

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

BADKODA TKA-TPA Bantul merupakan wadah sebagai wahana koordinasi pembinaan, komunikasi dan kerjasama TKA-TPA di Yogyakarta, yang sekarang dikenal dengan nama BADKO atau Badan Koordinasi yang berdiri pada tanggal 28 Oktober 1990. BADKODA TKA-TPA Bantul memiliki sebuah website sebagai sarana pengelolaan internal dan informasi publik yang berbasis web. Website yang digunakan oleh BADKODA TKATPA Bantul berjalan dengan baik, namun hanya dapat diakses melalui website.

Website atau disingkat web, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri atas beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital, baik berupa teks, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui alur koneksi internet” (Abdulloh, 2015). Sedangkan menurut (Yuhefizar, 2016) menyatakan “Website adalah keseluruhan halaman web yang terdapat dari sebuah domain yang mengandung informasi. Sebuah website biasanya dibangun atas banyak halaman web yang saling berhubungan”.

Website BADKODA TKA-TPA Bantul telah memiliki basis data yang lengkap dan menggunakan framework laravel. Laravel adalah framework bahasa pemrograman PHP yang dibuat oleh Taylor Otwell dan pertama kali dirilis pada tanggal 9 Juni 2011. Laravel memiliki banyak fitur modern yang sangat membantu developer dalam membuat aplikasi, sehingga hanya dibutuhkan sebuah jembatan untuk menghubungkan data website yang sudah ada dengan framework Flutter.

Flutter adalah framework open-source yang dikembangkan oleh Google untuk membangun aplikasi multi-platform yang indah, dikompilasi secara asli, dari satu basis kode. Rilis pada Juni 2018, ditulis dengan menggunakan bahasa pemrograman Dart. Aplikasi yang dibuat dengan menggunakan Flutter dapat dikembangkan ke dalam

berbagai platform, seperti Android, iOS, Web, Windows, Mac dan Linux. Saat ini Flutter tidak hanya digunakan oleh Google sendiri, namun sudah digunakan perusahaan besar seperti Alibaba, JD dan Tencent.

Penulis hanya perlu menghubungkan data yang sudah dimiliki oleh BADKODA dengan Flutter menggunakan Application Programming Interface (API). API adalah antarmuka yang digunakan untuk mengakses aplikasi atau layanan dari sebuah program. API memungkinkan pengembang untuk memakai fungsi yang sudah ada dari aplikasi lain sehingga tidak perlu membuat ulang koneksi data dari awal. Dalam hal ini digunakan fungsi API yang sudah tersedia di dalam framework Laravel, sehingga hanya tinggal menghubungkan API ke aplikasi Flutter.

Berdasarkan paparan diatas, dibuatlah sebuah aplikasi android untuk membantu admin dan pengguna umum website BADKODA TKA-TPA Bantul dengan judul *“Sistem Informasi BADKODA TKA-TPA Bantul Berbasis Android Menggunakan Framework Flutter”*.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan di atas maka penulis menyimpulkan permasalahan sebagai berikut:

1. Superadmin dapat mengelola data seluruh lokasi dan pengguna BADKODA.
2. Admin hanya dapat mengelola data lokasi tempat admin tersebut dan data pengguna di lokasi tersebut.
3. Tamu diharuskan meminta persetujuan superadmin melalui *Whatsapp* untuk dapat menjadi admin.
4. Pengunjung hanya dapat melihat data lokasi, detail lokasi, tentang kami, sejarah dan galeri.

1.3. Batasan Masalah

Dalam aplikasi ini terdapat beberapa batasan-batasan masalah yang harus diperjelas yaitu:

1. Terdapat batasan penulis dalam melakukan query terhadap database yang sudah ada.
2. Device hanya terbatas pada handphone android bukan tablet.

1.4. Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah mengembangkan aplikasi sistem informasi berbasis android di BADKODA Bantul.

1.5. Manfaat

Manfaat yang diperoleh dari aplikasi ini adalah:

1. Aplikasi ini dapat membantu pengelolaan data secara *mobile* dan dapat dilakukan dimanapun karena hanya membutuhkan ponsel.
2. Tamu dapat langsung terhubung dengan *Whatsapp* superadmin langsung dari ponsel.
3. Pengguna dapat setiap saat mengelola data karena tinggal membuka ponsel.

1.6. Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini, penulis membaginya dalam beberapa bab. Secara garis besar, sistematika penulisan skripsi ini adalah:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab I berisi tentang pelaksanaan penelitian secara umum, dijelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan masalah, batasan penelitian, manfaat dan sistematika penulisan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Bab II menjelaskan teori yang menjadi acuan penelitian ini, seperti penjelasan mengenai penelitian terdahulu, serta penjelasan mengenai teori yang digunakan dalam penelitian ini.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab III membahas metode penelitian yang berisi sumber dan jenis data yang digunakan dalam penelitian, rancangan diagram aplikasi, serta antarmuka aplikasi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab IV berisi mengenai hasil pembuatan dan respon pengguna terhadap aplikasi BADKODA.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab V berisi mengenai kesimpulan yang didapat selama penelitian dan saran peneliti terhadap peneliti selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN