

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi (TI) adalah bidang yang berhubungan dengan penggunaan teknologi untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan menyebarkan informasi. Teknologi informasi mencakup berbagai teknologi seperti komputer, perangkat lunak, jaringan komputer, internet, dan perangkat mobile.

Dalam bidang pendidikan, teknologi informasi juga dimanfaatkan untuk mempermudah proses pembelajaran, seperti e-learning dan buku ajar digital. Teknologi informasi terus berkembang pesat dan menghadirkan inovasi-inovasi baru yang dapat membantu mempermudah dan mempercepat berbagai proses dalam kehidupan sehari-hari.

Maka disini penulis ingin membuat sebuah “Kamus IT”, agar pengguna dapat mempelajari materi-materi yang berhubungan dengan IT tanpa membuang waktu untuk mendapatkan informasi yang akurat dan relevan. Kamus IT adalah proyek untuk membantu pengguna menemukan dan memahami istilah-istilah IT di bidang teknologi informasi, seperti bahasa pemrograman, database, dll.

Aplikasi Kamus IT ini memiliki keunggulan yaitu menggunakan bahasa pemrograman flutter dengan database firestore dan memiliki fungsi search suara, sedangkan pada penelitian sebelumnya masih menggunakan bahasa pemrograman java dengan database sql server dan hanya memiliki fitur seach biasa. Aplikasi ini dapat digunakan oleh mahasiswa, dosen dan siapa saja yang ingin mempelajari istilah-istilah IT. Kami berharap dengan adanya aplikasi Kamus IT ini akan memudahkan pengguna untuk mencari informasi yang relevan dan mempelajari istilah-istilah yang berkaitan dengan dunia teknologi informasi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan maka rumusan masalah penelitian ini adalah bagaimana membuat aplikasi untuk mencari referensi istilah-istilah dalam dunia teknologi informasi.

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan Kamus IT, yaitu membuat kamus istilah teknologi informasi berbasis android menggunakan bahasa pemrograman flutter.

1.4 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini sebagai berikut:

Dengan adanya Kamus IT ini bisa melakukan inovasi untuk memberikan kemudahan dan mengoptimalkan proses belajar mengenai bidang IT.

1.5 Sistematika Penulisan

Penataan laporan tugas akhir ini dibuat dengan struktur sebagai berikut:

1. BAB I: PENDAHULUAN

Mencakup latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

2. BAB II: TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Informasi tinjauan pustaka yang berisi penelitian terdahulu dan landasan teori desain material dari jurnal dan referensi terpercaya.

3. BAB III: METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan proses penelitian dan metodologi penelitian yang digunakan untuk mengembangkan Kamus IT, perangkat keras dan perangkat lunak.

4. BAB IV: HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan hasil semua pengujian dan penelitian berupa temuan penelitian, analisis dan pembahasan penelitian yang telah dilakukan.

5. BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

kesimpulan dan temuan secara keseluruhan yang konsisten dengan tujuan penelitian, dan buatlah rekomendasi untuk penelitian selanjutnya oleh penulis.