

**SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG MENGGUNAKAN
LARAVEL PADA TOKO FETCHSNEAKERS DENGAN METODE
SOFTWARE DEVELOPMENT LIFE CYCLE (SDLC)**

Skripsi

Untuk Memenuhi Syarat Mencapai Derajat Sarjana-1



Disusun oleh:

Andre Pratama ONG

20200140075

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

2024

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Andre Pratama ONG
NIM : 20200140075
Program Studi : Teknologi Informasi
Fakultas : Teknik
Universitas : Universitas Muhammadiyah Yogyakarta
Jenis Karya : Skripsi
Judul Karya : Sistem Informasi Inventaris Barang Menggunakan laravel Pada Toko FetchSneakers Dengan Metode Software Development Life Cycle (SDLC)

Menyatakan dengan benar dan tanpa paksaan bahwa:

1. Karya ini adalah hasil karya sendiri dengan arahan dan bimbingan dosen pembimbing.
2. Karya ini tidak mengandung hasil karya orang lain, kecuali referensi atau kutipan yang telah disebutkan sumbernya.
3. Karya ini belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (sarjana, magister, atau doktor) di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta atau institusi lainnya.
4. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya memberikan izin kepada dosen pembimbing dan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta untuk menyimpan, menggunakan, mengelola, dan mempublikasikan karya ini serta perangkat lainnya (jika ada), baik sebagian maupun seluruhnya, dengan tetap mencantumkan nama saya.

Yogyakarta, 21 Juni 2024

Yang menyatakan,



Andre Pratama ONG

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas berkat dan, rahmat dan karunianya penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Sistem Informasi Inventaris Barang Menggunakan Laravel Pada Toko FetchSneakers Dengan Metode Software Development Life Cycle (SDLC)”. Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk mencapai gelar sarjana pada strata 1 (S1) Prodi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak akan terselesaikan tanpa dukungan, bantuan, bimbingan, nasehat dari berbagai pihak selama penyusunan skripsi ini. Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan terimakasih setulus-tulusnya kepada :

1. Allah SWT atas segala rahmat, nikmat, dan karunia-Nya.
2. Orang tua dan keluarga yang selalu memberikan dukungan moril dan materil kepada penulis.
3. Bapak Dr. Reza Giga Isnanda, S.T., M.Sc. selaku Kepala Prodi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
4. Bapak Ir. Asroni, S.T., M.Eng. selaku dosen pembimbing I yang selalu sabar dan memberikan ilmu pengetahuan, arahan serta saran sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak Nurwahyu Alamsyah, S.Kom., M.Kom., M.IM., Ph.D selaku dosen pembimbing II yang selalu sabar dan memberikan ilmu pengetahuan, arahan serta saran sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi ini.
6. Bapak Cahya Damarjati, S.T., M.Eng. selaku dosen penguji atas arahan dan masukan yang telah diberikan untuk penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.

7. Teman mahasiswa Program Studi Teknologi Informasi 2020 dan seluruh pihak yang telah memberikan doa, dukungan, serta kritik dan saran kepada penulis dalam menyusun penelitian ini.

Penulis memohon maaf jika dalam penyusunan skripsi ini terdapat kesalahan dalam pemilihan kata maupun susunan penulisan. Oleh karena itu, penulis berharap adanya kritik maupun saran guna penyempurnaan skripsi bagi penulis. Harapan penulis semoga skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi penulis dan juga semua pihak.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 29 Juni 2024



Andre Pratama ONG

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN I	i
HALAMAN PENGESAHAN II	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
INTISARI.....	x
ABSTRACT	xi
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori	7
2.2.1 Website	7
2.2.2 <i>PHP</i>	8
2.2.3 <i>Laravel</i>	8
2.2.4 <i>Visual Studio Code</i>	8
2.2.5 <i>PHPMyAdmin</i>	9
2.2.6 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	9
2.2.7 <i>ERD</i>	11
BAB III. METODE TUGAS AKHIR	12
3.1 Metode Penelitian.....	12
3.2 Alat dan Bahan Penelitian.....	13
3.2.1 Alat.....	13
3.2.2 Bahan.....	14

3.3	Analisis Penelitian.....	14
3.3.1	Analisis Kebutuhan Sistem	14
3.3.2	Analisis Kebutuhan Pengguna	15
3.3.3	Rancangan Sistem	15
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN		20
4.1	Alat dan Bahan Penelitian.....	20
4.1.1	Tabel Barang	21
4.1.2	Tabel Barang Keluar	21
4.1.3	Tabel Barang masuk	21
4.1.4	Tabel Gudang	22
4.1.6	Tabel <i>Supplier</i>	22
4.1.7	Tabel User	22
4.2	Implementasi Antar Muka (<i>Interface</i>).....	23
4.2.1	Tampilan Login	23
4.2.2	Tampilan <i>Dashboard</i>	24
4.2.3	Tampilan Daftar Petugas	25
4.2.4	Tampilan Daftar Gudang.....	26
4.2.5	Tampilan Daftar Barang.....	27
4.2.6	Tampilan Barang Masuk	28
4.2.7	Tampilan Barang Keluar	29
4.2.8	Tampilan Daftar <i>Supplier</i>	30
4.2.9	Tampilan Laporan	31
4.3	Pengujian Fungsional	32
4.3.1	Admin.....	32
4.3.2	Staf	35
4.4	Pengujian Aplikasi	38
4.5	Pembahasan.....	41
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN		42
5.1	Kesimpulan	42
5.2	Saran.....	42
DAFTAR PUSTAKA		43
LAMPIRAN.....		45

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	6
Tabel 4. 1 Tabel Admin	32
Tabel 4. 2 Tabel staf	35
Tabel 4. 3 Pengujian Aplikasi.....	38
Tabel 4. 4 Hasil Kuisisioner.....	39
Tabel 4. 5 Hasil Olah Data	39

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 SDLC Model Waterfall	12
Gambar 3. 2 Class Diagram	17
Gambar 3. 3 ERD	18
Gambar 4. 1 Database	20
Gambar 4. 2 Tabel Barang.....	21
Gambar 4. 3 Tabel Barang Keluar.....	21
Gambar 4. 4 Tabel Barang Masuk.....	21
Gambar 4. 5 Tabel Gudang	22
Gambar 4. 6 Tabel Laporan.....	22
Gambar 4. 7 Tabel Supplier.....	22
Gambar 4. 8 Tabel User.....	22
Gambar 4. 9 Login	23
Gambar 4. 10 Dashboard.....	24
Gambar 4. 11 Dashboard.....	24
Gambar 4. 12 Daftar Petugas	25
Gambar 4. 13 Form Tambah Petugas	25
Gambar 4. 14 Daftar Gudang	26
Gambar 4. 15 Form Tambah Gudang.....	26
Gambar 4. 16 Daftar Barang Masuk	27
Gambar 4. 17 Form Tambah Barang	27
Gambar 4. 18 Barang Masuk	28
Gambar 4. 19 Form Tambah Barang Masuk	28
Gambar 4. 20 Barang Keluar	29
Gambar 4. 21 Form Tambah Barang Keluar	29
Gambar 4. 22 Daftar Supplier	30
Gambar 4. 23 Form Tambah Supplier	30
Gambar 4. 24 Laporan.....	31
Gambar 4. 25 Export Laporan Excel.....	31
Gambar 4. 26 Export Laporan PDF	31
Gambar 4. 27 Acceptability Score	41