

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Yogyakarta adalah salah satu kota tujuan wisata di Indonesia. Dengan jumlah pengunjung rata-rata 1.500.000 orang/tahun baik domestik ataupun asing ke obyek-obyek wisata yang berjumlah 19 obyek wisata maka prospek ke depan sangatlah menjanjikan apabila ditangani secara lebih profesional.¹⁾

Informasi wisata yang diberikan kepada wisatawan baik domestik maupun asing dapat diperoleh melalui brosur, *livlet*, *buflet*, VCD (*Video Compact Disc*) pariwisata, *website*: turism.jogja.go.id, pameran-pameran, *Java* promo dan travel dialog.

Dari hari ke hari, peran komunikasi dalam kehidupan sehari-hari bagi manusia semakin lama semakin terasa penting. Perkembangan teknologi pun semakin lama semakin canggih dan bervariasi. Dengan kenyataan ini, tidak berlebihan jika sekarang banyak muncul aplikasi baru yang memanfaatkan kecanggihan teknologi tersebut.

Sekarang ini tidak susah untuk mendapatkan pengguna telepon genggam dengan fasilitas GPRS (*General Packet Radio Service*). Teknologi ini sudah menjadi salah satu fitur penting bagi konsumen telepon genggam dalam memilih telepon genggam yang akan mereka pakai, karena dengan teknologi ini para konsumen dapat

menggunakan berbagai macam aplikasi yang ditawarkan. Aplikasi-aplikasi yang ditawarkan GPRS antara lain:

1. *Mobile Trading*
2. *Mobile Banking*
3. *Mobile Brokerage* (jual beli saham)
4. *Mobile Information*
5. *LBS (Location Based Services)*
6. *Mobile Consultation* secara *Online*, dsb.

Teknologi *Java* merupakan sebuah teknologi yang berkembang sangat pesat akhir-akhir ini. Teknologi *Java* yang pada awalnya dikenal untuk aplikasi pada komputer (J2SE) ataupun pada aplikasi *server* (J2EE), kini hadir dengan teknologi terbarunya, *J2ME Platform*, untuk pembangunan aplikasi pada *mobile device* seperti *mobile phone* dan PDA. Selain *J2ME Platform* yang termasuk baru, terdapat pula satu buah *platform* teknologi *Java* yang termasuk baru pula yaitu *Java Card*. *Java Card* merupakan seperangkat kakas untuk membangun aplikasi pada sebuah kartu elektronik seperti *SIM Card* pada telepon seluler (ponsel) kita.

B. Rumusan Masalah

Melihat cara promosi/sistem informasi seperti yang telah disebutkan di atas, muncul permasalahan-permasalahan baru diantaranya :

- Tidak semua wisatawan bisa mengetahui dimana harus mendapatkan sistem informasi tersebut.
- Waktu yang tersita untuk datang dan memperolehnya ke pameran-pameran Dinas Pariwisata.
- Tidak setiap saat bisa mengakses atau mendapatkan informasi tersebut.
- Sosialisasi kurang maksimal karena tidak bisa menjangkau semua wisatawan.

C. Batasan Masalah

Layanan info wisata kota Yogyakarta dengan menggunakan J2ME (*Java 2 Micro Edition*) ini diharapkan dapat menyelesaikan masalah di atas sehingga terjadi efisiensi waktu, biaya dan tempat promosi namun efektif dalam penyampaian informasi pariwisata.

D. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1 Tujuan

Adapun tujuan dari tugas akhir ini adalah merancang sistem layanan informasi wisata dengan menggunakan J2ME (*Java 2 Micro Edition*) yang memiliki fasilitas pencarian informasi tentang hotel, obyek wisata dan tempat belanja yang ada di kota Yogyakarta.

2 Manfaat

Manfaat dari tugas akhir ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dan meningkatkan efisiensi dalam memberikan informasi wisata di Kota Yogyakarta sehingga memudahkan masyarakat memperoleh informasi wisata Yogyakarta.

E. Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan pembahasan latar belakang, tujuan penulisan, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penyelesaian masalah serta sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini berisi tentang teori dasar sistem informasi, aplikasi berbasis *wireless* Java, basis data dan GPRS (*General Packet Radio Service*).

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan dibahas alat dan bahan yang digunakan, metode perancangan baik berupa perancangan alat ataupun pengujian alat.

BAB IV HASIL DAN ANALISIS

Bab ini akan membahas proses pengujian sistem secara keseluruhan, terutama bila telah diimplementasikan dalam sistem sesungguhnya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran terhadap aplikasi yang telah diimplementasikan.