

**PERAN ORANG TUA DALAM MENGATASI MASALAH PSIKOLOGIS  
ANAK AKIBAT KECANDUAN *GAME ONLINE* DI PEDUKUHAN  
MERTOSANAN KULON, KALURAHAN POTORONO, KAPANEWON  
BANGUNTAPAN, KABUPATEN BANTUL**

**Skripsi**

**Disusun untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar Sarjana Strata 1**

**Jurusan Komunikasi Penyiaran Islam Fakultas Agama Islam**

**Universitas Muhammadiyah Yogyakarta**



**Disusun oleh:**

**Abdurrahman Faqih**

**NIM : 20180710094**

**Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam**

**Fakultas Agama Islam**

**Universitas Muhammadiyah Yogyakarta**

**2022**

**PERAN ORANG TUA DALAM MENGATASI MASALAH PSIKOLOGIS  
ANAK AKIBAT KECANDUAN *GAME ONLINE* DI PEDUKUHAN  
MERTOSANAN KULON, KALURAHAN POTORONO, KAPANEWON  
BANGUNTAPAN, KABUPATEN BANTUL**

Skripsi

Diajukan sebagai syarat melakukan penelitian untuk penyusunan skripsi pada  
Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam

Fakultas Agama Islam

Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

Oleh:

**Abdurrahman Faqih**

**NIM : 20180710094**

**PROGRAM STUDI KOMUNIKASI DAN PENYIARAN ISLAM  
FAKULTAS AGAMA ISLAM  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA  
2022**

## NOTA DINAS

**Lamp :** Yogyakarta, 10 Maret 2022

**Hal : Persetujuan** Kepada Yth,

Dekan Fakultas Agama Islam  
Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

*Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh*

Setelah menerima dan mengadakan perbaikan seperlunya, maka saya berpendapat bahwa skripsi saudara :

Nama : Abdurrahman Faqih

NIM : 20180710094

Judul :**PERAN ORANG TUA DALAM MENGATASI MASALAH PSIKOLOGIS ANAK AKIBAT KECANDUAN GAME ONLINE DI PEDUKUHAN MERTOSANAN KULON, KALURAHAN POTORONO, KAPANEWON BANGUNTAPAN, KABUPATEN BANTUL**

Telah memenuhi syarat untuk diajukan pada ujian akhir tingkat sarjana pada Fakultas Agama Islam Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam Konsentrasi Komunikasi dan Konseling Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Bersama ini saya sampaikan naskah skripsi tersebut, dengan harapan dapat di terima dan segera di munaqosyahkan. Atas perhatianya saya ucapan terimakasih.

*Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh*

Pembimbing,



Novia Fetri Aliza, M.Psi., Psikolog

NIK 19860505201610113069

## PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Abdurrahman Faqih

NIM : 20180710094

Program Studi : Komunikasi dan Penyiaran Islam

Dengan ini menyatakan dengan bersungguh-sungguh bahwa skripsi dengan judul "**Peran Orang Tua Dalam Mengatasi Masalah Psikologis Anak Akibat Kecanduan Game Online Di Pedukuhan Mertosanan Kulon, Kalurahan Potorono, Kapanewon Banguntapan, Kabupaten Bantul**" benar-benar telah dilakukan dan merupakan hasil karya sendiri. Adapun karya ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi lain dan dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 10 Maret 2022

Yang membuat pernyataan,



Abdurrahman Faqih

20180710094

## **PERSEMBAHAN**

Dengan rasa syukur dan kerendahan hati, maka skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Kepada kedua orang tua saya, bapak Sulistyo Deswantoro dan ibu Emie Zulaikah serta kakak dan adik-adik saya yang tersayang yang telah memberikan dukungan serta semangat dari awal perkuliahan sampai akhirnya saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik
2. Kepada Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta tempat saya memperoleh dan mendapatkan ilmu serta fasilitas yang sangat nyaman dan bagus.

## **KATA PENGANTAR**

*Bismillahirrahmairrahiim.*

Segala puji syukur kehadirat Allah *Subhanallahu Wata'ala* yang telah memberikan dan melimpahkan segala rahmat dan hidayah serta nikmat-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan penelitian tugas akhir (skripsi) ini dengan judul Peran Orang Tua Dalam Mengatasi Masalah Psikologis Anak Akibat Kecanduan *Game Online* Di Pedukuhan Mertosanan Kulon, Kalurahan Potorono, Kapanewon Banguntapan, Kabupaten Bantul.

