

INTISARI

Dalam pencarian sebuah lokasi, orang akan mempertimbangkan waktu, biaya, dan tenaga. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem untuk melakukan pencarian. Rumah kost, merupakan kebutuhan pokok sebagai tempat tinggal. Sistem pencarian lokasi rumah kost berbasis lokasi adalah sebuah aplikasi yang digunakan untuk memberikan informasi kepada pengguna tentang lokasi rumah kost. Informasi mengenai rumah kost biasanya didapatkan dari informasi yang diperoleh seseorang, brosur yang tersebar, atau melalui situs web. Supaya mempermudah pelajar maupun masyarakat dalam mencari informasi rumah kost, maka dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat digunakan untuk mencari lokasi rumah kost melalui perangkat *smartphone* Android.

Aplikasi ini merupakan aplikasi *mobile* berbasis teknologi *Location Based Service* (LBS) yang dibangun di atas *platform* Android, dengan menggunakan *IDE Eclipse* dan *Google API* dalam pengembangannya. Dalam pencarian posisi pengguna, aplikasi ini memanfaatkan *Global Positioning System* (GPS). Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode *Software Development Life Cycle* (SDLC). Terdapat empat tahap dalam metode tersebut yang digunakan penulis, yaitu analisis kebutuhan sistem, perancangan antarmuka sistem, implementasi sistem dan pengujian sistem.

Dari hasil pengujian aplikasi, diketahui bahwa aplikasi CAROS mampu menampilkan lokasi rumah kost dalam bentuk peta beserta informasi yang terkait. Sistem mampu melakukan pencarian rumah kost sesuai dengan kriteria kost yang diinginkan. Dapat disimpulkan bahwa aplikasi CAROS untuk pencarian lokasi rumah kost berbasis Android dapat digunakan sesuai dengan tujuan penelitian, yaitu merancang dan membangun aplikasi CAROS untuk pencarian rumah kost berbasis Android yang berfungsi untuk memberikan alternatif solusi kepada siapapun yang sedang mencari rumah kost di wilayah Yogyakarta.

Kata Kunci -- Android, Lokasi, Rumah Kost, dan Pencarian.

ABSTRACT

In searching for a location, people would consider time, cost, and effort. Therefore, it needs a system to do a search. Boarding houses, is a basic requirement as a residence. Boarding house search system location is a location based application used to provide information to the user about the location of the boarding house. Information about the boarding houses are usually obtained from the information obtained by someone, brochures scattered, or through a web site. In order makes it easy to students and people in finding information about a boarding house, it takes an application that can be used to locate the boarding house via Android smartphone devices.

This application is a mobile application technology based Location Based Service (LBS) that is built on the Android platform, using the Eclipse IDE and Google APIs in development. In search of the user's position, this application utilizes Global Positioning System (GPS). System development method used in the making of this application called Software Development Life Cycle (SDLC). There are four stages in the method used by the author, namely the system requirements analysis, system interface design, system implementation and system testing.

From the results of application testing, it is known that the application CAROS capable of displaying the location of the boarding house in the form of map with related information. The system is able to do a search according to the boarding house criteria which is desired. It can be concluded that the application CAROS able do a search the location of the boarding house and can be used in accordance with the purposes of research, that is to design and build applications CAROS to search boarding house that serves to provide an alternative solution to anyone who is looking for a boarding house in the region of Yogyakarta.

Keywords -- *Android, Location, Boarding House, and Search.*