

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Bengkel Mobil *New 99* merupakan sebuah usaha keluarga dan berlokasi di jalan Yogya km. 13 Bagelen, Purworejo, Jawa Tengah. Bengkel tersebut memiliki karyawan dengan jumlah 20 orang dimana setiap karyawannya wajib memiliki kinerja yang baik setiap harinya. Maka dari itu perusahaan dituntut untuk melakukan manajemen karyawan dengan tujuan meningkatkan kompetensi karyawan sehingga kinerja perusahaan lebih efektif dan efisien.

Kemajuan teknologi komputer membantu seluruh aspek kehidupan manusia. Dari hal yang kecil sampai ke berbagai hal yang sangat rumit sekalipun dapat dikerjakan menggunakan teknologi komputer.

Presensi dan Penggajian merupakan dua aspek penting di dalam sebuah proses produksi barang dan jasa. Dengan Presensi dan Penggajian yang baik diharapkan dapat mengendalikan proses penyelesaian pekerjaan sehingga didapatkan hasil yang sesuai dengan tujuan yang ditetapkan.

Prosedur presensi karyawan pada Bengkel Mobil *New 99* sebenarnya sudah memiliki pengelolaan data namun menggunakan cara manual yang lambat yang mengakibatkan lambatnya penyajian informasi sehingga dapat menyebabkan keterlambatan penggajian karyawan.

Selain itu kesalahan perhitungan dapat mengakibatkan informasi yang tidak akurat sehingga merugikan perusahaan dan karyawan itu sendiri. Dengan demikian perlu diadakannya kembali peninjauan agar perusahaan tidak menggunakan sistem *manual* dalam manajemen informasi karyawan melainkan menggunakan sistem berbasis teknologi yang dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Dari latar belakang dapat dirumuskan suatu perumusan masalah yaitu:

1. Sistem *input* kehadiran karyawan masih manual.
2. Sistem *input* data karyawan masih manual.
3. Pencatatan gaji karyawan masih menggunakan cara manual.
4. Rekap kehadiran dan penggajian masih mengalami kesulitan dalam pengumpulan data.

### **1.3 Batasan Masalah**

Aplikasi Presensi dan Penggajian pada bengkel *New 99* akan memberikan suatu *report* pencatatan secara harian dan bulanan tentang data karyawan yang diperlukan. Aplikasi hanya akan mencatat hal-hal yang berkaitan dengan data presensi dan penggajian seperti lama waktu cuti, tunjangan cuti yang diambil dan gaji yang didapat oleh karyawan yang bersangkutan.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian, perancangan, dan pembuatan aplikasi adalah sebagai berikut:

1. Menyusun suatu sistem aplikasi yang berbasis komputer secara sistematis dan terstruktur dengan demikian sistem yang dibuat berguna dan mengefisienkan pekerjaan.
2. Memberikan solusi dengan merancang, memberikan *report*, dan mengimplementasikan Sistem Aplikasi Presensi dan Penggajian yang dibuat dan akan digunakan di Bengkel *New 99* sebagai penunjang proses pengelolaan karyawan yang ada dan dilakukan pada perusahaan tersebut.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang didapat dari pemanfaatan teknologi informasi adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan atasan untuk mendapat laporan yang bersangkutan dengan data karyawan yaitu kehadiran dan penggajian karyawan.
2. Memudahkan dalam transaksi penggajian karyawan.
3. Karyawan mampu memberikan kontribusi terbaiknya sehingga terjadi timbal balik yang baik antara karyawan dengan perusahaan.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir secara garis besar akan diuraikan sebagai berikut:

### BAB I PENDAHULUAN

Bab I menjelaskan mengenai latar belakang pemilihan tema, perumusan masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat serta sistematika penulisan.

### BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Bab II menjelaskan teori-teori yang menjadi acuan dalam penulis, yaitu mulai dari penjelasan tentang teknologi, penjelasan tentang teori yang digunakan dalam membangun aplikasi hingga pada *database* yang akan digunakan.

### BAB III METODE PENELITIAN

Bab III berisi analisis kebutuhan dalam membangun aplikasi, analisis sistem yang sedang berjalan pada aplikasi apakah sesuai dengan metode pembangunan perangkat lunak yang digunakan. Selain itu terdapat juga rancangan antarmuka untuk aplikasi.

### BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab IV menjelaskan mengenai implementasi sistem dan hasil pengujian sistem yang telah dibuat.

### BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab V menjelaskan mengenai kesimpulan dan saran yang dibutuhkan dari hasil penelitian yang telah dibuat.