

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN SCHOTELLA
BERBASIS WEB**

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan

Mencapai Derajat Sarjana S-1



Disusun Oleh :

Anggita Tyasmara

20190140121

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

2024

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Anggita Tyasmara
NIM : 20190140121
Program Studi : Teknologi Informasi
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi
Judul Karya : Sistem Informasi Pemesanan Schotella Berbasis Web

Menyatakan dengan benar dan tanpa paksaan bahwa:

1. Karya ini adalah asli hasil karya saya sendiri dengan arahan dan bimbingan dosen pembimbing.
2. Karya ini tidak memuat hasil karya orang lain kecuali acuan atau kutipan yang telah disebutkan sumbernya.
3. Karya ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik (sarjana, magister dan atau doktor) di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta atau institusi lainnya.
4. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui memberikan hak kepada dosen pembimbing dan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta untuk menyimpan, menggunakan dan mengelola karya ini dan perangkat lainnya (jika ada) serta mempublikasikannya dalam bentuk lain, baik itu semua ataupun sebagian dengan tetap mencantumkan nama saya.

Yogyakarta, 29 Juni 2024

Yang Menyatakan,



Anggita Tyasmara

MOTTO

“Every day is a new opportunity to be better than yesterday.”



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Sistem Informasi Pemesanan Schotella Berbasis Web" ini dengan baik. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar Sarjana Teknologi Informasi di Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Dalam kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan, bimbingan, dan motivasi dalam penyusunan skripsi ini, antara lain:

1. Allah SWT, atas segala hidayah, kemudahan, kesehatan, dan keselamatan yang diberikan kepada saya sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
2. Kepada orang tua dan keluarga yang selalu memberikan dukungan moril dan materiil serta doa yang tiada henti.
3. Bapak Ir. Asroni, S.T., M.Eng., sebagai dosen pembimbing 1, yang telah memberikan bimbingan, arahan, serta dorongan yang sangat berarti dalam penyusunan skripsi ini.
4. Bapak Cahya Damarjati, S.T., M.Eng., Ph.D., sebagai dosen pembimbing 2, yang telah memberikan saran dan masukan yang sangat membantu dalam penyempurnaan skripsi ini.
5. Bapak Dr. Reza Giga Isnanda, S.T., M.Sc., selaku Kepala Program Studi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
6. Seluruh dosen, pengajar, dan staf Tata Usaha Prodi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
7. Kedua orang tua dan segenap keluarga yang selalu memberikan dukungan tiada henti, doa yang tulus, motivasi, dan semangat selama perkuliahan.

8. Teman-teman seperjuangan Prodi Teknologi Informasi yang memberikan semangat dan berbagi pengalaman, ilmu dan cerita.
9. Pihak Schotella yang sudah bersedia sebagai objek penelitian.
10. Semua pihak yang berperan dalam membantu dan menyelesaikan skripsi yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Yogyakarta, 26 Februari 2024



Anggita Tyasmara

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN I	ii
HALAMAN PENGESAHAN II	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTTO.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	5
2.1. Tinjauan Pustaka.....	5
2.2. Landasan Teori	7
2.2.1. Sistem Informasi	7
2.2.2. Website.....	8
2.2.3. Framework CodeIgniter	9

2.2.4. Model-View-Controller (MVC).....	10
2.2.5. Phpmyadmin	11
2.2.6. PHP	12
2.2.7. XAMPP.....	12
2.2.8. MySQL	13
2.2.9. UML (Unified Modelling Language)	13
2.2.10. Visual Studio Code	14
2.2.11. Visual Paradigm	14
2.2.12. SDLC (Software Development Life Cycle).....	14
2.2.13. Metode RAD (Rapid Application Development)	15
2.2.14. Metode Pengujian Blackbox.....	16
2.2.15. Metode Pengujian System Usability Scale (SUS)	16
BAB III METODE PENELITIAN.....	18
3.1. Alat dan Bahan Penelitian	18
3.1.1. Alat.....	18
3.1.2. Bahan	18
3.2. Gambaran Umum Sistem	19
3.3. Metode Penelitian.....	19
3.4. Analisis Penelitian	20
3.4.1. Analisis Kebutuhan Sistem	20
3.4.2. Analisis Kebutuhan Pengguna	21
3.5. Desain Sistem	22
3.5.1. Use Case Diagram	23
3.5.2. <i>Activity Diagram</i>	24
3.5.3. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	31

