

**Karya Tulis Ilmiah**

**EFEKTIVITAS REMEDIASI KOGNITIF MENGGUNAKAN  
APLIKASI *GAME* PADA *SMARTPHONE* TERHADAP FUNGSI  
SOSIAL ORANG DENGAN SKIZOFRENIA**



**Disusun oleh**

**ARISTA WILAPASTUTI**

**20190310073**

**PROGRAM STUDI KEDOKTERAN  
FAKULTAS KEDOKTERAN DAN ILMU KESEHATAN  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

**2022**

**Karya Tulis Ilmiah**

**EFEKTIVITAS REMEDIASI KOGNITIF MENGGUNAKAN  
APLIKASI *GAME* PADA *SMARTPHONE* TERHADAP FUNGSI  
SOSIAL ORANG DENGAN SKIZOFRENIA**

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Syarat Memperoleh Derajat Sarjana

Kedokteran pada Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan

Universitas Muhammadiyah Yogyakarta



**Disusun oleh**

**ARISTA WILAPASTUTI**

**20190310073**

**PROGRAM STUDI KEDOKTERAN  
FAKULTAS KEDOKTERAN DAN ILMU KESEHATAN  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

**2022**

## PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Arista Wilapastuti

NIM : 20190310073

Program Studi : Kedokteran

Fakultas : Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa Karya Tulis Ilmiah yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan belum diajukan dalam bentuk apa pun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir Karya Tulis Ilmiah ini.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan Karya Tulis Ilmiah ini hasil jiplakan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Yogyakarta, 27 Desember 2022

Peneliti



Arista Wilapastuti

## KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim...

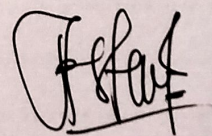
Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat juga hidayah-Nya, tak lupa sholawat dan salam selalu tucurahkan kepada junjungan dan panutan kita Nabi Muhammad SAW, sehingga saya mampu menyelesaikan karya tulis ilmiah sesuai dengan waktu yang telah ditentukan dengan baik. Karya ilmiah yang saya buat dengan judul “efektivitas remediasi kognitif menggunakan aplikasi *game* pada *smartphone* terhadap fungsi sosial orang dengan skizofrenia” adalah salah satu syarat untuk mendapatkan gelar sarjana kedokteran (S. Ked) di Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Pembuatan karya tulis ilmiah membutuhkan waktu yang tidak singkat, sehingga saya tentunya mendapat berbagai bantuan dari banyak pihak, baik secara materi maupun rohani. Oleh karena itu, saya ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan peneliti kesempatan, kemudahan, dan kelancaran dalam menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah.
2. Dr. dr. Sri Sundari, M. Kes selaku Dekan Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
3. Kepala program studi kedokteran FKIK UMY, dr. Nur Hayati, M. Med Ed., Sp. Rad. yang selalu memberikan dukungan kepada saya dan teman-teman.

4. Dosen Pembimbing Akademik, dr. Ivana Beru Brahmana, Sp. OG. yang selalu memberikan motivasi pada kami selama proses perkuliahan sampai sekarang.
5. Dosen pembimbing, Dr. dr. Warih Andan Puspitosari, M. Sc., Sp. KJ(K) yang telah banyak memberikan ilmu, arahan, serta masukan kepada kami sehingga karya tulis ilmiah dapat terselesaikan tepat waktu.
6. Dosen penguji, Dr. dr. Tri Wahyuliati, M. Kes., Sp. S yang telah meluangkan waktunya kepada penulis untuk memberikan bimbingan, saran, dan kritik dengan penuh kesabaran dalam penyusunan Karya Tulis Ilmiah.
7. Bapak saya, Sutrisno dan ibu saya, Faridah serta kakak saya, Fitria Arumsari juga seluruh keluarga besar saya yang telah memberikan dukungan, selalu memberikan semangat, kasih sayang yang tak henti-hentinya sehingga saya dapat menyelesaikan karya tulis ilmiah dengan baik.
8. Seluruh civitas akademika UMY dan staf pengajar FKIK UMY yang telah banyak memberikan ilmu dan membantu jalannya perkuliahan, sehingga kegiatan akademik sampai pembuatan karya tulis ilmiah dapat berjalan dengan lancar.
9. Seluruh teman-teman dan pihak-pihak yang selalu memberikan *support* selama pembuatan karya tulis ilmiah.

Yogyakarta, 27 Desember 2022

Peneliti



Arista Wilapastuti

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN KTI.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
INTISARI.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	15
A. Latar Belakang Masalah.....	15
B. Rumusan Masalah .....	18
C. Tujuan Penelitian .....	18
D. Manfaat Penelitian .....	19
E. Keaslian Penelitian.....	19
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	23
A. Landasan Teori.....	23
1. Skizofrenia.....	23
a. Etiologi.....	23
b. Epidemiologi.....	25
c. Gejala Klinis .....	26
d. Tatalaksana Skizofrenia.....	27
2. Fungsi Sosial .....	29
a. Fungsi Sosial pada Skizofrenia.....	29
b. Dampak.....	30
3. Remediasi Kognitif dengan Game Kognitif .....	32
4. Aplikasi Game .....	33
B. Kerangka Teori.....	35
C. Kerangka Konsep.....	36

D. Hipotesis.....	37
BAB III METODE PENELITIAN.....	38
A. Desain Penelitian.....	38
B. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	38
1. Lokasi Penelitian .....	38
2. Waktu Penelitian .....	38
C. Populasi dan Sampel .....	38
1. Populasi .....	38
a. Populasi Target .....	38
b. Populasi Terjangkau .....	39
2. Sampel Penelitian .....	39
3. Kriteria Inklusi .....	40
4. Kriteria Eksklusi.....	41
D. Variabel dan Definisi Operasional.....	41
1. Variabel .....	41
2. Definisi Operasional.....	41
E. Instrumen Penelitian dan Alat Penelitian.....	44
F. Validitas Instrumen .....	45
G. Cara Pengumpulan Data.....	46
H. Jalannya Penelitian.....	47
I. Analisis Data .....	48
J. Etika Penelitian .....	48
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	49
A. Hasil .....	49
1. Karakteristik Responden .....	49
2. Uji Normalitas .....	50
3. Uji Hipotesis.....	51
4. Uji <i>N-Gain</i> .....	51
B. Pembahasan.....	52
1. Gambaran Karakteristik Subjek .....	52
2. Hipotesis.....	54
C. Keterbatasan Penelitian.....	57

BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....	58
A. Simpulan .....	58
B. Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA .....	59
LAMPIRAN.....	66



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 1.</b> Keaslian Penelitian .....	20
<b>Tabel 2.</b> Distribusi Responden .....	49
<b>Tabel 3.</b> Hasil Uji Normalitas <i>Shapiro-Wilk</i> .....	50
<b>Tabel 4.</b> Hasil Uji Hipotesis <i>Wilcoxon</i> .....	51
<b>Tabel 5.</b> Hasil Uji <i>N-Gain</i> .....	51

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1.</b> Kerangka Teori .....	35
<b>Gambar 2.</b> Kerangka Konsep.....	36

## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran 1.</b> Instrumen PSP .....	66
<b>Lampiran 2.</b> <i>Informed Consent</i> .....	75
<b>Lampiran 3.</b> Kuisisioner Data Subjek.....	77
<b>Lampiran 4.</b> Permohonan <i>Ethical Clearance</i> .....	78
<b>Lampiran 5.</b> Analisis Data.....	79
<b>Lampiran 6.</b> Daftar Kehadiran Subjek .....	84
<b>Lampiran 7.</b> Dokumentasi .....	85