

PENGEMBANGAN APLIKASI INVENTARIS ASET

YAYASAN SAHABAT MESJID

SKRIPSI



Disusun oleh :

PASCAL PAHLEVI PASHA

20190140105

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
(2023/2024)**

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada:

1. Allah SWT atas berkat, rahmat dan hidayahnya.
2. Papah dan Mamah yang telah memberi dukungan dan *support*.
3. Diri saya sendiri

HALAMAN PERNYATAAN

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Pascal Pahlevi Pasha

NIM : 20190140105

Program Studi : Teknologi Informasi

Fakultas : Teknik

Universitas : Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

Jenis Karya : Skripsi

Judul Karya : Pengembangan Aplikasi Inventarisasi Aset Yayasan Sahabat Masjid Berbasis Website

Menyatakan dengan benar dan tanpa paksaan bahwa :

1. Skripsi ini merupakan skripsi asli hasil karya saya sendiri dengan arahan dan bimbingan dari dosen pembimbing.
2. Karya ini tidak memuat hasil karya orang lain kecuali acuan dan kutipan yang telah disebutkan sumbernya.
3. Karya ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik (Sarjana, Magister, dan Doktor) di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta atau institusi lainnya.

Yogyakarta, 17 Juli 2023

Penulis



Pascal Pahlevi Pasha

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Allhamdulillah, segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas berkat, rahmat dan karunianya penulisan skripsi dengan judul “Pengembangan Aplikasi Inventarisasi Aset Yayasan Sahabat Masjid Berbasis Website” ini dapat terselesaikan dengan baik.

Penyusunan skripsi ini dilakukan sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan pendidikan pada strata 1 (S1) Prodi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

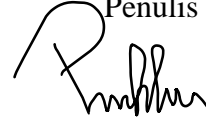
Penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih sebesar-besarnya kepada semua pihak yang terlibat dalam penulisan ini sehingga membantu kelancaran penulis dalam penulisan skripsi ini, baik berupa dorongan moril maupun materil. Ucapan terima kasih ini saya sampaikan khususnya kepada:

1. Allah SWT atas berkat, rahmat dan karunianya.
2. Ayah, Ibu, Adek yang selalu memberi dukungan baik moral maupun moril dan do’a sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini.
3. Bapak Cahya Damarjati, S.T., M.Eng. P.hd. selaku Kepala Prodi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
4. Bapak Cahya Damarjati, S.T., M.Eng. P.hd. selaku dosen pembimbing I yang dengan senantiasa selalu membimbing, memberikan masukan, pengarahan dan bantuan kepada penulis selama masa studi kuliah maupun pengerjaan skripsi yang penulis lakukan.
5. Ibu Aprilia Kurnianti, S.T., M.Eng. selaku dosen pembimbing II yang dengan senantiasa selalu membimbing, memberikan masukan, pengarahan dan bantuan khususnya pada saat penulisan skripsi maupun pada saat masa studi kuliah yang dilakukan penulis.
6. Bapak Asroni, S.T., M.Eng. selaku dosen penguji yang bersedia meluangkan waktunya untuk memberikan kritik serta saran kepada penulis dalam pembuatan skripsi.
7. Para Dosen dan Staff Prodi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

8. Novita Salsabila yang telah mendampingi dan selalu memberikan semangat, do'a, dan support system beserta dukungan kepada penulis sehingga dapat terselesaikannya penelitian ini.
9. Seluruh teman terutama Yoga Aditya Prabowo S.Kom dan keluarga TI Angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan kepada penulis.
10. Semua pihak yang terlibat yang tidak bisa penulis sebutkan namanya satu persatu.

Penulis memohon maaf apabila dalam penulisan ini terdapat kesalahan dalam pemilihan kata maupun susunan penulisan, serta menyadari bahwa skripsi ini belum sempurna. Oleh karena itu penulis berharap akan adanya saran dan kritik yang membangun guna memperbaiki kesalahan dan dapat membuat penelitian yang lebih baik di masa yang akan datang. Demikian yang dapat penulis sampaikan semoga skripsi ini nantinya dapat bermanfaat dan menambah wawasan ilmu yang berkah kepada banyak orang. Terima Kasih.