3.5.4. <i>Class Diagram</i>	32
3.5.5. Rancangan <i>User Interface</i>	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	45
4.1. Pembuatan Database.....	45
4.1.1. Tabel Antrian.....	45
4.1.2. Tabel Menu	46
4.1.3 Tabel Transaksi	46
4.1.4. Tabel User	46
4.1.5. Tabel Views Pembelian.....	47
4.2. Implementasi Antarmuka Website (<i>Interface</i>).....	47
4.2.1. Halaman Home	48
4.2.2. Halaman Pemesanan	49
4.2.3. Tampilan Keranjang.....	50
4.2.4. Tampilan Login (Admin)	50
4.2.5. Halaman Dashboard Antrian Karyawan dan Admin (Data Kosong)...	51
4.2.6. Halaman Antrian Dashboard Admin (Berisi Data).....	52
4.2.7. Tampilan Konfirmasi Pesanan (Admin dan Karyawan).....	53
4.2.8. Tampilan Rincian Pesanan (Admin dan Karyawan).....	53
4.2.9. Halaman Laporan (Admin dan Karyawan).....	54
4.2.10. Halaman Menu (Admin).....	54
4.2.11. Tampilan Tambah Menu (Admin).....	55
4.2.12. Tampilan Edit Status Menu (Admin).....	55
4.2.13. Tampilan Upload Foto Menu (Admin)	56
4.2.14. Tampilan Hapus Menu (Admin)	56
4.2.15. Halaman Data User (Admin)	57

4.2.16. Tampilan Hapus Data User (Admin)	57
4.2.17. Halaman Informasi Akun dan Ganti Password.....	58
4.3. Black Box Testing	58
4.4. Pengujian Usabilitas	78
4.5. Pembahasan	82
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	88
5.1. Kesimpulan.....	88
5.2. Saran	88
DAFTAR PUSTAKA	90
LAMPIRAN.....	92

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Metode RAD (<i>Rapid Application Development</i>)	19
Gambar 3. 2 <i>Usecase</i> Sistem Pemesanan Schotella.....	23
Gambar 3. 3 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Schotella Sebagai Pembeli	24
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram</i> Login Admin dan Karyawan	25
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram</i> Admin & Karyawan Mengelola Antrian.....	26
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram</i> Admin & Karyawan Mengelola Laporan	27
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram</i> Admin Mengelola Menu.....	28
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram</i> Admin Mengelola User.....	29
Gambar 3. 9 <i>Activity Diagram</i> Admin dan Karyawan Mengelola Data Akun.....	30
Gambar 3. 10 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>) Schotella	31
Gambar 3. 11 <i>Class Diagram</i> Schotella.....	32
Gambar 3. 12 Rancangan Halaman <i>Home</i>	34
Gambar 3. 13 Rancangan Halaman Pemesanan.....	35
Gambar 3. 14 Rancangan Tampilan Keranjang	36
Gambar 3. 15 Rancangan Tampilan <i>Login</i> Untuk Admin.....	36
Gambar 3. 16 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Antrian (Karyawan).....	37
Gambar 3. 17 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Antrian Admin (Data Kosong) ...	37
Gambar 3. 18 Rancangan Halaman Antrian <i>Dashboard</i> Admin (Berisi Data).....	38
Gambar 3. 19 Rancangan Tampilan Konfirmasi Pesanan (Admin dan Karyawan)	39
Gambar 3. 20 Rancangan Tampilan Rincian Pesanan (Admin dan Karyawan).....	39
Gambar 3. 21 Rancangan Halaman Laporan (Admin dan Karyawan)	40
Gambar 3. 22 Rancangan Halaman Menu (Admin).....	40
Gambar 3. 23 Rancangan Tampilan Tambah Menu (Admin)	41
Gambar 3. 24 Rancangan Tampilan Edit Status Menu (Admin).....	41
Gambar 3. 25 Rancangan Tampilan <i>Upload</i> Foto Menu (Admin).....	42
Gambar 3. 26 Rancangan Tampilan Hapus Menu (Admin).....	42
Gambar 3. 27 Rancangan Halaman Data <i>User</i> (Admin).....	43
Gambar 3. 28 Rancangan Tampilan Hapus Data <i>User</i> (Admin).....	43
Gambar 3. 29 Rancangan Halaman Akun (Admin dan Karyawan).....	44

