

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Desa Wisata Bumirejo yang terletak di Sleman menjadi titik fokus dalam penelitian ini mengingat potensi besar yang dimilikinya dalam sektor pariwisata, kerajinan lokal, serta kegiatan ekonomi masyarakat (UMKM). Meskipun dikenal akan keindahan alamnya yang menarik, desa ini mengalami kendala signifikan karena absennya sebuah *platform* informasi berupa *website* yang memadai. Hal ini telah menghambat kemajuan promosi UMKM lokal, kegiatan budaya, dan kekayaan alam yang menjadi ciri khas Desa Wisata Bumirejo.

Keterbatasan akses informasi yang disebabkan oleh ketiadaan *website* yang memadai telah menjadi kendala dalam pengembangan pariwisata lokal. Desa ini belum mampu memanfaatkan potensi digital sepenuhnya untuk mendukung pertumbuhan ekonomi serta memperkenalkan keunikan budaya lokal kepada wisatawan yang berpotensi menjadi peluang bisnis. Kurangnya eksposur digital juga membatasi jangkauan promosi produk lokal dari desa tersebut, menghambat pertumbuhan dan kemajuan UMKM yang ada di Desa Wisata Bumirejo.

Oleh karena itu, perancangan dan pembuatan sebuah *Database* untuk *website* Desa Wisata Bumirejo menjadi suatu kebutuhan yang mendesak yang diharapkan implementasi *platform* digital ini akan meningkatkan aksesibilitas informasi, mendukung pertumbuhan ekonomi lokal, memperkenalkan kekayaan alam dan budaya secara lebih luas, serta mengangkat daya tarik pariwisata Desa Wisata Bumirejo di tingkat nasional maupun internasional.

Untuk membuat *website* desa wisata ini dibutuhkan data mengenai informasi tentang siapa yang akan mengelola *website* tersebut nantinya, kegiatan apa saja yang dilakukan, UMKM apa saja yang ada beserta produknya, serta wisata yang ada. Diharapkan bahwa *Database* ini akan membantu pengembangan sistem saat membuat *website*.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian sebelumnya, masalah yang harus diselesaikan dalam tugas akhir ini adalah belum adanya dokumentasi data tentang kegiatan yang dilakukan di Desa Wisata Bumirejo, UMKM dan produk yang ada di Desa Wisata Bumirejo, serta wisata dan paket wisata yang ada di Desa Wisata Bumirejo.

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah yang diperlukan agar luas proyek akhir ini tidak menyimpang dari tujuan yaitu perancangan dan pembuatan *Database* yang dikhususkan pada informasi berupa data kegiatan desa wisata, UMKM dan produknya, serta wisata alam yang ada.

1.4. Tujuan Tugas Akhir

Tujuan dari tugas akhir ini adalah untuk merancang dan mengimplementasikan *Database* pada *website* desa wisata di Bumirejo.

1.5. Manfaat Tugas Akhir

Hasil dari tugas akhir ini adalah sebuah *Database* yang siap untuk diimplementasikan dalam pengembangan *website* Desa Wisata Bumirejo.

1.6. Sistematika Penulisan

Untuk membuat tugas akhir ini lebih mudah disusun, penulis membaginya ke dalam beberapa bab. Berikut adalah sistematika penulisan tugas akhir:

BAB I: PENDAHULUAN

Pada Bab I membahas mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan tugas akhir, manfaat tugas akhir dan sistematika penulisan.

BAB II: TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada Bab II berisi penjelasan mengenai tinjauan pustaka dari berbagai tugas akhir serupa yang telah dilakukan sebelumnya, serta landasan teori sebagai acuan dasar dalam tugas akhir ini.

BAB III: METODE DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada Bab III berisi penjelasan mengenai metode tugas akhir yang dilakukan. Secara rinci bab ini berisi tentang alat dan bahan tugas akhir, langkah tugas akhir, perancangan sistem, dan perancangan pengujian.

BAB IV: HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada Bab IV berisi penjelasan mengenai hasil tugas akhir dan pembahasannya.

BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Pada Bab V berisi tentang kesimpulan dan saran yang dibutuhkan dari hasil tugas akhir yang telah dibuat.