

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA WISATA
BUMIREJO BERBASIS WEB**



Disusun oleh:

BAGUS PRIBADI

20150140019

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
2022**

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Bagus Pribadi

NIM : 20150140019

Program Studi : Teknologi Informasi

Fakultas : Teknik

Jenis Karya : Skripsi

Judul Karya : Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Bumirejo
Berbasis Web

Menyatakan dengan benar dan tanpa paksaan bahwa:

1. Karya ini adalah asli hasil karya saya sendiri dengan arahan dan bimbingan dosen pembimbing dan merupakan sebagian hasil dari pengabdian di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta dengan :
Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Wisata Bumirejo Berbasis Web
Sumber dana : Universitas Muhammadiyah Yogyakarta
Tahun : 2021-2022
Ketua Penelitian : Aprilia Kurnianti, S.T., M.Eng.
2. Karya ini tidak memuat hasil karya orang lain kecuali acuan atau kutipan yang telah disebutkan sumbernya.
3. Karya ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik (sarjana, magister dan atau doktor) di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta atau institusi lainnya.
4. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui memberikan hak kepada dosen pembimbing dan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta untuk menyimpan, menggunakan dan mengelola karya ini dan perangkat lainnya (jika ada) serta mempublikasikannya dalam bentuk lain, baik itu semua ataupun sebagian dengan tetap mencantumkan nama saya.

Yogyakarta, 12 September 2022

Yang Menyatakan,



Bagus Pribadi

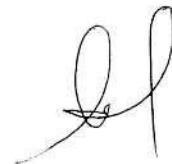
KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik hidayah dan inayahnya kepada kita semua sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “ Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Bumirejo Berbasis Web ”. Terselesaikannya skripsi ini tidak luput dari bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh sebab itu, pada kesempatan ini peneliti mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Ir. Haris Setyawan, S.T., M.Eng. selaku pembimbing utama yang dengan sabar membimbing, memberikan ilmu dan mengarahkan peneliti selama pembuatan aplikasi hingga menyelesaikan penyusunan skripsi ini.
2. Ibu Aprilia Kurnianti, S.T., M. Eng. selaku pembimbing pendamping yang telah meluangkan waktu dengan sangat sabar membimbing peneliti dalam pembuatan dan penulisan skripsi ini.
3. Bapak Dr. Ir. Dwijoko Purbohadi, M.T. Selaku dosen penguji yang bersedia meluangkan waktu untuk memberikan kritik dan saran kepada peneliti dalam pembuatan skripsi ini.
4. Bapak, Emak dan Keluarga besar yang selalu memberikan kasih sayang dengan cinta kasihnya, yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan semangat kepada peneliti, sehingga peneliti dapat mencapai ke tahap sekarang. Terimakasih Bapak, Emak atas semuanya yang telah kalian berikan.
5. Bapak Asroni, S.T., M.Eng. selaku Ketua Program Studi S1 Teknologi Informasi yang telah dengan tulus berbagi ilmu dan pengalaman selama perkuliahan peneliti.
6. Para dosen Jurusan Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, Bapak Haris, Bapak Eko, Bapak Giga, Bapak Slamet, Bapak Damar, Bapak Okto, Ibu Etik dan Ibu Laila yang telah memberikan tambahan pengetahuan dan mengajarkan ilmunya kepada peneliti selama perkuliahan.
7. Para Staff Jurusan Teknologi Informasi UMY Mas Andy, Mas Haris, Mbak Lilis, dan Mbak Novi, Mbak Septi yang senantiasa membantu peneliti dalam urusan administrasi maupun sebagai sahabat berbagi ilmu dan canda tawa.
8. Inayah, Ay, Galang, Ando, dan Kiki selaku sahabat di waktu kuliah, kalian merupakan keluarga peneliti yang selalu berbagi keceriaan selama penulisan skripsi ini.

