

**MODEL PENGGUNAAN GAME ONLINE PADA REMAJA PERTENGAHAN
AWAL SISWA SMPN 1 GAYAM KABUPATEN SUMENEP**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat guna memperoleh gelar
Sarjana Sosial (S.Sos) Strata satu
pada Prodi Komunikasi dan Penyiaran Islam
Fakultas Agama Islam
Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

Oleh:

Hasbi As Shiddiqi

NPM: 2010710012

**PROGRAM STUDI KOMUNIKASI DAN PENYIARAN ISLAM
FAKULTAS AGAMA ISLAM
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

2023

HALAMAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : Hasbi As Shiddiqi

N I M : 20190710012

Program Studi : Komunikasi dan Penyiaran Islam

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul **Model Penggunaan Game Online Pada Remaja Pertengahan Awal Siswa SMPN 1 Gayam Kabupaten Sumenep** benar-benar telah dilakukan dan merupakan karya sendiri. Adapun karya ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi lain dan dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 25 Maret 2023

Yang membuat pernyataan,



Hasbi As Shiddiqi

NIM : 20190710012

MOTTO

لا يكلف الله نفساً إلا وسعها

“Tidaklah Allah membebani seseorang di luar batas kemampuannya”. (Al-Baqarah : 286)

PERSEMBAHAN

Bismillahirrahmanirrahim

Saya persembahkan karya tulis ilmiah ini kepada :

kedua orang tua penulis ibu Asnatun dan bapak Hasanudin

Kakak penulis Asaduddin As Zanky

Teman-teman seperjuangan Komunikasi dan Penyiaran Islam Angkatan 2019 yang selalu
memberikan semangat, dukungan dan do'a

Almamater Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji syukur kita panjatkan kehadirat Tuhan pencipta bumi dan seisi-Nya, yaitu Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia, serta inayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini secara tepat waktu. Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penelitian ini sehingga penulis berharap kepada peneliti lain agar dapat lebih baik dari penelitian ini. Penelitian ini tidak terlepas dari beberapa pihak, baik dalam bentuk tenaga, waktu, maupun finansial. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih dari hati yang paling dalam kepada:

1. Allah SWT Yang Maha Agung atas segala nikmat, karunia yang tak terbatas. Yang telah memberikan kesehatan dan kesempatan dan umur yang panjang kepada penulis selama proses penulisan skripsi berlangsung.
2. Kepada Orang tua, Ibu Asnatun dan bapak Hasanudin keluarga yang selalu memberikan semangat, do'a yang tak terhingga,serta dukungan kepada penulis sehingga penulis dapat lancar dalam melakukan aktivitas penulisan skripsi ini dengan baik.
3. Bapak Prof. Ir. Gunawan Budiyanto Selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Yogyakarta
4. Bapak Dr. Syakir Jamaluddin, S.Ag, M.A selaku Dekan Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta
5. Bapak Dr. Ahmad Hermawan, Lc., M.A. selaku Ketua Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta
6. Ibu kholifatul Fauziah S.Sos.I, M.A selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah sabar membantu penulis dalam melakukan penulisan skripsi dengan baik dan benar.
7. Tak lupa penulis ucapkan banyak terima kasih kepada segenap Dosen dan Karyawan Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

8. Ibu Rushidayatillah S.Pd selaku Kepala Sekolah SMPN 1 Gayam yang telah berkenan memberikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian di SMPN 1 Gayam.
9. Bapak Ivan Zakaria S.Pd selaku kepala koordinator bagian Bimbingan Konseling Siswa SMPN 1 Gayam
10. Bapak ACH. Wahyudi S.Pd selaku Bagian Operator SMPN 1 Gayam
11. Bapak Fauzan Hidayat S.Pd selaku Guru SMPN 1 Gayam
12. Kepada teman-teman kontrakan Halal, Adimas, Wahyu dan Irfan yang telah membantu memberikan semangat kepada penulis untuk menulis skripsi.
13. Kepada teman seperjuangan mengerjakan skripsi bersama Cut Deani dan Muhammad Ridhotullah yang telah bersama semaksimal mungkin menyelesaikan skripsi bersama.
14. Kepada Sahabat sejati samapai mati Fajar Sidik dan Makki Qayyumi yang selalu memberikan dukungannya kepada penulis
15. Teman-teman penulis yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah memberikan dukungan dan semangat yang luar biasa dari awal penulisan Skripsi hingga selesai.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan akhir ini sangat banyak kekurangan. Maka penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi sempurnanya laporan akhir ini. Dengan kata pengantar penulis, semoga pengantar Skripsi ini dapat berguna bagi pembaca sekalian serta dapat dijadikan sebagai pertimbangan dan evaluasi terkait penelitian selanjutnya pada Program Studi Komunukasi dan Penyiaran Islam Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Yogyakarta 14 Maret 2023



Hasbi As Shiddiqi

DAFTAR ISI

NOTA DINAS.....	i
PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN KEASLIAN.....	iii
MOTTO	ii
PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	viii
ABSTRACT.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	8
C. Rumusan Masalah.....	9
D. Tujuan Penelitian	9
E. Manfaat Penelitian	9
BAB II	11
TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	11
A. Tinjauan Pustaka.....	11
B. Kerangka Teori	18
BAB III.....	28
METODE PENELITIAN.....	28
A. Desain Penelitian	28
B. Definisi Operasional	29
C. Lokasi Dan Subjek Penelitian.....	30
D. Teknik Pengumpulan Data.....	31
E. Teknik Analisis Data.....	34
F. Kredibilitas Penelitian.....	34
BAB IV.....	36
HASIL DAN PEMBAHASAN	36

A. Gambaran Umum Dan Karakteristik Sekolah SMP Negeri 1 Gayam	36
B. Data Informan Penelitian	43
C. Model Penggunaan Game Online pada Remaja Pertengahan Awal Siswa SMPN 1 Gayam	45
D. Faktor Yang Mempengaruhi Model Penggunaan game online Terhadap Remaja Usia Pertengahan Di SMPN 1 Gayam.....	63
E. Kepuasan Sosial Versus Kepuasan Hedonis : Mengapa Siswa Lebih Memilih Bermain Dengan Teman Dibandingkan Belajar Dengan Teman?.....	70
F. Game online, Usia, dan Gender	73
BAB V	78
PENUTUP.....	78
A. Kesimpulan	78
B. Saran	80
DAFTAR PUSTAKA.....	81
LAMPIRAN-LAMPIRAN	86

DAFTAR TABEL

Tabel 1 1 Data temuan kasus siswa SMPN 1 Gayam	5
Tabel 3 1 Tabel operasional aspek gratifikasi.....	30
Tabel 3 2 Tabel operasional faktor yang mempengaruhi	30
Tabel 4 1 Berbagai jenis kegiatan ekstrakurikuler siswa SMPN 1 Gayam	42
Tabel 4 2 Jumlah peserta didik berdasarkan jenis kelamin	43
Tabel 4 3 Jumlah peserta didik berdasarkan usia	43
Tabel 4 4 Jumlah Siswa Berdasarkan Agama.....	43
Tabel 4 5 Jumlah Siswa Berdasarkan Penghasilan Orang Tua	43
Tabel 4 6 Daftar Informan Penelitian.....	44

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 Detail Gtartilikasi Kepuasan Hedonis	52
Gambar 4. 2 Detail Gtartilikasi Kepuasan Sosial.....	58
Gambar 4. 3 Detail Gtartilikasi Kepuasan Utilitarian	62