

**SKRIPSI**  
**HUBUNGAN TINGKAT ADIKSI *GAME ONLINE* KEKERASAN DAN**  
**INTENSITAS PERILAKU KEKERASAN REMAJA DI DAERAH**  
**ISTIMEWA YOGYAKARTA**

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Syarat Memperoleh Derajat Sarjana  
Keperawatan pada Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan  
Universitas Muhammadiyah Yogyakarta



**Disusun oleh**  
**BIMA YOGA PRATAMA**

**20160320079**

**PROGRAM STUDI ILMU KEPERAWATAN**  
**FAKULTAS KEDOKTERAN DAN ILMU KESEHATAN**  
**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

**2020**

**SKRIPSI**  
**HUBUNGAN TINGKAT ADIKSI *GAME ONLINE* KEKERASAN DAN**  
**INTENSITAS PERILAKU KEKERASAN REMAJA DI DAERAH**  
**ISTIMEWA YOGYAKARTA**

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Syarat Memperoleh Derajat Sarjana  
Keperawatan pada Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan  
Universitas Muhammadiyah Yogyakarta



**Disusun oleh**  
**BIMA YOGA PRATAMA**  
**20160320079**

**PROGRAM STUDI ILMU KEPERAWATAN**  
**FAKULTAS KEDOKTERAN DAN ILMU KESEHATAN**  
**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**  
**2020**

**HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI**  
**HUBUNGAN TINGKAT ADIKSI *GAME ONLINE* KEKERASAN DAN**  
**INTENSITAS PERILAKU KEKERASAN REMAJA DI DAERAH**  
**ISTIMEWA YOGYAKARTA**

Disusun Oleh:

**Bima Yoga Pratama**

**20160320079**

Telah disetujui dan diseminarkan pada tanggal 04 Juni 2020:

Dosen Pembimbing,



Yanuar Fahrizal,

S.Kep.,Ns.,M.,Kep.,Sp.Kep.Jiwa

NIK : 19890118201802 173 267

Dosen Penguji,



Kellvana Irawati, S.Kep., Ns., M.Kep.,

Sp.Kep.Jiwa

NIK : 19860619201504 173 184

Mengetahui,

**Kepala Program Studi Ilmu Keperawatan**  
**Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan**  
**Universitas Muhammadiyah Yogyakarta**



Shanti Wardaningsih, S.Kep., Ns., M.Kep., Sp.Jiwa., Ph.D

NIK: 19790722 20020417 3 058

## **PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini,

Nama : Bima Yoga Pratama

NIM : 20160320079

Program Studi : Ilmu Keperawatan

Fakultas : Fakultas Kedokteran Ilmu Kesehatan

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan belum diajukan dalam bentuk apapun kepada perguruan tinggi manapun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir skripsi ini

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil jiplakan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Yogyakarta, 5 Juni 2019

Yang membuat pernyataan,

Bima Yoga Pratama

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah rabbilalamin segala puji bagi Allah SWT atas karunia-Nya akhirnya skripsi sederhana ini dapat terselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Sholawat dan salam selalu terlimpahkan kehariban Rasulullah Muhammad SAW. Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Sebagai tanda bakti, hormat, dan rasa terima kasih yang tiada terhingga kepada Budhe Supi dan Pakdhe Suyono yang telah memberikan dukungan serta cinta kasih sehingga saya mampu sampai pada titik ini.
2. Terimakasih kepada Bapak dan Ibu saya, Suyono dan Sumini atas segala bentuk dukungan, kasih sayang, arahan serta doa dalam menyelesaikan skripsi. Skripsi ini adalah persembahan kecil saya untuk kedua orangtua.
3. Terimakasih kepada adek saya tercinta, Nike Hastuti Indriana yang selalu memberikan dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Terimakasih kepada teman sekaligus sahabat saya, Raditya Bagus Septian yang selalu memotivasi dan membantu penyusunan skripsi ini sehingga dapat terselesaikan.
5. Terimakasih kepada seperjuangan, teman bimbingan dari Bapak Yanuar Fahrizal, S.Kep.,Ns.,M.,Kep.,Sp.Kep.Jiwa, Nurul Faiga atas segala bentuk dukungan dan semangat.
6. Terimakasih kepada Fauzi dan Tenia atas segala bentuk arahan dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Terimakasih kepada Syaif dan Agin atas segala bentuk hiburan dalam mengisi waktu luang sehingga memberikan pencerahan dikala jenuh dalam mengerjakan skripsi.
8. Terimakasih kepada seluruh teman seperjuangan PSIK 2016, semoga kita semua dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan lulus tepat waktu.
9. Terimakasih kepada teman-teman Muhammadiyah of Nursing Research (MORSE) yang telah memberikan saya pengetahuan dan pengalaman

