

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pelaksanaan kontes robot yang di selenggarakan oleh Departemen Pendidikan Nasional di Indonesia telah berlangsung setiap tahun selama lebih dari satu dekade, dan telah melahirkan insan-insan pemikir dan pembuat robot yang berkemampuan tinggi, tetapi selama itu pula Universitas Muhammadiyah Yogyakarta (UMY) belum bisa turut serta mengirimkan wakilnya.

Robot ini dibuat untuk memenuhi kriteria dan peraturan dari Kontes Robot Seni Indonesia (KRSI) yang diselenggarakan oleh Direktorat Perguruan Tinggi (DIKTI), Hanoman merupakan nama robot sekaligus nama tim untuk cabang KRSI. Dengan adanya kontes tersebut dibutuhkan robot dengan kemampuan menari, merespon suara atau lagu dan dapat bergerak dengan baik sesuai dengan tema kontes.

Robot ini dibuat untuk meningkatkan kreatifitas mahasiswa dibidang teknologi dan pengetahuan serta dapat melestarikan budaya-budaya nasional.

1.2 Tujuan Akhir

Tujuan akhir yang dicapai dimaksudkan untuk rancang bangun sebuah robot seni tari yang diperlombakan pada Kontes Robot Seni Indonesia agar

lebih sempurna dan dapat diajukan lagi untuk Kontes Robot Seni Indonesia tahun-tahun selanjutnya

1.3 Manfaat Penelitian

Manfaat-manfaat yang akan diperoleh antara lain:

- Sebagai sarana berlatih untuk mengimplementasikan ide, gagasan dan kreatifitas ke dalam sebuah desain robot.
- Pembelajaran dan pengalaman bagi pembuat dan seluruh kader penerus robotika UMY.
- Memanfaatkan pengetahuan multi disiplin ilmu yang telah dipelajari oleh pembuat.
- Memanfaatkan momen sebagai sarana diskusi atau tukar-menukar ilmu dan pengetahuan teknologi robotika terkini antar sesama peserta.
- Turut serta berperan dalam pelestarian khasanah budaya Bangsa khususnya kesenian tari hanoman.

1.4 Kontribusi

Dalam hal kontribusi, robot ini belum dapat memberikan kontribusi apapun dalam kontes ini, karena belum sempurnanya robot buatan tangan dari tim KRSl.

1.5 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan di atas, maka dapat diambil intisari permasalahannya, yaitu: “Rancang Bangun Robot Tari Humanoid”.

1.6 Batasan Masalah

Mengingat akan luasnya permasalahan pada tema robot seni, maka Permasalahan pada skripsi ini dibatasi hanya pada : Rancang Bangun Robot Tari Humanoid.