

**PENGEMBANGAN WEBSITE EDUKASI SEJARAH KEBUDAYAAN  
ISLAM PERADABAN DINASTI AYYUBIYAH  
SKRIPSI**

Untuk Memenuhi Persyaratan Mencapai Derajat Sarjana- 1



Disusun oleh :

**ANDY DAFFA RAMADHONI**

**20200140079**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA  
2024**

## HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Andy Daffa Ramadhoni

NIM : 20200140079

Program Studi : Teknologi Informasi

Fakultas : Teknik

Universitas : Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

Jenis Karya : Skripsi

Judul Karya : Pembuatan Website Edukasi Sejarah Kebudayaan Islam Peradaban Dinasti Ayyubiyah

Menyatakan dengan benar dan tanpa paksaan bahwa:

Skripsi ini merupakan skripsi asli hasil karya saya sendiri dengan arahan dan bimbingan dari dosen pembimbing.

Karya ini tidak memuat hasil karya orang lain kecuali acuan dan kutipan yang telah disebutkan sumbernya.

Karya ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik (sarjana, magister, dan doktor) di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta atau institusi lainnya.

Yogyakarta, 16 Agustus 2024



Andy Daffa Ramadhoni

## **MOTTO**

“Kehidupan baru bisa dimengerti ketika kita menengok ke belakang, tetapi kehidupan hanya bisa dijalani dengan melihat ke depan”

( Søren Kierkegaard )

## KATA PENGANTAR

*Assalamu 'alaikum wr.wb*

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Pembuatan Website Edukasi Sejarah Kebudayaan Islam Peradaban Dinasti Ayyubiyah". Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1) pada program Studi Teknologi Informasi, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Penulisan skripsi ini tidak lepas dari bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT atas nikmat, rahmat dan karunianya
2. Orang tua tercinta yang selalu memberikan doa, dukungan moral, dan materiil yang tidak ternilai harganya.
3. Bapak Dr. Reza Giga Isnanda, S.T., M.Sc, selaku kepala prodi Teknologi Informasi
4. Bapak Dr. Reza Giga Isnanda, S.T., M.Sc, selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, serta motivasi dalam penyusunan skripsi ini.
5. Ibu Aprilia Kurnianti, S.T., M.Eng. dosen pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, serta motivasi dalam penyusunan skripsi ini.
6. Teman-teman seperjuangan yang telah memberikan semangat dan kebersamaan dalam suka dan duka selama masa studi.
7. Semua pihak yang terlibat dalam projek skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan namanya satu persatu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi kesempurnaan skripsi ini. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi penulis khususnya, dan pembaca pada umumnya.

*Wassalamu 'alaikum Wr.Wb*

Yogyakarta, 16 Agustus 2024

Yang Menyatakan,

Andy Daffa Ramadhoni

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN I.....	i
HALAMAN PENGESAHAN II .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
MOTTO.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
INTISARI.....	xi
ABSTRACT .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	2
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA &amp; LANDASAN TEORI .....</b>	<b>4</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	4
2.2 Landasan Teori .....	5
2.2.1 concept.....	5
2.2.2 Website .....	5
2.2.3 Multimedia .....	5
2.2.4 Multimedia Development Life Cycle (MDLC).....	6

2.2.5 Kuesioner.....	7
2.2.6 Wawancara .....	7
2.2.7 Canva.....	7
2.2.8 HTML.....	7
2.2.9 CSS.....	8
2.2.10 Visual Studio Code.....	8
<b>BAB III METODOLOGI.....</b>	<b>9</b>
3.1 Metode Penelitian.....	9
3.2 Concept.....	10
3.2.1 Wawancara Siswa SMA.....	10
3.2.2 Wawancara Guru Sejarah Kebudayaan Islam .....	12
3.2.3 Analisis.....	13
3.2.4 Materi .....	14
3.3 Design.....	16
3.3.1 Storyboard .....	16
3.4 Material Collecting.....	21
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>23</b>
4.1 Pengembangan Video Animasi .....	23
4.1.1 Modelling Karakter .....	23
4.1.2 Dubbing .....	24
4.1.3 Pembuatan Video animasi & Editing Video .....	25
4.1.4 Exporting Video .....	26
4.1.5 Hasil Video.....	27
4.2 Pembuatan Website .....	28
4.3 Testing Konten Kepada Guru Agama .....	30
4.3.1 Tujuan Testing Konten.....	30
4.3.2 Metode Testing.....	30