Tanpa bantuan dari berbagai pihak dalam proses penelitian kaya tulis ini, penelitian tidak dapat terselesaikan dengan baik. Maka dari itu peneliti tidak lupa mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada seluruh pihak yang sudah membantu serta mendukung masukan, bimbingan, dukungan maupun kritikan yang tentu saja berguna pada penulisan ini. Pada kesempatan ini peneliti mengucapkan rasa terima kasih secara khusus yang sebesar-besarnya kepada :

1. Kepada Bapak Prof. Dr. Ir. Gunawan Budiyanto M.P., IPM selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
2. Kepada Bapak Dr. Syakir Jamaluddin, M.A selaku Dekan Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
3. Kepada Bapak Dr. Ahmad Hermawan, Lc.,M.A selaku Ketua Prodi Komunikasi Penyiaran Islam Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
4. Kepada Ibu Novia Fetri Aliza, M.Psi., Psikolog selaku Dosen Pembimbing. Terima kasih atas bimbingan dan dukungan selama proses penggerjaan skripsi, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi. Semoga senantiasa dalam lindungan Allah *Subhallahu Wata'ala*.
5. Kepada Bapak dan Ibu Dosen Universitas Muhammadiyah Yogyakarta khususnya di Fakultas Agama Islam yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat.

6. Segenap Staff dan karyawan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta khususnya di Fakultas Agama Islam yang telah memberikan pelayanan terbaik dan membantu dalam proses terselesainya skripsi.
7. Kepada kedua orang tua saya, Bapak Sulistyo Deswantoro dan Ibu Emie Zulaikah, serta kakak saya Azzam, adik-adik saya Naufal, Hafizh, Aidah, Ahmad, Syafi', dan Umar yang selalu mendoakan, mendukung dan memberikan semangat tiada henti dalam penggerjaan tugas ini. Semoga selalu dalam lindungan Allah *Subhanallahu Wata'ala*.
8. Kepada Kepala Dukuh, Ketua RT, dan masyarakat Pedukuhan Mertosanan Kulon yang telah membantu menjadi narasumber serta memberikan informasi kepada peneliti. Semoga selalu dalam lindungan Allah *Subhanallahu Wata'ala*.
9. Seluruh Mahasiswa Komunikasi dan Penyiaran Islam 2018 dan kepada teman-teman KPI B 2018 yang telah membersamai, dan saling bantu membantu dalam melawan kerasnya dunia perkuliahan. Terkhusus Raehan Daffa Soeryawan dan Sahrul Ramadhan Darmawan yang dengan sukarela meluangkan waktunya untuk menyemangati dan membantu penulis dalam penggerjaan skripsi. Semoga kita semua dipermudah dalam segala urusan yang baik.
10. Alumni Hexa Generation SMA IT Ihsanul Fikri Magelang. Terima kasih pada kalian yang selalu memberikan motivasi serta dukungan.
11. Teman Asrama Pondok Ar Rahmah. Terima kasih telah menjadi keluarga kecil di Jogja dan selalu menguatkan serta mengingatkan akan hal-hal baik.
12. Sahabat-sahabat tercinta yang telah membersamai : Muhammad Raushan Husnil Khuluq, Fuad Rafif Prasetyo, Daffa Fauziansyah, Afnan Al Quds, Thorif Abdurrauf, Albar Nizam, Wafi Abdul Quddus, Ibrahim, Ayyas dan Muslih. Terima kasih untuk selalu ada, mendengarkan keluh kesah dan tak pernah letih menasehati. Terima kasih sudah sabar menjadi teman baik dalam suka maupun duka. Semoga Allah membalas kebaikan kalian semua.
13. Keluarga besar UPTD PPA Kabupaten Bantul dan teman-teman magang: Aditya Dorin dan Hanifudin Nanda. Terima kasih sudah berbagi pengalaman kehidupan, bekerja sama saling bantu membantu dan memberikan motivasi dan dukungan untuk penulis.

14. Teman-teman pengurus UKI JAA 2020/2021 : Difa Nabila, Rofiqah, Fathur, Alfi, Maurits, Heliza, Zamzami, Widy, Daus dan adik-adik mahasiswa 2020. Terima kasih sudah memberikan pengalaman luar biasa dalam hal organisasi baik suka maupun duka.
15. Teman-teman KKN Reguler IT 063. Terima kasih kepada kalian yang telah memberikan pengalaman kehidupan yang baik dan menerima penulis dengan penuh kasih. Semoga Allah mudahkan dalam setiap langkah kalian semua.
16. Teman-teman Permuncungan Series: Cimel, Ragil, Abe, Ale, Rangga, Bella, Nazar, Fathin, dan Hanif. Terima Kasih sudah memberikan tempat bercerita dan kebahagiaan di Yogyakarta. Semoga Allah selalu melindungi kalian.
17. Teman-teman Squad KAMMI 2018 yang sudah membantu dan menyemangati penulis dalam menyelesaikan skripsi.
18. Semua pihak yang sudah terlibat dan banyak memberikan bantuan yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu. Semoga pahala berlimpah senantiasa Allah berikan untuk mereka atas bantuan yang telah diberikan. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi masih jauh dari kata sempurna, karena kesempurnaan hanya milik Allah *Subhanahu wa Ta'ala*.

