman perbandingan hasil rekomendasi 4	87
Gambar 0.23 Surface halaman akun pengelola.....	87

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol usecase diagram	10
Tabel 2.2 Simbol activity diagram	11
Tabel 4.1 Daftar pertanyaan pengujian pengelola.....	62
Tabel 4.2 Daftar pertanyaan pengujian peserta	63
Tabel 4.3 rata-rata dari pilot testing	64
Tabel 4.4 Hasil perbandingan A/B testing.....	65
Tabel 4.5 Hasil pengujian.....	66