

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN ANGKRINGAN MAS PITHIK
BERBASIS WEB**

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan

Mencapai Derajat Sarjana S-1



Disusun Oleh :

Muhammad Adrianto Fakhur Isfandiyar

20190140118

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

2024

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Muhammad Adrianto Fakhar Isfandiyar

NIM : 20190140118

Fakultas : Teknik

Program Studi : Teknologi Informasi

Jenis Karya : Skripsi

Judul Karya : Sistem Informasi Pemesanan Angkringan Mas Pithik Berbasis Web

Menyatakan dengan benar dan tanpa paksaan bahwa:

1. Karya ini adalah hasil karya saya sendiri dengan arahan dan bimbingan dosen pembimbing.
2. Karya ini tidak memuat hasil karya orang lain kecuali acuan atau kutipan yang telah disebutkan sumbernya.
3. Karya ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik (sarjana, magister dan atau doctor) di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta atau institusi lainnya.
4. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui memberikan hak kepada dosen pembimbing dan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta untuk menyimpan, menggunakan, dan mengelola karya ini dan perangkat lainnya (jika ada) serta mempublikasikannya dalam bentuk lain, baik itu semua ataupun sebagian dengan tetap mencantumkan nama saya.

Yogyakarta, 21 Oktober 2024

Menyatakan,

Muhammad Adrianto Fakhar Isfandiyar

MOTTO

“Discipline and dedication turn ordinary into extraordinary.”

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Sistem Informasi Pemesanan Angkringan Mas Pithik Berbasis Web" ini dengan baik. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknologi Informasi di Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan penghargaan dan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan, bimbingan, dan motivasi selama proses penyusunan skripsi ini. Ucapan terima kasih secara khusus penulis sampaikan kepada yaitu antara lain:

5. Allah SWT, atas segala hidayah, kemudahan, kesehatan, dan keselamatan yang diberikan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
6. Kedua orang tua dan keluarga, atas dukungan moril dan materiil serta doa yang tiada henti selama penyusunan skripsi ini.
7. Bapak Ir. Asroni, S.T., M.Eng., selaku dosen pembimbing 1, yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan dorongan yang sangat berarti dalam proses penyusunan skripsi ini.
8. Bapak Cahya Damarjati, S.T., M.Eng., Ph.D., selaku dosen pembimbing 2, yang telah memberikan saran dan masukan berharga dalam penyempurnaan skripsi ini.
9. Bapak Dr. Reza Giga Isnanda, S.T., M.Sc., selaku Kepala Program Studi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
10. Seluruh dosen, pengajar, dan staf Tata Usaha Prodi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta atas semua dukungan selama perkuliahan.
11. Keluarga, yang selalu memberikan semangat, motivasi, serta doa yang tiada putus selama masa perkuliahan.

12. Teman-teman seperjuangan Prodi Teknologi Informasi, yang telah berbagi ilmu, pengalaman, serta dukungan selama masa studi.
13. Pihak Angkringan Mas Pithik, yang telah bersedia menjadi objek penelitian dalam skripsi ini.
14. Semua pihak lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu atas bantuan, dukungan, dan kontribusinya dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk penyempurnaan lebih lanjut. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Yogyakarta, 17 Oktober 2024



Muhammad Adrianto Fakhur Isfandiyar

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN	iii
MOTTO.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
INTISARI.....	xiii
<i>ABSTRACT</i>	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Landasan Teori.....	9
2.2.1. <i>Website</i>	9
2.2.2. HTML	10
2.2.3. ReactJS	10
2.2.4. Supabase	11
2.2.6. Java Script.....	12
2.2.7. Vercel	12
2.2.8. UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	13
2.2.9. Visual Studio Code	13
2.2.10. Visual Paradigm	14
2.2.11. SDLC (<i>Software Development Life Cycle</i>)	14
2.2.12. Metode RAD (<i>Rapid Application Development</i>).....	14
2.2.13. Metode Pengujian Blackbox	15

2.2.14. Metode Pengujian <i>System Usability Scale</i> (SUS)	16
BAB III METODE PENELITIAN.....	17
3.1. Alat dan Bahan Penelitian.....	17
3.1.1. Alat	17
3.1.2. Bahan	17
3.2. Gambaran Umum Sistem.....	17
3.3. Metode Penelitian.....	18
3.4. Analisis Penelitian	19
3.4.1. Analisis Kebutuhan Sistem	19
3.4.2. Analisis Kebutuhan Pengguna.....	20
3.4.3. Alur Pemesanan <i>Online</i> Angkringan Mas Pithik	21
3.5. Desain Sistem	23
3.5.1. <i>Use Case Diagram</i>	23
3.5.2. <i>Activity Diagram</i>	24
3.5.3. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	36
3.5.4. <i>Class Diagram</i>	38
3.5.5. Rancangan <i>User Interface</i>	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	49
4.1 Pembuatan Database.....	49
4.1.1. Tabel Akun Bank (<i>Bank_Accounts</i>).....	51
4.1.2. Tabel Item Menu (<i>Menu_Items</i>).....	52
4.1.3. Tabel Notifikasi (<i>Notifications</i>)	53
4.1.4. Tabel Item Order (<i>Order_Items</i>)	54
4.1.5. Tabel <i>Orders</i>	55
4.1.6. Tabel Metode Pembayaran (<i>Payment_Methods</i>)	56
4.1.7. Tabel Profil (<i>Profiles</i>)	57
4.1.8. Tabel Kode Qris (<i>Qris_Codes</i>)	58
4.1.9. Tabel Pengguna (<i>Users</i>)	59
4.2 Implementasi Antarmuka <i>Website</i> (<i>Interface</i>).....	59
4.2.1 Halaman Beranda.....	60
4.2.2 Halaman Tentang	61
4.2.3. Halaman Menu	62
4.2.4. Halaman <i>Full Menu</i>	63