dalam bidang penelitian sehingga dapat memudahkan penyusunan skripsi.  
Terimakasih: Timeh, Agin, Anabela, Elmi, Faqih, Mita Rahma, dan masih banyak lagi.

10. Terimakasih kepada teman-teman *gangers*, Putri, Dinna, Catur, Dimas yang tiada hentinya memberikan semangat, pencerahan, dan dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini. Semoga kita semua sukses dimasa yang akan datang.
11. Terimakasih kepada teman-teman skill lab 2B yaitu: Kape, mbaDes, Vita, Syifa, Farni, Bella. Terimakasih pengalaman yang telah diberikan ketika belajar bersama selama 4 tahun ini.

## **MOTTO**

“Kebijaksanaan tampak ketika seseorang mampu memandang suatu persoalan dengan dua sudut pandang atau lebih”

(Bima Yoga Pratama)

“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya”

(Q.S. Al-Baqarah:286)

“Sebagaimana hari yang dihabiskan dengan baik membawa tidur yang bahagia, demikian juga hidup yang digunakan dengan baik membawa kematian yang bahagia”

(Leonardo Da Vinci)

## KATA PENGANTAR

*Assalamualaikum., Wr., Wb.,*

Alhamdulillah, puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal karya tulis ilmiah dengan judul “Hubungan Tingkat Adiksi *Game online* Kekerasan dan Intensitas Perilaku Kekerasan Remaja”. Tujuan akhir dari penulisan proposal ini adalah untuk memenuhi syarat melakukan penelitian di Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Dalam penulisan proposal karya tulis ilmiah ini penulis banyak mendapatkan bimbingan, arahan, serta dukungan dari beberapa pihak. Penulis menyampaikan banyak terimakasih kepada;

1. Ibu Dr. dr. Wiwik Kusumawati, M.Kes selaku Dekan Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
2. Ibu Shanti Wardaningsih, M.Kep., Sp.Jiwa., Ph.D selaku Ketua Program Studi Ilmu Keperawatan Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta
3. Bapak Yanuar Fahrizal, S.Kep.,Ns.,M.,Kep.,Sp.Kep.Jiwa selaku dosen pembimbing yang telah menyempatkan waktu dalam proses bimbingan, serta memberikan dukungan, motivasi, dan arahan dalam penyusunan penelitian.
4. Ibu Kellyana Irawati, S.Kep., Ns., M.Kep., Sp.Kep.Jiwa selaku dosen penguji yang memberikan arahan dan masukan dalam penyusunan penelitian
5. Keluarga tercinta khususnya kedua orang tua yang selalu memberikan dukungan, doa, dan semangat dalam penyusunan penelitian
6. Teman-teman PSIK 2016 yang selalu memberikan dukungan dalam penyusunan penelitian



Penulis menyadari dalam penulisan karya tulis ilmiah ini masih banyak terdapat kekurangan, maka dari itu penulis mengharapkan kritik, saran, serta bimbingan demi kelancaran dan kemajuan penelitian.