9. Kakak – kakak tingkat khususnya mas Krisna, mas Dedi, dan mbak Eris yang telah membantu peneliti dalam memberikan informasi dan pengetahuan baru.
10. Team KMTI 2016-2017 bang lutfi, bang Fathur, mbak Roro, bang Deny dan semua crew dari angkatan 2014, 2015, 2016. Terimakasih atas semua pengalaman dan Kenangan yang tak bisa dilupakan.
11. Teman-teman Teknologi Informasi, khususnya teman seperjuangan angkatan 2015, kalian merupakan sahabat dan keluarga yang senantiasa berbagi ilmu, suka cita, suka duka, dorongan serta motivasi.

Yogyakarta, 12 September 2022



Bagus Pribadi

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN I	i
HALAMAN PENGESAHAN II	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
INTISARI.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Tugas Akhir.....	2
1.5. Manfaat Tugas Akhir.....	2
1.6. Sistematika Penulisan.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	4
2.1. Tinjauan Pustaka	4
2.2. Landasan Teori	5
2.2.1. Promosi	5
2.2.2. <i>Model View Controller (MVC)</i>	6
2.2.3. <i>Database</i>	7
2.2.4. SQL Server.....	8
2.2.5. <i>UseCase Diagram</i>	9
2.2.6. <i>Activity Diagram</i>	12
BAB III METODE TUGAS AKHIR.....	13
3.1. Metode Penelitian.....	13
3.2. Alat dan Bahan Tugas Akhir	14

3.2.1. Alat Tugas Akhir.....	14
3.2.2. Bahan Tugas Akhir	15
3.3. Alur Penelitian.....	15
3.3.1. <i>Communication</i>	15
3.3.2. <i>Quick Plan</i>	15
3.3.3. <i>Modeling Quick Desain</i>	25
3.3.4. <i>Construction of Prototype</i>	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	38
4.1. Tampilan Website.....	38
4.1.1. Halaman Login.....	38
4.1.2. Halaman Awal.....	39
4.1.3. Halaman Paket Wisata	40
4.1.4. Halaman Wisata	43
4.1.5. Halaman UMKM	45
4.1.6. Halaman Artikel	52
4.1.7. Halaman User.....	55
4.2. Pengujian Fungsional	58
4.3. Pembahasan	64
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	65
5.1. Kesimpulan.....	65
5.2. Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA	66
LAMPIRAN	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Metode Prototype	13
Gambar 3. 2 Usecase Diagram	16
Gambar 3. 3 Activity Diagram Lihat Halaman	17
Gambar 3. 4 Activity Diagram Login.....	18
Gambar 3. 5 Activity Diagram Manange Data Selain UMKM dan Barang pada User Admin Pengelolah Desa Wisata.....	19
Gambar 3. 6 Activity Diagram Manange Data UMKM pada User Admin.....	20
Gambar 3. 7 Activity Diagram Manange Data Barang pada User Admin	21
Gambar 3. 8 Hierarchy Activity	22
Gambar 3. 9 ER Diagram Website Desa Wisata Dusun Bumirejo	23
Gambar 3. 10 Relasi Antar Tabel	24
Gambar 3. 11 Mockup Halaman Login	25
Gambar 3. 12 Mockup Halaman Awal.....	26
Gambar 3. 13 Mockup Halaman Paket Wisata (User Pengunjung)	27
Gambar 3. 14 Mockup Halaman Paket Wisata (User Admin)	27
Gambar 3. 15 Mockup Halaman Wisata	28
Gambar 3. 16 Mockup Halaman UMKM (User Pengunjung)	29
Gambar 3. 17 Mockup Halaman UMKM (User Admin)	30
Gambar 3. 18 Mockup Halaman Artikel (User Pengunjung).....	31
Gambar 3. 19 Mockup Halaman Artikel (User Admin).....	31
Gambar 3. 20 Mockup Halaman User (User Admin Desa Wisata).....	32
Gambar 3. 21 Prototype Halaman Login.....	33
Gambar 3. 22 Prototype Halaman Awal.....	33
Gambar 3. 23 Prototype Halaman Paket Wisata (User Pengunjung).....	34
Gambar 3. 24 Prototype Halaman Paket Wisata (User Admin)	34
Gambar 3. 25 Prototype Halaman Wisata	34
Gambar 3. 26 Prototype Halaman UMKM (User Pengunjung)	35
Gambar 3. 27 Prototype Halaman UMKM (User Admin)	36
Gambar 3. 28 Prototype Halaman Artikel (User Pengunjung).....	36
Gambar 3. 29 Prototype Halaman UMKM (User Admin)	37
Gambar 3. 30 Mockup Halaman User (User Admin Desa Wisata).....	37
Gambar 4. 1 Tampilan Halaman Login	38
Gambar 4. 2 Tampilan Halaman Awal	39
Gambar 4. 3 Tampilan Halaman Paket Wisata (<i>User Pengunjung</i>)	41
Gambar 4. 4 Tampilan Halaman Paket Wisata (<i>User Admin Pengelolah Desa Wisata Dusun Bumirejo</i>).....	42