4.3.3	Prosedur Testing Konten .....	30
4.3.4	Hasil dan Analisis pengujian .....	31
4.4.5	Kesimpulan.....	32
4.4	Testing Konten Kepada Siswa dan Siswi SMA .....	33
4.4.1	Tujuan Testing Konten .....	33
4.4.2	Metode Testing .....	33
4.4.2	Prosedur Testing Konten .....	33
4.4.4	Hasil dan Analisis pengujian .....	34
4.4.5	Kesimpulan.....	40
4.5	Testing Website .....	41
4.5.1	Tujuan Testing Website.....	41
4.5.2	Metode Testing .....	41
4.5.3	Prosedur Testing .....	41
4.5.4	Hasil dan analisis Testing .....	41
4.5.5	Kesimpulan.....	42
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>43</b>
5.1	Kesimpulan.....	43
5.2	Saran .....	43
	<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>44</b>
	<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>46</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Backsound yang digunakan didalam video .....	22
Tabel 3. 2 Gambar yang digunakan didalam video .....	22
Tabel 4. 1 Hasil testing konten dengan partisipan guru agama .....	31
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Website dengan metode blackbox .....	42

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode MDLC .....	6
Gambar 3. 1 Alur metode MDLC.....	9
Gambar 3. 2 Storyboard awal berdirinya Dinasti Ayyubiyah .....	17
Gambar 3. 3 Storyboard Salahuddin Al-Ayyubi .....	18
Gambar 3. 4 Storyboard Malik Al-Adil Saifuddin .....	19
Gambar 3. 5 Storyboard Malik Al-Kamil Muhammad .....	20
Gambar 3. 6 Kemajuan dan kemunduran Diansti Ayyubiyah.....	21
Gambar 4. 1 Proses pembuatan mulut terbuka dan tertutup.....	24
Gambar 4. 2 Proses Penggabungan bagian tubuh karakter .....	24
Gambar 4. 3 Penambahan teks pada video animasi .....	25
Gambar 4. 4 Penambahan efek animasi .....	26
Gambar 4. 5 Hasil video animasi sejarah berdirinya dinasti ayyubiyah .....	27
Gambar 4. 6 Hasil video animasi Salahuddin Al-Ayyubi .....	27
Gambar 4. 7 Hasil video animasi Malik Al -Adil saifuddin.....	28
Gambar 4. 8 Tampilan website halaman home yang berisi sapaan "selamat datang" ...	29
Gambar 4. 9 Tampilan website halaman home yang berii]si tampilan tentang website	29
Gambar 4. 10 Tampilan Website halaman materi video .....	30
Gambar 4. 11 Jawaban partisipan saat memberikan penilaian konten sejarah berdirinya Dinasti Ayyubiyah.....	34
Gambar 4. 12 Jawaban partisipan ketika memberikan penilaian konten biogrsafi Salahuddin Al-Ayyubi.....	35
Gambar 4. 13 Jawaban partisipan ketika memberikan penilaian konten biografi Malik Al-Kamil Saifuddin .....	36
Gambar 4. 14 Jawaban partisipan ketika memberikan penilaian konten biografi Malik Al-Kamil Muhammad .....	37
Gambar 4. 15 Jawaban partisipan ketika memberikan penilaian konten kemajuan serta kemunduran Dinasti Ayyubiyah.....	38
Gambar 4. 16 jawaban partisipan dari pertanyaan "Apakah dengan adanya karakter santri membuat video jadi menarik?" .....	39
Gambar 4. 17 jawaban partissipan dari pertanyaan "Apakah materi yang disampaikan mudah dipahami?".....	40