

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dalam dunia sistem informasi terdapat banyak model sistem informasi yang bertujuan akhir memberikan berbagai macam informasi. Pentingnya informasi ini memberi banyak inspirasi untuk dapat membuat model rancangan sistem mendekati dunia nyata.

Dalam pekerjaan manual, informasi yang dibangun cenderung tidak akurat dalam penyediaan data dan informasi, hal ini dikarenakan pembangunan sistem ini memiliki beberapa kendala antara lain : Dalam hal proses penyimpanan menggunakan skala dan standar yang berbeda, mahal dan memakan waktu pada saat proses pemanggilan, rumit dalam hal analisis data dan memerlukan biaya yang mahal pada saat penayangan informasi.

Mengingat keterbatasan-keterbatasan yang dimiliki manusia beserta sifat alami yang dimilikinya, tentunya seseorang manusia akan mengandalkan cara yang mudah, efektif, serta efisien dalam memperoleh informasi. Untuk itu diperlukan penerapan sistem dan media informasi alternatif lain sebagai pengganti sistem dan media informasi manual. Dan untuk mendukung hal tersebut maka dirancang suatu sisten informasi yang mampu memberikan dukungan terhadap keterbatasan yang dimiliki manusia.

Pada Sistem Informasi Pencari Ruang, informasi yang diberikan antara lain adalah hasil data-data seperti letak ruang, kapasitas dan fasilitas ruang serta rute terdekat menuju ruang dalam lingkup sebuah gedung.

Dengan adanya Sistem Informasi Pencari Ruang akan tercipta suatu hasil yang memuaskan, karena *user* akan dibantu dalam hal pencarian ruang tertentu dengan bantuan teknologi komputer, ditambah bentuk *visual* yang dihasilkan dalam bentuk grafik peta dapat memberikan gambaran dan bayangan kepada *user* mengenai pencarian lokasi ruang.

B. Rumusan Masalah

Perancangan sebuah *software* Sistem Informasi Pencari Ruang yang nantinya bisa memberi dukungan kepada *user* dalam pengoperasian sistem yang cepat dalam penayangan dan pemanggilan sistem, mudah dalam analisa serta menggunakan basis data terpadu.

C. Batasan Masalah

Agar penelitian yang dilakukan lebih terfokus pada pembangunan sistem, maka diperlukan beberapa batasan masalah sebagai berikut:

1. Sistem yang akan dibangun adalah Sistem Informasi Pencari Ruang yang diimplementasikan pada ruangan-ruangan dalam cakupan sebuah gedung.

2. Sistem Informasi Pencari Ruang berisi informasi tentang : letak ruang, kapasitas ruang, fasilitas ruang serta rute terdekat menuju ruang dalam sebuah gedung.

D. Tujuan

Dengan melihat latar belakang dari permasalahan yang ada maka yang menjadi tujuan penelitian ini adalah :

1. Memberikan layanan kepada *user* dalam mencari letak suatu ruang dalam wilayah sebuah gedung .
2. Membuat suatu Sistem Informasi Pencari Lokasi yang dapat divisualisasikan menggunakan media komputer.

E. Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai dalam pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai sumbangan pemikiran dalam ilmu pengetahuan dan teknologi berupa perancangan model sistem informasi yang lebih baik.
2. Memberikan pemahaman konsep, perancangan dan pembuatan aplikasi Sistem Informasi Pencari Ruang.