Yogyakarta, 17 Juli 2023

Penulis


Pascal Pahlevi Pasha

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSEMBAHAN.....	i
HALAMAN PERNYATAAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN I.....	v
HALAMAN PENGESAHAN II	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
INTISARI.....	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Tugas Akhir	3
1.5. Manfaat Tugas Akhir	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
1.6.1. BAB I PENDAHULUAN.....	3
1.6.2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	3
1.6.3. BAB III METODOLOGI PENELITIAN	4
1.6.4. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	4
1.6.5. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	4
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori.....	7

Tugas Akhir (Skripsi)	7
Visual Studio Code.....	7
<i>Waterfall Model</i>	7
XAMPP	8
PHP.....	9
<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	9
<i>Use Case Diagram</i>	9
<i>Activity Diagram</i>	11
CSS.....	11
HTML.....	12
BAB III. METODE TUGAS AKHIR	13
3.1 Metode Penelitian.....	13
3.2 Alat dan Bahan Tugas akhir	15
3.2.1 Alat Tugas akhir	15
3.2.2 Bahan Tugas akhir	15
3.3 Analisa Kebutuhan	16
3.3.1. Analysis Kebutuhan.....	16
3.3.....	18
3.4 Alur Tugas akhir.....	18
3.4.1. <i>Use Case Diagram</i>	18
3.4.2. <i>Activity Diagram</i>	22
3.4.3. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	71
3.4.4. <i>Class Diagram</i>	73
3.4.5. Desain Tabel Pada Database.....	74
3.4.6. Rancangan Antar Muka	75
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	107
4.1 Implementasi Sistem	107

4.2	Implementasi Database	107
4.3	Implementasi Antar Muka.....	113
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN		147
5.1.	Kesimpulan.....	147
5.2.	Saran.....	147
DAFTAR PUSTAKA.....		149
LAMPIRAN		152

DAFTAR TABEL

Table 2. 1 Use Case Diagram.....	10
Table 2. 2 Activity Diagram.....	11

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Metode Penelitian Waterfall.....	12
Gambar 3.4. 1 Use Case Diagram	17
Gambar 3.4. 2 Gambar Activity Diagram Login.....	21
Gambar 3.4. 3 Gambar Activity Diagram Logout.....	23
Gambar 3.4. 4 Gambar Activity Diagram Dashboard	24
Gambar 3.4. 5 Gambar Activity Diagram Tambah Data Aset Benda Bergerak	25
Gambar 3.4. 6 Gambar Activity Diagram Data Aset Benda Bergerak	27
Gambar 3.4. 7 Gambar Activity Diagram Edit Data Aset Benda Bergerak.....	28
Gambar 3.4. 8 Gambar Activity Diagram Hapus Data Aset Benda Bergerak	30
Gambar 3.4. 9 Gambar Activity Diagram Print Data Aset Benda Bergerak.....	32
Gambar 3.4. 10 Gambar Activity Diagram Tambah Data Aset Benda Tidak Bergerak	34
Gambar 3.4. 11 Gambar Activity Diagram Data Aset Benda Tidak Bergerak	36
Gambar 3.4. 12 Gambar Activity Diagram Edit Data Aset Benda Tidak Bergerak	37
Gambar 3.4. 13 Gambar Activity Diagram Hapus Data Aset Benda Tidak Bergerak ...	39
Gambar 3.4. 14 Gambar Activity Diagram Print Aset Benda Tidak Bergerak	41
Gambar 3.4. 15 Gambar Activity Diagram Tambah Data Aset Uang Masuk.....	43
Gambar 3.4. 16 Gambar Activity Diagram Data Aset Uang Masuk.....	45
Gambar 3.4. 17 Gambar Activity Diagram Edit Data Aset Uang Masuk	46
Gambar 3.4. 18 Gambar Activity Diagram Hapus Data Aset Uang Masuk.....	48
Gambar 3.4. 19 Gambar Activity Diagram Print Aset Uang Masuk.....	50
Gambar 3.4. 20 Gambar Activity Diagram Tambah Data Aset Uang Keluar.....	52
Gambar 3.4. 21 Gambar Activity Diagram Data Aset Uang Keluar.....	54
Gambar 3.4. 22 Gambar Activity Diagram Edit Data Aset Uang Keluar	55
Gambar 3.4. 23 Gambar Activity Diagram Hapus Data Aset Uang Keluar.....	57
Gambar 3.4. 24 Gambar Activity Diagram Print Aset Uang Keluar.....	59
Gambar 3.4. 25 Gambar Activity Diagram Tambah Data Aset Tanah	61
Gambar 3.4. 26 Gambar Activity Diagram Data Aset Tanah	63
Gambar 3.4. 27 Gambar Activity Diagram Edit Data Aset Tanah.....	64
Gambar 3.4. 28 Gambar Activity Diagram Hapus Data Aset Tanah	66

