

**SISTEM INFORMASI KERAJINAN BERBASIS WEB
MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan

mencapai derajat Sarjana S-1



Diajukan oleh

Lalu Adib Hisyam Chandra

NIM: 20140140086

Kepada

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA

2020

PERNYATAAN

Dengan ini saya,

Nama : **Lalu Adib Hisyam Chandra**

Nomor Mahasiswa : **20140140086**

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul : **“SISTEM INFORMASI KERAJINAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER”** tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar ke sarjanaan di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya, tidak terdapat karya atau pendapat tertulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan tercantum dalam Daftar Pustaka.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya, apabila ternyata dalam skripsi ini diketahui karya yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain maka saya bersedia karya tersebut untuk dibatalkan.

Yogyakarta, 08 Agustus 2020

Yang menyatakan,



Lalu Adib Hisyam Chandra

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan kemudahan, karunia dan rahmat dalam penulisan skripsi dengan judul “Sistem Informasi Kerajinan Dusun Blali Pundong Bantul”.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam memperoleh gelar sarjana pada Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Penulis mengambil penelitian ini dengan harapan dapat memberikan manfaat bagi kemaslahatan umat islam dengan teknologi, terutama masyarakat Dusun Blali, Pundong, Bantul.

Penyelesaian skripsi ini tidak terlepas dari bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terimakasih yang sebanyak-banyaknya kepada:

1. Bapak Asroni, S.T., M.Eng. selaku Kepala Program Studi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta sekaligus dosen pembimbing I yang dengan penuh kesabaran telah memberikan masukan dan bimbingan selama proses pengembangan sistem.
2. Ibu Aprilia Kurnianti, S.T., M.Eng. selaku dosen pembimbing II yang telah meluangkan waktu dan sabar membimbing penulis dalam memberikan masukan dan konsultasi.
3. Bapak Cahya Damarjati, S.T., M.Eng. selaku dosen penguji yang bersedia meluangkan waktu untuk memberikan kritik dan saran kepada penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Segenap dosen dan pengajar Prodi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

5. Staff Tata Usaha Prodi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
6. Rekan seperjuangan Prodi Teknik Informatika 2014.
7. Semua pihak yang telah memberikan dukungan, bantuan, kemudahan dan semangat dalam proses penyelesaian tugas akhir (skripsi ini).

Sebagai akhir, tiada gading yang tak retak, penulis menyadari masih memiliki banyak kekurangan dalam skripsi ini. Oleh sebab itu, kritik, saran, dan pengembangan penelitian selanjutnya sangat diperlukan guna pengembangan karya-karya selanjutnya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 08 Agustus 2020

Lalu Adib Hisyam Chandra

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN I	i
HALAMAN PENGESAHAN II	ii
PERNYATAAN.....	iii
INTISARI.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. LATAR BELAKANG.....	1
1.2. IDENTIFIKASI MASALAH	2
1.3. RUMUSAN MASALAH	2
1.4. BATASAN MASALAH	3
1.5. TUJUAN PENELITIAN	3
1.6. MANFAAT PENELITIAN	3
1.7. SISTEMATIKA PENULISAN	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1. TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.2. LANDASAN TEORI	7
2.2.1. Strategi Pemasaran Produk	7
2.2.2. Kerajinan Tangan Dusun Blali.....	8

2.2.3.	Sistem Informasi	9
2.2.4.	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	9
2.2.5.	Pengertian <i>Database</i>	10
2.2.6.	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	12
2.2.7.	Pengertian MySQL	13
2.2.8.	Pengertian <i>Website</i>	13
2.2.9.	Pengertian PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	13
2.2.10.	<i>Framework CodeIgniter</i>	14
2.2.11.	SDLC (<i>Systems Development Life Cycle</i>)	14
2.2.12.	<i>Sublime Text</i>	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		17
3.1.	ALAT DAN BAHAN PENDUKUNG PENELITIAN	17
3.1.1.	Perangkat Keras	17
3.1.2.	Perangkat Lunak.....	17
3.1.3.	Bahan Pendukung Penelitian.....	18
3.2.	TEKNIK PENGUMPULAN DATA.....	18
3.2.1.	Wawancara.....	18
3.2.2.	Observasi.....	18
3.2.3.	Alur Penelitian	18
3.3.	ANALISIS PENELITIAN	21
3.3.1.	Arsitektur	21
3.3.2.	Analisis Pengguna.....	21
3.3.3.	Analisis Kebutuhan	22
3.4.	RANCANGAN SISTEM DAN BASIS DATA	22
3.4.1.	<i>Use Case Diagram</i>	23

3.4.2.	ER Diagram.....	25
3.4.3.	Konversi ERD ke Tabel (<i>one to many</i>).....	27
3.4.4.	Konversi ERD ke Tabel (<i>many to many</i>).....	28
3.4.5.	<i>Activity</i> Diagram.....	30
3.4.6.	<i>Class</i> Diagram.....	37
3.4.7.	Kamus Basis Data	39
3.5	PENGGUNAAN <i>DATABASE</i>	45
3.6	RANCANGAN ANTARMUKA	52
3.6.1	Rancangan Antarmuka Halaman Awal atau Beranda.....	52
3.6.2	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Login</i> Admin	52
3.6.3	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Login</i> Konsumen.....	53
3.6.4	Rancangan Antarmuka Halaman Kategori Produk	54
3.6.5	Rancangan Antarmuka Halaman Produk.....	54
3.6.6	Rancangan Antarmuka Halaman Penjual.....	55
3.6.7	Rancangan Antarmuka Halaman Rekening	55
3.6.8	Rancangan Antarmuka Halaman Stok Barang.....	56
3.6.9	Rancangan Antarmuka Halaman Pemesanan.....	57
3.6.10	Rancangan Antarmuka Halaman Status Pembelian.....	58
3.6.11	Rancangan Antarmuka Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	59
3.6.12	Rancangan Antarmuka Halaman Konfirmasi Admin	60
3.6.13	Rancangan Antarmuka Halaman Cek Resi	61
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	62
4.1.	IMPLEMENTASI <i>USER INTERFACE</i>	62
4.1.1.	Tampilan Halaman Awal atau Beranda	62
4.1.2.	Tampilan Halaman <i>Login</i> Admin	62

