

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN I	ii
HALAMAN PENGESAHAN II	iii
PERNYATAAN.....	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I	
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II	
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Landasan Teori	6
2.2.1 Administrasi	6
2.2.2 Surat	7
2.2.3 Data	9
2.2.4 Teknologi	9
2.2.5 Informasi	10
2.2.6 Teknologi Informasi.....	10
2.2.7 Bahasa Pemograman C#	10

2.2.8 <i>Database</i>	12
2.2.9 Aplikasi Berbasis Desktop	12
2.2.10 <i>Blackbox Testing</i>	13
2.3 Arsitektur	13
BAB III	
METODELOGI PENELITIAN	15
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	15
3.2 Alat dan Bahan Penelitian	15
3.3 Spesifikasi Sistem	16
3.3 Alur Penelitian	16
3.3.1 Perancangan <i>Use Case</i>	20
3.3.2 <i>Class Diagram</i>	23
3.3.3 <i>Activity Diagram</i>	30
3.3.4 Perancangan Basis Data	36
3.3.5 Relasi Antar Tabel Pada <i>Database</i>	40
3.3.6 Perancangan Tampilan Antar Muka	40
3.4 Metode Pengujian	43
BAB IV	
HASIL DAN PEMBAHASAN	45
4.1 Kebutuhan Sistem	45
4.2 Implementasi Sistem	45
4.2.1 <i>User</i>	45
4.2.2 Administrator	48
4.3 Pengujian Aplikasi	81
4.4 Pembahasan	89
BAB V	
KESIMPULAN DAN SARAN	91
5.1 Kesimpulan	91

5.2 Saran	91
DAFTAR PUSTAKA	92
LAMPIRAN	93