Gambar 3.4. 29 Gambar Activity Diagram Print Data Aset Tanah.....	68
Gambar 3. 4. 6. 1 Gambar Halaman Login	74
Gambar 3. 4. 6. 2 Gambar Halaman Dashboard.....	75
Gambar 3. 4. 6. 3 Gambar Halaman Saat Admin menekan Sidebar Data Aset 1 Di Dalam Data Utama Pada Sidebar	76
Gambar 3. 4. 6. 4 Gambar Halaman Tampil Data Aset Benda Bergerak.....	77
Gambar 3. 4. 6. 5 Gambar Halaman Tambah Data Aset Benda Bergerak	78
Gambar 3. 4. 6. 6 Gambar Halaman Edit Data Aset Benda Bergerak	79
Gambar 3. 4. 6. 7 Gambar Halaman Hapus Data Aset Benda Bergerak	80
Gambar 3. 4. 6. 8 Gambar Halaman Print Data Aset Benda Bergerak	81
Gambar 3. 4. 6. 9 Gambar Halaman Tambah Data Aset Benda Tidak Bergerak.....	82
Gambar 3. 4. 6. 10 Gambar Halaman Edit Data Aset Benda Tidak Bergerak	83
Gambar 3. 4. 6. 11 Gambar Halaman Hapus Data Aset Benda Tidak Bergerak.....	84
Gambar 3. 4. 6. 12 Gambar Halaman Print Data Aset Benda Tidak Bergerak.....	86
Gambar 3. 4. 6. 13 Gambar Halaman Tampil Data Aset Uang Masuk.....	87
Gambar 3. 4. 6. 14 Gambar Halaman Tambah Data Aset Uang Masuk	88
Gambar 3. 4. 6. 15 Gambar Halaman Edit Data Aset Uang Masuk.....	89
Gambar 3. 4. 6. 16 Gambar Halaman Hapus Data Aset Uang Masuk	90
Gambar 3. 4. 6. 17 Gambar Halaman Print Data Aset Uang Masuk.....	92
Gambar 3. 4. 6. 18 Gambar Halaman Tampil Data Aset Uang Keluar.....	94
Gambar 3. 4. 6. 19 Gambar Halaman Tambah Data Aset Uang Keluar	95
Gambar 3. 4. 6. 20 Gambar Halaman Edit Data Aset Uang Keluar.....	96
Gambar 3. 4. 6. 21 Gambar Halaman Hapus Data Aset Uang Keluar	97
Gambar 3. 4. 6. 22 Gambar Halaman Print Data Aset Uang Keluar.....	98
Gambar 3. 4. 6. 23 Gambar Halaman Tampil Data Aset Tanah	99
Gambar 3. 4. 6. 24 Gambar Halaman Tambah Data Aset Tanah.....	100
Gambar 3. 4. 6. 25 Gambar Halaman Edit Data Aset Tanah	101
Gambar 3. 4. 6. 26 Gambar Halaman Hapus Data Aset Uang Keluar	103
Gambar 3. 4. 6. 27 Gambar Halaman Print Data Aset Tanah	104