

**PEMBUATAN APLIKASI PEMBUKUAN TOKO  
BANGUNAN SUMBER MULIA 3 KOTA BENGKULU**

Tugas Akhir

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan

Mencapai Derajat Sarjana-1



Disusun Oleh :

Muhammad Ghozali

20160240012

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA  
TAHUN 2022**

## HALAMAN PERNYATAAN

### HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Muhammad Ghozali

NIM : 20160140012

Fakultas : Teknik

Prodi : Teknologi Informasi

Menyatakan bahwa skripsi ini yang berjudul "**PEMBUATAN APLIKASI PEMBUKUAN TOKO BANGUNAN SUMBER MULIA 3 KOTA BENGKULU**" adalah benar-benar karya tulis ilmiah saya sendiri. Sepanjang proses saya mengerjakan tugas akhir ini, tidak terdapat didalamnya karya tulis orang lain yang pernah diajukan di perguruan tinggi manapun, ataupun karya tulis yang diterbitkan orang lain dimanapun. Kecuali secara tulis saya jadikan sebagai acuan dalam pengerjaan naskah skripsi ini dan telah disebutkan dalam daftar Pustaka.

Yogyakarta, Desember 2022

Yang Menyatakan,



Muhammad Ghozali

## **MOTTO**

“Today or Never that’s my motto”  
(Mary Poppins)

“Ujian yang hebat untuk orang yang hebat. Sabar, Allah tau betapa gigihnya kamu usaha untuk bangkit dan terus melangkah... kuatkan hati”  
(Ujab Hijrah)

“let’s enjoy life!!”  
(Mina Twice)

“Live happily and meaningfully”  
(Lia Itzy)

"Tidak masalah jika kamu bekerja sampai punggungmu retak selama itu sepadan!  
Kerja keras terbayar dan selalu meninggalkan kesan abadi."  
(Frank Matobo)

## **PERSEMBAHAN**

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Ayah dan ibu saya yang selalu memberikan doa sampai skripsi ini selesai, karena berkat doa dan dukungan mereka saya mampu menyelesaikan skripsi saya.
2. Kakak-kakak saya yang telah memberikan saya support.
3. Suci Indah Ramadaniati selaku calon istri saya, yang selalu ada menemani saya dalam pengerjaan skripsi ini.
4. Teman saya di jurusan Teknologi Informasi angkatan 2016 yang sudah berjuang Bersama.
5. Terima kasih kepada pak Giga dan bu April yang telah bersedia menjadi pembimbing saya.
6. Serta untuk almamater saya tercinta Universitas Muhammadiyah Yogyakarta (UMY).
7. Terakhir untuk diri saya sendiri, terimakasih telah mau berusaha walaupun malas-malasan untuk menyelesaikan skripsi ini.

## **KATA PENGANTAR**

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, serta inayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul (Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Recapitulation Toko Bangunan)

Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan tingkat sarjana strata 1 (S1) pada Fakultas Teknik Jurusan Teknik Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Akan tetapi, penulis menyadari bahwa di dalam tugas akhir ini, masih terdapat banyak kekurangan yang tentunya mengakibatkan skripsi ini masih dikatakan jauh dari sempurna. Maka dari itu, pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kepada Allah SWT atas kemudahan, Kesehatan dan kelancaran, sehingga bisa menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik.
2. Kedua Orang Tua tercinta, yang telah dengan baik membesarkan saya dengan penuh cinta dan kasih sayang, yang telah mendoakan saya tiada henti di setiap sepertiga malam.
3. Bapak Cahya Damarjati, S.T. M. Eng., Ph.D. selaku kaprodi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
4. Bapak Reza Giga Isnanda S.T.,M.Sc. selaku dosen pembimbing pertama.

5. Ibu Aprilia Kurnianti S.T., M.Eng selaku dosen pembimbing kedua.
6. Bapak Sidarta dan Ibu Sumila selaku pemilik Toko Bangunan Sumber Mulia 3.
7. Semua karyawan yang bekerja di Toko Bangunan Sumber Mulia 3.
8. Semua pihak yang telah berperan membantu dalam penulisan dan penyelesaian laporan yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Selain itu, penulis mengharapkan pembaca dapat memaklumi serta memberi kritik dan saran yang membangun demi terwujudnya laporan yang lebih baik di masa yang akan datang.

Demikian kata pengantar dari saya selaku penulis, terima kasih sebanyak-banyaknya kepada semua pihak terkait. Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, Oktober 2022

Penulis



Muhammad Ghozali

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESANAN I .....	i
HALAMAN PENGESAHAN II .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iii
MOTTO .....	iv
PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
INTISARI .....	xiii
ABSTRACT .....	xiv
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan Penelitian .....	2
1.5. Manfaat Penelitian .....	2
1.6. Sistematika Penelitian .....	3
BAB II .....	4
TINJAUAN PUSTAKAN DAN LANDASAN TEORI .....	4
2.1. Tinjauan Pustaka .....	4
2.2. Landasan Teori .....	6
2.2.1. Aplikasi Desktop .....	6
2.2.2. <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	6
2.2.3. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	7
2.2.4. <i>Visual Studio Code</i> .....	8
2.2.5. XAMPP APP .....	8
2.2.6. PHP MyAdmin .....	8
BAB III .....	10
METODOLOGI PENELITIAN .....	10
3.1. Metodologi Penelitian .....	10