Gambar 4. 5 Tampilan Halaman Tambah Data Paket Wisata.....	42
Gambar 4. 6 Tampilan Halaman Ubah Data Paket Wisata	43
Gambar 4. 7 Tampilan Halaman Hapus Data Paket Wisata.....	43
Gambar 4. 8 Tampilan Halaman Wisata	44
Gambar 4. 9 Tampilan Halaman Tambah Data Wisata.....	44
Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Ubah Data Wisata	45
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Hapus Data Wisata.....	45
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman UMKM (<i>User Pengunjung</i>)	46
Gambar 4. 13 Tampilan Halaman List Barang (<i>User Pengunjung</i>)	47
Gambar 4. 14 Tampilan Halaman UMKM (<i>User Admin Pengelolah Desa Wisata</i>)	48
Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Tambah UMKM (<i>User Admin</i>)	49
Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Ubah UMKM (<i>User Admin</i>)	49
Gambar 4. 17 Tampilan Halaman Hapus UMKM (<i>User Admin</i>)	50
Gambar 4. 18 Tampilan Halaman List Barang (<i>User Admin Pengelolah Desa Wisata</i>)	50
Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Tambah List Barang (<i>User Admin</i>)	51
Gambar 4. 20 Tampilan Halaman Ubah List Barang (<i>User Admin</i>).....	51
Gambar 4. 21 Tampilan Halaman Hapus List Barang (<i>User Admin</i>)	52
Gambar 4. 22 Tampilan Halaman Artikel (<i>User Pengunjung</i>).....	53
Gambar 4. 23 Tampilan Halaman Artikel (<i>User Admin Pengelolah Desa Wisata</i>)..	54
Gambar 4. 24 Tampilan Halaman Tambah Artikel (<i>User Admin Pengelolah Desa Wisata</i>)	54
Gambar 4. 25 Tampilan Halaman Ubah Artikel (<i>User Admin Pengelolah Desa Wisata</i>)	55
Gambar 4. 26 Tampilan Halaman Hapus Artikel (<i>User Admin Pengelolah Desa Wisata</i>)	55
Gambar 4. 27 Tampilan Halaman User (<i>User Admin Pengelolah Desa Wisata</i>).....	56
Gambar 4. 28 Tampilan Halaman Tambah User (<i>User Admin Pengelolah Desa Wisata</i>)	57
Gambar 4. 29 Tampilan Halaman Edit User (<i>User Admin Pengelolah Desa Wisata</i>)	57
Gambar 4. 30 Tampilan Halaman Hapus User (<i>User Admin Pengelolah Desa Wisata</i>)	58

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Teori Use Case	9
Tabel 2. 2 Teori Activity Diagram	12
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian.....	58