Penulis memohon maaf dan menyadari bahwa skripsi ini jauh dari kata sempurna dikarenakan keterbatasan pengalaman dan pengetahuan yang dimiliki. Oleh karena itu penulis mengharapkan segala bentuk saran, serta masukan dan kritik yang membangun untuk penelitian-penelitian selanjutnya. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat.

Yogyakarta, 03 Maret 2022

Penulis,



Abdurrahman Faqih

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>ii</b>
<b>NOTA DINAS .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN .....</b>	<b>v</b>
<b>PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>xiv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Pokok Dan Rumusan Masalah .....	10
1.2.1 Pokok Masalah .....	10
1.2.2 Rumusan Masalah .....	10
1.3 Tujuan Dan Manfaat Penelitian .....	10
1.3.1 Tujuan Penelitian .....	10
1.3.2 Manfaat Penelitian .....	11
1.4 Sistematika Penulisan .....	11

<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN KERANGKA TEORI .....</b>	<b>13</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	13
2.2 Kerangka Teori .....	21
2.2.1 Peran Orang Tua .....	21
2.2.1.1 Pengertian Peran .....	21
2.2.1.2 Pengertian Orang Tua .....	22
2.2.1.3 Peran Orang Tua .....	24
2.2.2 Psikologi Anak .....	26
2.2.2.1 Pengertian Psikologi .....	26
2.2.2.2 Faktor-Faktor Psikologi .....	27
2.2.2.3 Permasalahan Psikologis Anak.....	29
2.2.3 Kecanduan <i>Game Online</i> .....	34
2.2.3.1 Pengertian <i>Game Online</i> .....	34
2.2.3.2 Dampak <i>Game Online</i> .....	37
2.2.3.3 Faktor-Faktor Penyebab Kecanduan <i>Game Online</i> .....	38
2.2.3.4 Cara Mengatasi Kecanduan <i>Game Online</i> .....	40
2.2.3.5 Indikator Kecanduan <i>Game Online</i> .....	40
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>43</b>
3.1 Pendekatan dan Jenis Penelitian .....	43
3.2 Operasional Konsep .....	43
3.3 Lokasi dan Subyek Penelitian .....	44
3.3.1 Lokasi Penelitian .....	44
3.3.2 Subjek Penelitian .....	45
3.4 Teknik Pengumpulan Data .....	45

3.4.1 Observasi .....	45
3.4.2 Wawancara .....	46
3.4.3 Dokumentasi .....	46
3.5 Analisis Data.....	46
3.6 Validitas Data .....	46
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>48</b>
4.1 Gambaran Umum .....	48
4.1.1 Mertosanan Kulon .....	48
4.2 Hasil Penelitian .....	51
4.2.1 Proses Pengumpulan Data Penelitian .....	51
4.2.2 Peran Orang Tua Mengatasi Masalah Anak .....	54
4.2.3 Gangguan Psikologis Anak Kecanduan <i>Game Online</i> .....	73
4.2.4 Indikator Anak Mengalami Kecanduan <i>Game Online</i> .....	80
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>94</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>98</b>

## **DAFTAR TABEL**

<b>Tabel 4.1 Jumlah Penduduk Dukuh Mertosanan Kulon .....</b>	<b>50</b>
<b>Tabel 4.2 Mata Pencaharian Penduduk Dukuh Mertosanan Kulon .....</b>	<b>50</b>
<b>Tabel 4.3 Agama Penduduk Dukuh Mertosanan Kulon.....</b>	<b>51</b>
<b>Tabel 4.4 Data Informan Anak Kecanduan <i>Game Online</i> .....</b>	<b>53</b>
<b>Tabel 4.5 Data Informan Orang Tua Anak Kecanduan <i>Game Online</i> .....</b>	<b>53</b>
<b>Tabel 4.6 Data Informan <i>Significant Other</i> .....</b>	<b>53</b>