4.2.5. Halaman Kontak	64
4.2.6. Tampilan <i>Login</i>	65
4.2.7. Tampilan Daftar	66
4.2.8. Tampilan Keranjang.....	67
4.2.9. Tampilan Pembayaran.....	68
4.2.10. Tampilan <i>Update Profile</i> Pembeli	69
4.2.11. Tampilan Riwayat Transaksi Pembeli	69
4.2.12. Halaman Ringkasan Admin.....	70
4.2.13. Halaman Manajemen Menu Admin.....	71
4.2.14. Halaman Pembayaran Admin	72
4.2.15. Tampilan Detail Pesanan	73
4.2.16. Tampilan Bukti Pembayaran	74
4.2.17. Halaman Riwayat Transaksi Admin	74
4.3. <i>Black Box Testing</i>	75
4.3.1. Admin.....	75
4.3.2. Pembeli.....	80
4.3.3. <i>Guest</i>	84
4.4. Pengujian Usabilitas	87
4.5. Pembahasan.....	91
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	93
5.1. Kesimpulan	93
5.2. Saran	93
DAFTAR PUSTAKA	94
LAMPIRAN.....	96

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Metode RAD (Rapid Application Development).....	18
Gambar 3. 2 UseCase Sistem Pemesanan Angkringan	23
Gambar 3. 3 Activity Diagram Login dan Register Pembeli	25
Gambar 3. 4 Activity Diagram Mengakses Halaman Beranda	26
Gambar 3. 5 Activity Diagram Mengakses Halaman Tentang.....	27
Gambar 3. 6 Activity Diagram Melakukan Pemesanan Menu.....	28
Gambar 3. 7 Activity Diagram Mengirim Pesan.....	29
Gambar 3. 8 Activity Diagram Profile Pembeli	30
Gambar 3. 9 Activity Diagram Login Admin	31
Gambar 3. 10 Activity Diagram Mengelola Halaman Admin.....	32
Gambar 3. 11 Activity Diagram Update Profile Admin.....	34
Gambar 3. 12 Activity Diagram Admin Mengelola Menu.....	35
Gambar 3. 13 ERD (Entity Relationship Diagram) Angkringan	36
Gambar 3. 14 Class Diagram Angkringan	38
Gambar 3. 15 Rancangan Halaman Beranda	41
Gambar 3. 16 Rancangan Halaman Tentang.....	42
Gambar 3. 17 Rancangan Halaman Menu	43
Gambar 3. 18 Rancangan Halaman Kontak.....	44
Gambar 3. 19 Rancangan Halaman Ringkasan Admin.....	45
Gambar 3. 20 Rancangan Halaman Manajemen Menu Admin.....	46
Gambar 3. 21 Rancangan Halaman Pembayaran Admin.....	47
Gambar 3. 22 Rancangan Halaman Riwayat Transaksi Admin	48
Gambar 4. 1 Tampilan Projek di Supabase	49
Gambar 4. 2 Tampilan Tabel pada Database	50
Gambar 4. 3 Tabel Akun Bank	51
Gambar 4. 4 Tabel Item Menu	52
Gambar 4. 5 Tabel Notifikasi	53
Gambar 4. 6 Tabel Item Order	54
Gambar 4. 7 Tabel Orders	55
Gambar 4. 8 Tabel Metode Pembayaran	56

Gambar 4. 9 Tabel Profil	57
Gambar 4. 10 Tabel Kode Qris.....	58
Gambar 4. 11 Tabel Pengguna	59
Gambar 4. 12 Halaman Beranda	60
Gambar 4. 13 Halaman Tentang.....	61
Gambar 4. 14 Halaman Menu	62
Gambar 4. 15 Halaman Full Menu.....	63
Gambar 4. 16 Halaman Kontak.....	64
Gambar 4. 17 Tampilan Login	65
Gambar 4. 18 Tampilan Daftar.....	66
Gambar 4. 19 Tampilan Keranjang	67
Gambar 4. 20 Tampilan Pembayaran	68
Gambar 4. 21 Tampilan Update Profile Pembeli	69
Gambar 4. 22 Tampilan Riwayat Transaksi Pembeli	69
Gambar 4. 23 Halaman Ringkasan Admin.....	70
Gambar 4. 24 Halaman Manajemen Menu Admin	71
Gambar 4. 25 Halaman Pembayaran Admin.....	72
Gambar 4. 26 Tampilan Detail Pesanan	73
Gambar 4. 27 Tampilan Bukti Pembayaran	74
Gambar 4. 28 Tampilan Riwayat Transaksi Admin	74
Gambar 4. 29 Tampilan Acceptability Score	91

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Tabel Pengujian Admin	75
Tabel 4. 2 Tabel Pengujian Pembeli	80
Tabel 4. 3 Tabel Pengujian Guest.....	84
Tabel 4. 4 Tabel Pengujian Usabilitas	87
Tabel 4. 5 Tabel Skala Penilaian	88
Tabel 4. 6 Tabel Hasil Kuisisioner	89
Tabel 4. 7 Tabel Hasil Pengolahan Data	90