Gambar 4 1 Database Schotella	45
Gambar 4. 2 Tabel Antrian	45
Gambar 4. 3 Tabel Menu.....	46
Gambar 4. 4 Tabel Transaksi.....	46
Gambar 4. 5 Tabel <i>User</i>	46
Gambar 4. 6 Tabel <i>View</i> Pembelian	47
Gambar 4. 7 Halaman Home.....	48
Gambar 4. 8 Halaman Pemesanan	49
Gambar 4. 9 Tampilan Keranjang	50
Gambar 4. 10 Tampilan <i>Login</i>	50
Gambar 4. 11 Halaman <i>Dashboard</i> Antrian Karyawan (Data Kosong).....	51
Gambar 4. 12 Halaman <i>Dashboard</i> Antrian Karyawan (Data Kosong)	51
Gambar 4. 13 Halaman Antrian <i>Dashboard</i> Admin (Berisi Data Pesanan Masuk)	52
Gambar 4. 14 Halaman Antrian <i>Dashboard</i> Admin (Berisi Data Pesanan Selesai)	52
Gambar 4. 15 Tampilan Konfirmasi Pesanan (Admin dan Karyawan).....	53
Gambar 4. 16 Tampilan Rincian Pesanan (Admin dan Karyawan)	53
Gambar 4. 17 Halaman Laporan (Admin dan Karyawan).....	54
Gambar 4. 18 Halaman Menu (Admin)	54
Gambar 4. 19 Tampilan Tambah Menu (Admin).....	55
Gambar 4. 20 Tampilan Edit Status Menu (Admin)	55
Gambar 4. 21 Tampilan <i>Upload</i> Foto Menu (Admin)	56
Gambar 4. 22 Tampilan Hapus Menu (Admin).....	56
Gambar 4. 23 Halaman Data <i>User</i> (Admin)	57
Gambar 4. 24 Tampilan Hapus Data <i>User</i> (Admin).....	57
Gambar 4. 25 Halaman Informasi Akun dan Ganti <i>Password</i>	58
Gambar 4. 26 <i>Acceptability score</i>	81

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Pengujian Halaman <i>Home</i>	59
Tabel 4. 2 Pengujian Halaman Pemesanan	61
Tabel 4. 3 Pengujian Login Sebagai Admin dan Karyawan.....	66
Tabel 4. 4 Pengujian Halaman Antrian	67
Tabel 4. 5 Pengujian Halaman Laporan	69
Tabel 4. 6 Pengujian Halaman User	72
Tabel 4. 7 Pengujian Halaman Menu	74
Tabel 4. 8 Pengujian Halaman Akun.....	77
Tabel 4. 9 Pernyataan Usabilitas Sistem Informasi Pemesanan Schotella.....	78
Tabel 4. 10 Skala Penilaian	79
Tabel 4. 11 Hasil Kuisisioner.....	80
Tabel 4. 12 Hasil Pengolahan Data	81
Tabel 4. 13 Tabel Perbandingan Versi Pembeli	84
Tabel 4. 14 Tabel Perbandingan Versi Penjual	86