

Karya Tulis Ilmiah

**EFEKTIVITAS REMEDIASI KOGNITIF MENGGUNAKAN
APLIKASI GAME PADA SMARTPHONE TERHADAP TINGKAT
STRES ORANG DENGAN SKIZOFRENIA**



Disusun Oleh:

SAFINATUN NAJAH

20190310083

**PROGRAM STUDI KEDOKTERAN
FAKULTAS KEDOKTERAN DAN ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
2022**

Karya Tulis Ilmiah

**EFEKTIVITAS REMEDIASI KOGNITIF MENGGUNAKAN
APLIKASI GAME PADA SMARTPHONE TERHADAP TINGKAT
STRES ORANG DENGAN SKIZOFRENIA**

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Syarat Memperoleh Derajat Sarjana
Kedokteran pada Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan
Universitas Muhammadiyah Yogyakarta



Disusun Oleh:

SAFINATUN NAJAH

20190310083

**PROGRAM STUDI KEDOKTERAN
FAKULTAS KEDOKTERAN DAN ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
2022**

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama: Safinatun Najah

NIM: 20190310083

Program Studi: Pendidikan Dokter

Fakultas: Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa Karya Tulis Ilmiah yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan belum diajukan dalam bentuk apa pun kepada perguruan tinggi manapun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks ini dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir Karya Tulis Ilmiah ini.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan Karya Tulis Ilmiah ini hasil jiplakan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Puji syukur alhamdulillah penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, Sang penguasa alam yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, serta kasih sayang-Nya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis ilmiah ini. Tak lupa pula shalawat serta salam selalu tercurahkan kepada teladan kita, Rasulullah Muhammad SAW yang mengajarkan bahwa sebaik-baik manusia adalah manusia yang bermanfaat bagi sesama.

Hasil karya tulis ilmiah yang berjudul “Efektivitas Remediasi Kognitif Menggunakan Aplikasi *Game* Pada *Smartphone* Terhadap Tingkat Stres Orang Dengan Skizofrenia” ini disusun sebagai salah satu persyaratan guna memperoleh Derajat Sarjana Kedokteran dan Ilmu Kesehatan, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penulisan hasil karya tulis ilmiah ini banyak kendala, namun berkat *support*, bantuan, bimbingan, serta kerjasama dari berbagai pihak sehingga dapat mengatasi kendala yang ada. Untuk itu pada kesempatan ini, izinkan penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Kedua orang tua tercinta (Bapak Tauhid dan Ibu Eniarti) yang senantiasa memberikan doa, restu, dukungan moral, dan semangat dalam proses penyelesaian hasil karya tulis ilmiah ini.

2. Abang (Jifani Rasyad) dan Kakak-kakak (Safirah Qurrota Ayunin dan Anita Dwinastiti) penulis yang selalu memberi dukungan dan semangat dalam proses penyelesaian hasil karya tulis ilmiah ini.
3. Dr. dr. Sri Sundari, M. Kes., selaku Dekan Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
4. dr. Nur Hayati, M. Med Ed., Sp. Rad., selaku Ketua Program Studi Kedokteran Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
5. Dr. dr. Warih Andan Puspitosari, M.Sc., Sp. KJ (K) selaku pembimbing KTI penulis yang telah meluangkan waktu, membagi ilmu, tenaga, bimbingan, dan pengalaman yang sangat bermanfaat dalam proses penyelesaian hasil karya tulis ilmiah ini.
6. Dr. dr. Tri Wahyulianti, M. Kes., Sp. S selaku dosen penguji yang telah memberikan masukan berupa kritik dan saran yang sangat bermanfaat bagi penyempurnaan penulisan hasil karya tulis ilmiah ini.
7. Teman-teman penulis (Arista Wilapastuti dan Zeny Zahra) satu kelompok bimbingan yang selalu menguatkan, bekerjasama, dan tempat berkeluh kesah.
8. Seluruh teman-teman dari keluarga TBM ALERT, yang selalu menguatkan dan menyemangati
9. Teman-teman seperjuangan Sycalentine Pendidikan Dokter 2019 yang berjuang bersama dan akan lulus bersama juga.
10. Semua pihak yang tak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam dalam proses penyusunan hasil karya tulis ilmiah ini.

Penulis mohon maaf jika terdapat sesuatu hal yang salah atau tidak tepat dalam penyusunan dan penulisan proposal karya tulis ilmiah ini, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk perbaikan penulisan proposal karya tulis ilmiah ini. Terimakasih

Wassalamu 'alaikum warahmatullahi wabaraktu

Yogyakarta, 27 Desember 2022

Penulis

Safinatun Najah

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN KTI.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian.....	4
D. Manfaat Penelitian.....	4
E. Keaslian Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
A. Telaah Pustaka.....	7
1. Skizofrenia	7
2. Stres pada ODS.....	15
3. Remediasi Kognitif	17
4. Aplikasi <i>Game</i>	18
B. Kerangka Teori	20
C. Kerangka Konsep	21
D. Hipotesis	21

BAB III METODE PENELITIAN.....	22
A. Desain Penelitian	22
B. Waktu dan Tempat Penelitian.....	22
1. Waktu.....	22
2. Tempat Penelitian	22
C. Populasi dan Sampel.....	23
1. Populasi	23
a. Populasi Target.....	23
b. Populasi Terjangkau	23
2. Sampel Penelitian.....	23
a. Kriteria Inklusi.....	24
b. Kriteria Eksklusi	25
D. Variabel dan Definisi Operasional	25
1. Variabel	25
2. Definisi Operasional	25
E. Instrumen Penelitian dan Alat Penelitian	28
F. Validitas Instrumen.....	29
G. Cara Pengumpulan Data	30
H. Jalannya Penelitian	31
I. Analisis Data.....	32
J. Etika Penelitian.....	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	34
A. Hasil.....	34
1. Gambaran Karakteristik Subjek.....	34
2. Uji Normalitas	35

3. Uji Hipotesis	36
4. Uji <i>N-Gain</i>	37
B. Pembahasan	38
1. Karakteristik subjek.....	38
2. Penurunan Tingkat Stres pada ODS	39
C. Keterbatasan Penelitian	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	44
A. Kesimpulan.....	44
B. Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN	48

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Keaslian penelitian.....	6
Tabel 2. Karakteristik Subjek.....	34
Tabel 3. Hasil Uji Normalitas Variabel Stres.....	35
Tabel 4. Gambaran Variabel Stres dan Hasil Uji Hipotesis.....	36
Tablet 5. Uji <i>N-Gain</i>	37

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Kerangka Teori.....	20
Gambar 2. Kerangka Konsep	21

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. <i>Informed Consent</i>	48
Lampiran 2. Kuisioner Data Subjek.....	49
Lampiran 3. Instrumen DASS 21.....	50
Lampiran 4. <i>Ethical Clearance</i>	52
Lampiran 5. Daftar Kehadiran Subjek	53
Lampiran 6. Uji Similaritas.....	54
Lampiran 7. Analisis Data.....	55