4.1.3.	Tampilan Halaman <i>Login</i> Konsumen	63
4.1.4.	Tampilan Halaman Kategori Produk	64
4.1.5.	Tampilan Halaman Produk	65
4.1.6.	Tampilan Halaman Penjual	65
4.1.7.	Tampilan Halaman Rekening.....	66
4.1.8.	Tampilan Halaman Stok Barang	67
4.1.9.	Tampilan Halaman Pemesanan	68
4.1.10.	Tampilan Halaman Status Pembelian.....	68
4.1.11.	Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran	69
4.1.12.	Tampilan Halaman Konfirmasi Admin.....	70
4.1.13.	Tampilan Halaman Keuntungan.....	71
4.1.14.	Tampilan Halaman Cek Resi.....	72
4.2.	PENGUJIAN <i>BLACK BOX</i>	72
4.3.	PEMBAHASAN	75
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		76
3.5	KESIMPULAN	76
3.6	SARAN	76
DAFTAR PUSTAKA		78
LAMPIRAN.....		80

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Metode <i>Prototyping</i>	19
Gambar 3. 2 Arsitektur SI-Kerajinan	21
Gambar 3. 3 <i>Use Case</i> Diagram.....	23
Gambar 3. 4 ER Diagram.....	25
Gambar 3. 5 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i> Admin	30
Gambar 3. 6 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i> Konsumen	31
Gambar 3. 7 <i>Activity</i> Diagram Pesanan Konsumen	32
Gambar 3. 8 <i>Activity</i> Diagram Masukkan Kategori Produk	33
Gambar 3. 9 <i>Activity</i> Diagram Masukkan Produk	34
Gambar 3. 10 <i>Activity</i> Diagram Masukkan Data Penjual	35
Gambar 3. 11 <i>Activity</i> Diagram Stok Barang.....	36
Gambar 3. 12 <i>Class</i> Diagram	37
Gambar 3. 13 Tabel Admin.....	46
Gambar 3. 14 Tabel <i>rb_kategori_produk</i>	46
Gambar 3. 15 Tabel <i>rb_konsumen</i>	47
Gambar 3. 16 Tabel <i>rb_pembelian</i>	48
Gambar 3. 17 Tabel <i>rb_pembelian_detail</i>	48
Gambar 3. 18 Tabel <i>rb_penjualan_detail</i>	49
Gambar 3. 19 Tabel <i>rb_produk</i>	50
Gambar 3. 20 Tabel <i>rb_supplier</i>	51
Gambar 3. 21 Halaman Awal atau Beranda.....	52
Gambar 3. 22 Halaman <i>Login</i> Admin	53
Gambar 3. 23 Halaman <i>Login</i> Konsumen.....	53
Gambar 3. 24 Halaman Kategori Produk.....	54
Gambar 3. 25 Halaman Produk.....	54
Gambar 3. 26 Halaman Penjual	55
Gambar 3. 27 Halaman Rekening	55
Gambar 3. 28 Halaman Stok Barang	56

Gambar 3. 29 Halaman Pemesanan	57
Gambar 3. 30 Halaman Status Pembelian.....	58
Gambar 3. 31 Halaman Konfirmasi Pembayaran	59
Gambar 3. 32 Halaman Konfirmasi Admin	60
Gambar 3. 33 Halaman Cek Resi	61
Gambar 4. 1 Halaman Awal atau Beranda	62
Gambar 4. 2 Halaman <i>Login</i> Admin.....	63
Gambar 4. 3 Halaman <i>Login</i> Konsumen.....	64
Gambar 4. 4 Halaman Kategori Produk.....	64
Gambar 4. 5 Halaman Produk.....	65
Gambar 4. 6 Halaman Penjual	66
Gambar 4. 7 Halaman Rekening	67
Gambar 4. 8 Halaman Stok Barang.....	67
Gambar 4. 9 Halaman Pemesanan	68
Gambar 4. 10 Halaman Status Pembelian.....	69
Gambar 4. 11 Halaman Konfirmasi Pembayaran	70
Gambar 4. 12 Halaman Konfirmasi Admin	71
Gambar 4. 13 Halaman Keuntungan.....	71
Gambar 4. 14 Halaman Cek Resi.....	72

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Kamus Data <i>Users</i>	39
Tabel 3. 2 Kamus Data <i>rb_kategori_produk</i>	40
Tabel 3. 3 Kamus Data <i>rb_konsumen</i>	40
Tabel 3. 4 Kamus Data <i>rb_pembelian</i>	41
Tabel 3. 5 Kamus Data <i>rb_pembelian_detail</i>	42
Tabel 3. 6 Kamus Data <i>rb_produk</i>	42
Tabel 3. 7 Kamus Data <i>rb_supplier</i>	43
Tabel 3. 8 Kamus Data <i>rb_penjualan_detail</i>	44
Tabel 3. 9 Kamus Data <i>rb_rekening</i>	44
Tabel 4. 1 Pengujian <i>Black Box</i>	72