3.2.	Analisis.....	11
3.2.1.	Observasi .....	11
3.2.2.	Wawancara .....	12
3.2.3.	Analisis Sistem Berjalan.....	12
3.2.4.	Analisis Sistem Usulan .....	14
3.3.	Perancangan .....	15
3.3.1.	<i>Use Case Diagram</i> .....	15
3.3.2.	<i>Activity Diagram</i> .....	17
3.3.3.	Perancangan Sistem Usulan <i>Class Diagram</i> .....	24
3.3.4.	Prancangan Sistem Usulan Entity Relationship Diagram .....	25
BAB IV	.....	28
HASIL DAN PEMBAHASAN	.....	28
4.1.	Implementasi.....	28
4.1.1.	Spesifikasi Hardware dan <i>Software</i> .....	28
4.1.2.	Halaman <i>Login</i> .....	29
4.1.3.	Halaman <i>Dashboard</i> .....	29
4.1.4.	Halaman <i>Supplier</i> .....	30
4.1.5.	Halaman Barang.....	32
4.1.6.	Halaman <i>User</i> .....	33
4.1.7.	Halaman Barang Masuk .....	35
4.1.8.	Halaman Barang Keluar .....	37
4.1.9.	Halaman Laporan Barang Masuk .....	38
4.1.10.	Halaman Laporan Barang Keluar .....	40
4.1.11.	Halaman Kasir.....	41
4.2.	Pengujian Pertama .....	41
4.2.1.	Tujuan Pengujian .....	41
4.2.2.	Metode Pengujian .....	41
4.2.3.	Prosedur .....	42
4.2.4.	Hasil Pengujian.....	42
4.2.5.	Pembahasan .....	46
4.3.	Pengujian Kedua.....	46
4.3.1.	Tujuan Pengujian .....	46
4.3.2.	Metode Pengujian .....	46
4.3.3.	Partisipan .....	46
4.3.4.	Prosedur .....	47
4.3.5.	Hasil .....	47
4.3.6.	Pembahasan .....	47
BAB V	.....	49
KESIMPULAN DAN SARAN	.....	49
5.1.	Kesimpulan .....	49
5.2.	Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA	.....	50
LAMPIRAN	.....	52



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1.	<i>Role dan Fitur</i> .....	15
Tabel 3.2.	<i>User</i> .....	25
Tabel 3.3.	<i>Supplier</i> .....	26
Tabel 3.4.	Barang .....	26
Tabel 3.5.	Barang Masuk .....	26
Tabel 3.6.	Barang Keluar .....	27
Tabel 4.1.	Pengujian <i>Black Box</i> Untuk <i>Button</i> Dan <i>Direck Link</i> .....	42
Tabel 4.2.	Hasil Kuesioner Pemilik Toko .....	47
Tabel 4.3.	Hasil Kuesioner Karyawan .....	47

Gambar 3.1.	Metode penelitian .....	10
Gambar 3.2.	<i>Activity Diagram</i> alur pembelian di sistem berjalan .....	13
Gambar 3.3.	<i>Activity Diagram</i> alur penjualan di sistem berjalan .....	14
Gambar 3.4.	<i>Use Case</i> Sistem Usulan Admin.....	16
Gambar 3.5.	<i>Use Case</i> Sistem Usulan Kasir .....	16
Gambar 3.6.	<i>Activity Diagram Login</i> .....	17
Gambar 3.7.	<i>Activity Diagram User</i> .....	18
Gambar 3.8.	<i>Activity Diagram Supplier</i> .....	19
Gambar 3.9.	<i>Activity Diagram Barang</i> .....	21
Gambar 3.10.	<i>Activity Diagram Transaksi</i> .....	22
Gambar 3.11.	<i>Activity Diagram Laporan Barang Masuk</i> .....	23
Gambar 3.12.	<i>Activity Diagram Laporan Barang Keluar</i> .....	24
Gambar 3.13.	<i>Class Diagram</i> .....	24
Gambar 3.14.	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	25
Gambar 4.1.	Halaman <i>login</i> .....	29
Gambar 4.2.	Halaman <i>dashboard</i> .....	30
Gambar 4.3.	Halaman <i>supplier</i> .....	30
Gambar 4.4.	<i>Form input data supplier</i> .....	31
Gambar 4.5.	<i>Form edit data supplier</i> .....	31
Gambar 4.6.	Halaman barang .....	32
Gambar 4.7.	<i>Form</i> tambah data barang .....	32
Gambar 4.8.	<i>Form</i> ubah data barang.....	33
Gambar 4.9.	Halaman <i>user</i> .....	33
Gambar 4.10.	<i>Form</i> tambah <i>data user</i> .....	34
Gambar 4.11.	<i>Form</i> ubah <i>data user</i> .....	34
Gambar 4.12.	Halaman barang masuk .....	35
Gambar 4.13.	Tampilan nota <i>cash</i> .....	36
Gambar 4.14.	Tampilan <i>input</i> tanggal tempo .....	36
Gambar 4.15.	Tampilan nota tempo.....	37
Gambar 4.16.	Halaman barang keluar .....	37
Gambar 4.17.	Tampilan nota barang keluar .....	38
Gambar 4.18.	Halaman laporan barang masuk .....	39
Gambar 4.19.	Detail laporan barang masuk .....	39
Gambar 4.20.	Halaman laporan barang keluar .....	40
Gambar 4.21.	Detail laporan barang keluar .....	41
Gambar 4.22.	Halaman kasir .....	41