*Wassalamualaikum., Wr., Wb.,*

Yogyakarta, Juni 2019

Bima Yoga Pratama

## DAFTAR ISI

<b>PROPOSAL SKRIPSI</b> .....	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN PROPOSAL SKRIPSI</b> .....	ii
<b>PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN</b> .....	iv
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	v
<b>MOTTO</b> .....	vii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xiv
<b>INTISARI</b> .....	xv
<b>ABSTRACT</b> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	6
C. Tujuan Penelitian .....	6
D. Manfaat Penelitian .....	7
E. Penelitian Terkait .....	7
<b>BAB II TINJAUAN TEORI</b> .....	10
A. Konsep Remaja .....	10
B. Konsep <i>Game online</i> .....	13
C. Konsep Adiksi <i>Game online</i> .....	20
D. Kerangka Teori.....	25
E. Kerangka Konsep .....	26
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	28
A. Desain Penelitian.....	28
B. Populasi dan Sampel .....	28
C. Lokasi dan Waktu penelitian.....	30
D. Variabel Penelitian .....	30
E. Definisi Operasional.....	30

F. Instrumen Penelitian.....	31
G. Uji Validitas dan Reliabilitas.....	34
H. Prosedur Penelitian .....	37
I. Pengolahan dan Analisis Data.....	41
J. Analisis Data .....	43
1. Analisis Data Demografi.....	43
K. Etika Penelitian.....	45
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>47</b>
A. Deskripsi Lokasi .....	47
B. Data Demografi Remaja.....	48
C. Hasil Analisis Data.....	49
D. Pembahasan.....	54
E. Kekuatan dan Kelemahan Penelitian .....	63
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>65</b>
A. Kesimpulan .....	65
B. Saran.....	65
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>67</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>73</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Definisi Operasional .....	30
Tabel 3.2. Kategorisasi Skala Adiksi <i>Game Online</i> .....	33
Tabel 3.3. Kategorisasi Tingkat Perilaku Kekerasan.....	34
Tabel 4.1. Distribusi Frekuensi Karakteristik Data Demografi. ....	47
Tabel 4.2. Distribusi Tingkat Adiksi <i>Game Online</i> .....	48
Tabel 4.3. Adiksi <i>Game Online</i> Berdasarkan Jenis Kelamin.....	48
Tabel 4.4. Adiksi <i>Game Online</i> Berdasarkan Usia .....	49
Tabel 4.5. Adiksi <i>Game Online</i> Berdasarkan Tingkat Pendidikan .....	49
Tabel 4.6. Adiksi <i>Game Online</i> Berdasarkan Lama Bermain <i>Game</i> .....	49
Tabel 4.7. Adiksi <i>Game Online</i> Berdasarkan Lama Bermain Dalam Sehari.....	49
Tabel 4.8. Distribusi Tingkat Adiksi <i>Game Online</i> Berdasarkan Jenis <i>Game Online</i> .....	50
Tabel 4.9. Perilaku Kekerasan Remaja .....	50
Tabel 4.10. Perilaku Kekerasan Remaja Berdasarkan Jenis Kelamin .....	50
Tabel 4.11. Perilaku Kekerasan Remaja Berdasarkan Usia.....	50
Tabel 4.12. Perilaku Kekerasan Remaja Berdasarkan Tingkat Pendidikan.....	50
Tabel 4.13. Perilaku Kekerasan Remaja Berdasarkan Lama Bermain <i>Game</i> .....	51
Tabel 4.14. Perilaku Kekerasan Remaja Berdasarkan Lama Bermain .....	51
Tabel 4.15. Perilaku Kekerasan Remaja Berdasarkan Jenis <i>Game Online</i> .....	51
Tabel 4.16. Hubungan Tingkat Adiksi <i>Game Online</i> Dan Intensitas Perilaku Kekerasan Remaja.....	52

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Kerangka Teori.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2.2. Kerangka Konsep .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 .....	73
Lampiran 2 .....	75
Lampiran 3 .....	76
Lampiran 4 .....	81
Lampiran 5 .....	85