

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Desa wisata adalah suatu komunitas atau masyarakat yang terdiri atas penduduk dalam suatu wilayah terbatas yang dapat berinteraksi satu sama lain dalam pengelolaan langsung serta mempunyai minat dan kesadaran untuk berperan bersama-sama sesuai dengan keterampilan, kesanggupan dan kemampuan masing-masing, meningkatkan potensi yang dimiliki oleh desa yang menguntungkan bagi pembangunan, pertumbuhan dan perkembangan pariwisata di wilayah desa. Desa wisata bekerja dengan menempatkan masyarakat ataupun kelompok dalam desa sebagai pelaku utama di dalam pembangunan pariwisata untuk desa wisata. Pada aktivitas desa wisata, kelompok masyarakat berusaha untuk membangun nilai pariwisata di wilayahnya. Kegiatan ini bertujuan untuk meningkatkan nilai ekonomi dan memberdayakan potensi dan aset desa (Wonosari 2022).

Bumirejo merupakan salah satu desa yang terletak di Kulon Progo, Daerah Istimewa Yogyakarta memiliki sumber daya alam dan budaya yang melimpah. Dengan adanya berbagai macam sumber daya alam dan budaya yang berada di desa Bumirejo, hal ini dapat dimanfaatkan sebagai destinasi desa wisata. Potensi desa wisata yang berada di desa Bumirejo antara lain adalah alam yang indah dengan hawa sejuk yang dikelilingi oleh bukit-bukit hijau yang dikelilingi oleh pepohonan hijau yang rindang. Desa Bumirejo juga mempunyai nilai budaya dan adat istiadat tradisional khas Jawa yang menarik dan juga kuliner khas Kulon Progo.

Berdasarkan Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJSII) diketahui bahwa pengguna internet di Indonesia pada bulan Februari 2024 adalah 221,5 Juta jiwa dari total populasi penduduk Indonesia 278,6 Juta jiwa. Menurut hasil survei dari Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJSII), ada peningkatan penetrasi

internet Indonesia 1,4% dari periode sebelumnya yang menyentuh angka 79,5%. Berdasarkan data yang didapat, Hal ini menunjukkan bahwa masyarakat Indonesia sangat tertarik untuk menggunakan internet, baik dari media sosial maupun website. Kondisi ini memberikan peluang untuk menggunakan internet untuk mempromosikan potensi desa wisata Bumirejo. Salah satu tindakan yang dapat diambil adalah pengembangan situs web desa wisata Bumirejo. Website desa wisata ini berfungsi sebagai sarana untuk memberikan informasi tentang desa dan untuk mempromosikan potensi desa dan tempat wisata.

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang permasalahan di atas, maka dapat dirumuskan bahwa seiring dengan perkembangan zaman, banyak warga Indonesia yang menggunakan internet sebagai media pencari informasi. Dengan pembuatan aplikasi website ini, akan dapat digunakan untuk mempermudah mendapatkan informasi dan mempromosikan desa wisata Bumirejo.

1.3. Batasan Masalah

Agar penulisan tugas akhir ini terarah, permasalahan yang dihadapi tidak terlalu luas, maka perlu dilakukan batasan pada penelitian ini penulis hanya berfokus pada pengembangan website bagian *Front End*.

1.4. Tujuan Tugas Akhir

Di dalam tugas akhir ini akan dilakukan pengembangan website “Dewi Gareng” pada sisi *Front End*. Selain itu, tugas akhir ini bertujuan untuk membuat website menjadi responsive agar tampilan website tetap terlihat rapi pada ukuran layar yang berbeda. Pengembangan website ini diharapkan dapat berguna untuk desa Bumirejo yang bertujuan untuk mengembangkan desa wisata.

1.5. Manfaat Tugas Akhir

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat diantaranya sebagai berikut :

1. Bagi Peneliti

Penelitian ini diharapkan dapat memperluas pengetahuan dalam pengembangan website tentang desa wisata

2. Bagi Instansi

Untuk mempromosikan desa wisata Bumirejo melalui aplikasi website yang berpotensi untuk menaikkan UMKM pada desa Bumirejo.

3. Bagi Pembaca

Hasil penelitian ini dapat dijadikan sebagai informasi untuk memperluas pengetahuan dan wawasan pembaca dalam pengembangan aplikasi website desa wisata pada tingkat *Front End*.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistem penulisan tugas akhir secara garis besar diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab I menjelaskan mengenai latar belakang pemilihan tema, perumusan masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Bab II menjelaskan kajian pustaka dan teori-teori yang menjadi acuan dalam penulisan, yaitu mulai dari penjelasan tentang teknologi, dan penjelasan tentang teori yang berhubungan dengan topik penelitian.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab III menjelaskan metode yang digunakan dalam penelitian agar dapat diimplementasikan ke dalam sistem yang sesuai dengan mengacu pada teori-teori penunjang

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab IV menjelaskan mengenai implementasi sistem dan hasil pengujian sistem yang telah dibuat.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab V menjelaskan mengenai kesimpulan dan saran yang dibutuhkan dari hasil penelitian yang telah dibuat