

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN I	ii
HALAMAN PENGESAHAN II	iii
PERNYATAAN	iv
PRAKATA	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
INTISARI	xiv
ABSTRACK	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Landasan Teori	10
2.3 Kota Purwokerto.....	10
2.4 Sistem Informasi.....	11
2.4.1 Pengertian Informasi	12
2.4.2 Kualitas Informasi	13
2.5 Sistem Informasi Geografi (SIG)	15
2.6 <i>Global Positioning System</i> (GPS)	17
2.7 <i>Local Base Services</i> (LBS).....	20
2.8 Sistem Operasi Android	23
2.9 <i>System Development Life Cycle</i> (SDLC).....	25

2.10	Teknologi Pengembangan Aplikasi.....	26
2.10.1	<i>United Markup Language (UML)</i>	26
2.10.2	Basisdata (<i>Database</i>)	27
2.10.3	Bahasa pemrograman Java.....	29
2.11	Perangkat Pendukung.....	31
2.11.1	Eclipse.....	31
2.11.2	SQLite	33
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	35
3.1	Peralatan Pendukung	35
3.1.1	Perangkat Lunak.....	35
3.1.2	Perangkat Keras	35
3.2	Bahan Penelitian.....	36
3.2.1	Lokasi Penelitian.....	36
3.2.2	Data Primer	36
3.2.3	Data Sekunder	37
3.3	Alur Penelitian.....	37
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem	39
3.4.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	39
3.4.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	40
3.5	Analisis Kebutuhan Data.....	40
3.6	Perancangan Proses	41
3.6.1	<i>Use Case Diagram</i>	41
3.6.2	<i>Activity Diagram</i>	42
3.6.3	<i>Flowchart Diagram</i>	48
3.6.4	<i>Class Diagram</i>	52
3.6.5	Struktur Tabel.....	53
3.7	Perancangan Struktur Menu	53
3.8	Perancangan Antarmuka.....	54
3.8.1	Antarmuka Layout <i>Splash Screen</i>	54
3.8.2	Antarmuka <i>Activity</i> Menu Utama	55
3.8.3	Antarmuka <i>Activity</i> Submenu	56

3.8.4	Antarmuka <i>Sliding View Menu</i>	56
3.8.5	Antarmuka <i>Activity</i> Peta Lokasi.....	57
3.8.6	Antarmuka <i>Activity</i> Peta Detail Informasi	57
3.8.7	Antarmuka <i>Activity</i> Peta Pemilihan Rute.....	58
3.8.8	Antarmuka <i>Activity</i> Peta Petunjuk Arah	59
3.8.9	Antarmuka <i>Activity</i> Petunjuk	59
3.8.10	Antarmuka <i>Activity</i> Tentang Aplikasi.....	60
3.7.11	Antarmuka Opsi Keluar (<i>Pop Up</i>)	61
3.9	Metode Pengumpulan Data	61
3.10	Analisis Data	62
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		65
4.1	Pembuatan Basis Data	65
4.1.1	Tabel Db_Fasilitas_Umum	65
4.1.2	Tabel Db_Gambar	66
4.1.3	Tabel DB_Kategori	66
4.2	Implementasi Aplikasi.....	66
4.2.1	<i>Activity Splash Screen</i>	67
4.2.2	<i>Activity</i> Menu Utama.....	67
4.2.3	<i>Activity</i> Submenu Fasilitas Umum.....	68
4.2.4	<i>Activity</i> Peta Lokasi.....	68
4.2.5	<i>Activity</i> Sliding View Menu	71
4.2.6	<i>Activity</i> Petunjuk	72
4.2.7	<i>Activity</i> Tentang Aplikasi.....	73
4.2.8	<i>Activity</i> Kontak.....	74
4.2.9	<i>Pop Up</i> Opsi Keluar	75
4.3	Pengujian Sistem	75
4.3.1	Pengujian User Interface	75
4.4	Hasil Penelitian.....	78
4.5	Pembahasan	80
4.5.1	Kesulitan-kesulitan.....	81

BAB V KESIMPULAN	82
5.1 Kesimpulan.....	82
5.2 Saran	82
DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN.....	86
SOURCE CODE	92